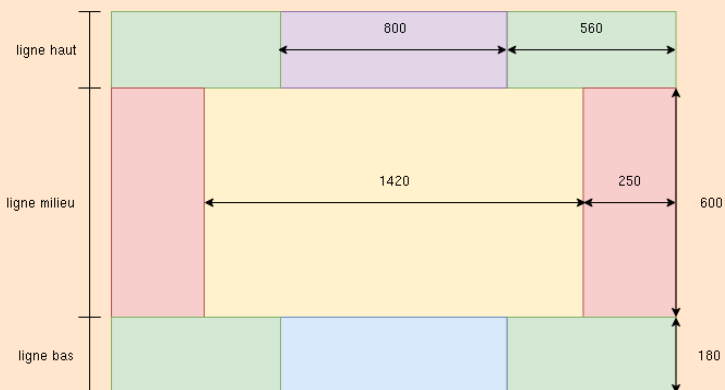
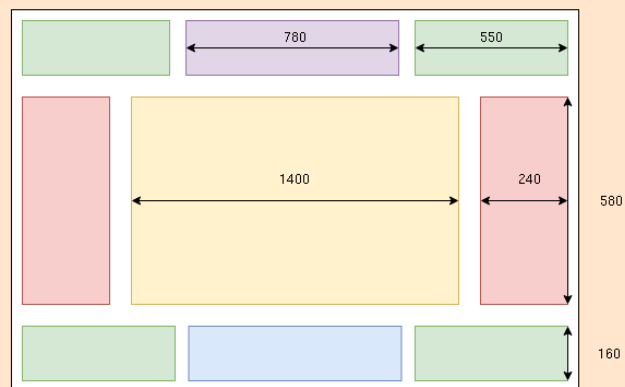


découpage et dimensions vue

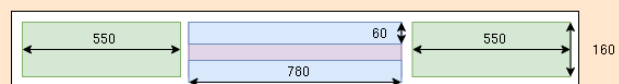
découpage vue 4J (le plus complet)



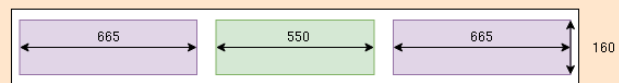
après prise en compte du padding (10) + spacing (10)



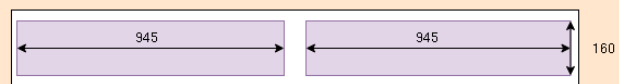
découpage ligne haut vue 4J



découpage ligne haut vue 3J

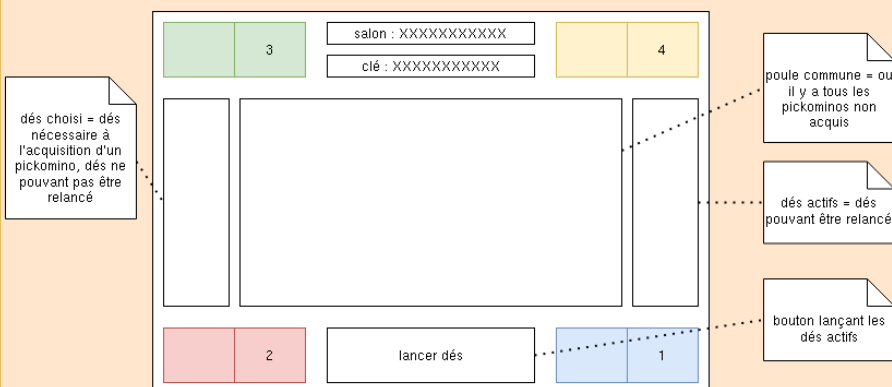


découpage ligne haut vue 2J

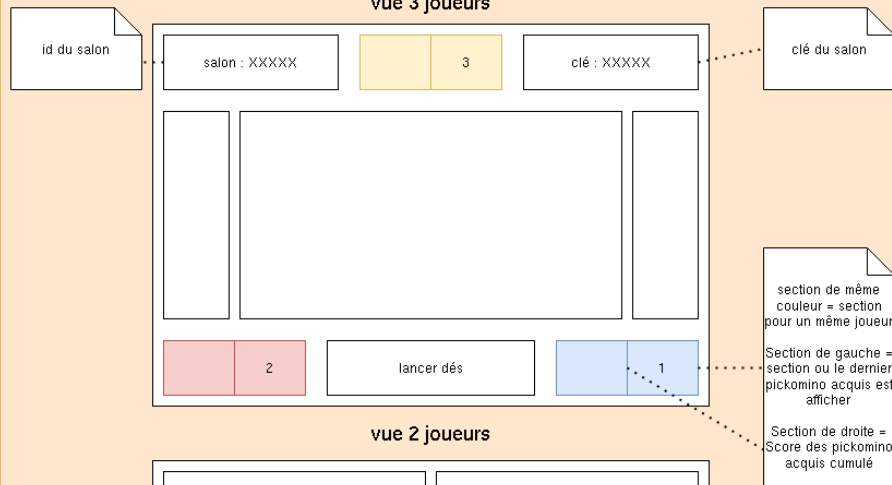


disposition composants vue

vue 4 joueurs



vue 3 joueurs



vue 2 joueurs

