

Inhalt

- Funktionalität
 - 3 KIs auf Heuristikbasis, die auch mit dem Teampartner zusammenspielen
 - Spiel Speichern/Laden & Highscore
 - Verschiedene Settings (Round World, Gewinnhöhe, Spielgröße skalierbar, etc.)
 - Remote spielbar
- Produkt leicht erweiterbar
- Design
 - 2 Horrorthemen
 - Mehrsprachigkeit

Leicht erweiterbar

- Benutzung von Headern für Speichern & Laden
- Modular aufgebaut
- Viele Funktionalitäten werden durch iterierbare Arrays ausgeführt, dessen Größe beliebig ist oÄ.

Grafiken

- Erstellt und bearbeitet mit Photoshop 
- Einzelne Turmlevel in .psd Dateien abgespeichert und änderbar



Features

- Speichern und laden: Spiele lassen sich speichern und wieder laden
Durch verändern der Fenstergröße passen sich die Spielfeldelemente an
Remote spielbar: Clients können sich mit einem Server verbinden
Sehr viele Spielverändernde Einstellungen

Künstliche Intelligenz

- 3 Verschiedene Schwierigkeiten
Random Moves
Heuristik
eine sehr erweiterte Heuristik

GUI Einstellungen

- Sprache: deutsch und englisch
- Drei Themes zur Auswahl:
 - Default
 - Blut
 - Zombies

Einstellungen

Maximale Bewegungshöhe hoch und runter

Gewinnhöhe

Pool für Bausteine trennbar für alle Spieler

Anzahl der Bausteine im Pool

Spielfeldgröße in Breite und Länge

Randfelder überschreiten (Round World)

Anzahl der Figuren, Namen, Farbe, Team pro Spieler

Vielen Dank

- für Ihre Aufmerksamkeit
- Haben Sie noch fragen?