

Point de vigilances de l'application(Semaine 1)

Librairie pickomino-jar

Le mode debug nous permettra de simuler le serveur pour le besoin de nos tests.

Il nous permettra aussi de choisir les dés exacts que l'on veut obtenir pour nous permettre de tester nos méthodes dépendantes du résultat de ceux-ci sans avoir à subir l'aléatoire.

Les exceptions du companion "factory" nous permettront également de récupérer les erreurs liées à la classe Connector plus facilement.

La doc ne nous donne pas d'infos claires sur la privatisation des variables et méthodes ce qui réduit notre efficacité sur l'écriture de tests.

Application Pickomino

Modele

Toutes les méthodes/variables du modèle citées auront besoin de getter/setter ou être publiques ou avoir un stub pour pouvoir les moduler:

la variable nb_joueurs

la variable est_local

la variable key

la variable id

En ce qui concerne les méthodes je ne peux pas encore en parler car pas encore totalement définies

Vue

Les vues sont assez compliquées à tester à part visuellement donc les seules choses que l'on pourra tester sont les méthodes de celle-ci

Contrôleur

Les controleurs seront eux aussi assez compliqué à tester car pas encore définis et très variables de plus qu'ils agissent sur des événements par exemple.

Testabilité(Semaine 2)

choiceDices

Données de test

id: Int, key: Int, dices: List, Status : STATUS

Oracle

UnknownIdException IncorrectKeyException BadStepException List

Partitionnement id

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 42[$

partition nominale : $[42, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement key

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 0[$

partition nominale : $]0, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement de dices

type : List

partition nominale : [D1];[D2];[D3];[D4];[D5];[worm];

Partitionnement Status

type : STATUS

plage nominale : [GAME_FINISHED],[TAKE_PICKOMINO],[KEEP_DICE],
[ROLL_DICE_OR_TAKE_PICKOMINO],[ROLL_DICE]

Table de décisions

| | | | | | | |
|-----------------|--------|-----------------------|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| Données de test | id | $[-2^{31}, 42[$ | x | / | / | |
| | | $[42, 2^{31} - 1]$ | | / | / | X |
| | key | $[-2^{31}, 0[$ | / | x | / | |
| | | $[0, 2^{31} - 1]$ | / | | / | X |
| | Status | ROLL_DICE | / | / | X | |
| | | KEEP_DICE | / | / | | X |
| Oracle | | UnknownIdException | X | | | |
| | | IncorrectKeyException | | X | | |
| | | BadStepException | | | X | |
| | | List | | | | X |

Cas de tests

CT1(DT1([41,100,KEEP_DICE]),UnknownIdException)
CT2(DT2([42,-100,KEEP_DICE]),IncorrectKeyException)
CT3(DT3([42,100,ROLL_DICE]),BadStepException)
CT4(DT4([42,100,KEEP_DICE]),List)

finalScore

Données de test

id: Int, key: Int

Oracle

UnknownIdException
IncorrectKeyException
BadStepException List

Partitionnement id

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 42[$

partition nominale : $[42, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement key

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 0]$

partition nominale : $]0, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement Status

type : STATUS

plage nominale : [GAME_FINISHED],[TAKE_PICKOMINO],[KEEP_DICE],
[ROLL_DICE_OR_TAKE_PICKOMINO],[ROLL_DICE]

Table de décisions

| | | | | | | |
|-----------------|--------|-----------------------|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| Données de test | id | $[-2^{31}, 42[$ | x | / | / | |
| | | $[42, 2^{31} - 1]$ | | / | / | X |
| | key | $[-2^{31}, 0[$ | / | x | / | |
| | | $[0, 2^{31} - 1]$ | / | | / | X |
| | Status | ROLL_DICE | / | / | X | |
| | | GAME_FINISHED | / | / | | X |
| Oracle | | UnknownIdException | X | | | |
| | | IncorrectKeyException | | X | | |
| | | BadStepException | | | X | |
| | | List | | | | X |

Cas de tests

CT1(DT1([41,100,GAME_FINISHED]),UnknownIdException)
CT2(DT2([42,-100,GAME_FINISHED]),IncorrectKeyException)
CT3(DT3([42,100,ROLL_DICE]),BadStepException)
CT4(DT4([42,100,GAME_FINISHED]),List)

gameState

Données de test

id: Int, key: Int

Oracle

UnknownIdException
IncorrectKeyException
GAME

Partitionnement id

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 42[$

partition nominale : $[42, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement key

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 0]$

partition nominale : $]0, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Table de décisions

| | | | | | |
|-----------------|-----------------------|------------------|---|---|---|
| | | | | | |
| Données de test | id | $[-2^{31}, 42[$ | x | / | |
| | | $[42, 2^{31}-1]$ | | / | x |
| | key | $[-2^{31}, 0[$ | / | x | |
| | | $[0, 2^{31}-1]$ | / | | x |
| Oracle | UnknownIdException | | X | | |
| | IncorrectKeyException | X | | | |
| | GAME | | | X | |

Cas de tests

CT1(DT1($[-2^{31}, 42[,$),UnknownIdException)

CT2(DT2($[-2^{31}, 0]$),IncorrectKeyException)

CT3(DT3($[42, 2^{31}-1]$), $[0, 2^{31}-1]$),GAME)

keepDices

Données de test

id: Int, key: Int, dice: DICE, Status : STATUS, listTaken : MutableList, listRoll : MutableList

Oracle

UnknownIdException

IncorrectKeyException

BadStepException

DiceNotInRollException

DiceAlreadyKeptException

True

Partitionnement id

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 42[$

partition nominale : $[42, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement key

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 0]$

partition nominale : $]0, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement dice

type : List

partition nominale : [D1];[D2];[D3];[D4];[D5];[worm];

Partitionnement Status

type : STATUS

plage nominale : [GAME_FINISHED],[TAKE_PICKOMINO],[KEEP_DICE],
[ROLL_DICE_OR_TAKE_PICKOMINO],[ROLL_DICE]

listTaken

type : MutableList

partition nominale : [D1];[D2];[D3];[D4];[D5];[worm];

Partitionnement listRoll

type : MutableList

partition nominale : [D1];[D2];[D3];[D4];[D5];[worm];

Table de décisions

| | | | | | | | | |
|-----------------|-----------|--------------------------|---|---|---|---|---|---|
| Données de test | id | $[-2^{31}, 42[$ | x | / | / | | | |
| | | $[42, 2^{31} - 1]$ | | / | / | | | |
| | key | $[-2^{31}, 0[$ | / | x | / | | | |
| | | $[0, 2^{31} - 1]$ | / | | / | | | |
| | dice | [D1] | | | | X | X | X |
| | Status | TAKE_PICKOMINO | / | / | X | | | |
| | | KEEP_DICE | / | / | | | | |
| | listTaken | [D2] | / | / | / | | | X |
| | | [D1] | / | / | / | X | | |
| | listRoll | [D1] | / | / | / | | | X |
| | | [D2] | / | / | / | | X | |
| Oracle | | UnknownIdException | X | | | | | |
| | | IncorrectKeyException | | X | | | | |
| | | BadStepException | | | X | | | |
| | | DiceAlreadyKeptException | | | | X | | |
| | | DiceNotInRollException | | | | | X | |
| | | True | | | | | | X |

Cas de tests

CT1(DT1([41,100,D1,KEEP_DICE,D2,D1]),UnknownIdException)

CT2(DT2([42,-100,D1,KEEP_DICE,D2,D1]),IncorrectKeyException)

CT3(DT3([42,100,D1,TAKE_PICKOMINO,D2,D1]),BadStepException)

CT4(DT4([42,100,D1,KEEP_DICE,D1,D1]),DiceAlreadyKeptException)

CT5(DT5([42,100,D1,KEEP_DICE,D2,D2]),DiceNotInRollException)

CT6(DT6([42,100,D1,KEEP_DICE,D2,D1]),True)

newGame

Données de test

nbPlayers: Int

Oracle

Pair(-1,-1) Pair([0, $2^{31}-1$],[0, $2^{31}-1$])

Partitionnement nbPlayers

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 2[,]4, 2^{31}-1]$

partition nominale : [2,4]

fonctionnellement : pas de changement

Table de décisions

| | | | | | | | |
|-----------------|-----------|---|---|---|---|--|--|
| | | | | | | | |
| Données de test | nbPlayers | $[-2^{31}, 2[$ | X | | | | |
| | | [2,4] | | X | | | |
| | | $]4, 2^{31}-1]$ | | | X | | |
| Oracle | | | | | | | |
| | | Pair(-1,-1) | X | | X | | |
| | | Pair([0, $2^{31}-1$],[0, $2^{31}-1$]) | | X | | | |

Cas de tests

CT1(DT1([1]),Pair(-1,-1))

CT2(DT2([3]),Pair([0, $2^{31}-1$],[0, $2^{31}-1$]))

CT3(DT3([5]),Pair(-1,-1))

rollDices

Données de test

id: Int, key: Int, Status : STATUS

Oracle

UnknownIdException IncorrectKeyException BadStepException List

Partitionnement id

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 42[$

partition nominale : $[42, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement key

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 0]$

partition nominale : $]0, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement Status

type : STATUS

plage nominale : [GAME_FINISHED],[TAKE_PICKOMINO],[KEEP_DICE],
[ROLL_DICE_OR_TAKE_PICKOMINO],[ROLL_DICE]

Table de décisions

| | | | | | | |
|-----------------|--------|-----------------------|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| Données de test | id | $[-2^{31}, 42[$ | x | / | / | |
| | | $[42, 2^{31} - 1]$ | | / | / | X |
| | key | $[-2^{31}, 0[$ | / | x | / | |
| | | $[0, 2^{31} - 1]$ | / | | / | X |
| | Status | ROLL_DICE | / | / | | X |
| | | KEEP_DICE | / | / | X | |
| Oracle | | UnknownIdException | X | | | |
| | | IncorrectKeyException | | X | | |
| | | BadStepException | | | X | |
| | | List | | | | X |

Cas de tests

CT1(DT1([41,100,ROLL_DICE,]),UnknownIdException)

CT2(DT2([42,-100,ROLL_DICE]),IncorrectKeyException)

CT3(DT3([42,100,KEEP_DICE]),BadStepException)

CT4(DT4([42,100,ROLL_DICE]),PickominoChosenException)

takePickomino

Données de test

id: Int, key: Int, pickomino: Int, Status : STATUS

Oracle

UnknownIdException IncorrectKeyException BadStepException PickominoChosenException
True

Partitionnement id

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 42[$

partition nominale : $[42, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement key

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 0]$

partition nominale : $]0, 2^{31}-1]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement pickomino

type : Int

plage : $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

partition expectationnelle : $[-2^{31}, 21[,]36, 2^{31}-1]$

partition nominale : $[21, 36]$

fonctionnellement : pas de changement

Partitionnement Status

type : STATUS

plage nominale : $[GAME_FINISHED], [TAKE_PICKOMINO], [KEEP_DICE], [ROLL_DICE_OR_TAKE_PICKOMINO], [ROLL_DICE]$

Table de décisions

| | | | | | | | | |
|-----------------|-----------|--------------------------|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |
| Données de test | id | $[-2^{31}, 42[$ | X | / | / | / | / | |
| | | $[42, 2^{31} - 1]$ | | / | / | / | / | X |
| | key | $[-2^{31}, 0[$ | / | X | / | / | / | |
| | | $[0, 2^{31} - 1]$ | / | | / | / | / | X |
| | pickomino | $[-2^{31}, 21[$ | / | / | X | | / | |
| | | $[21, 36]$ | / | / | | | / | X |
| | | $]36, 2^{31} - 1]$ | / | / | | X | / | |
| | Status | TAKE_PICKOMINO | / | / | / | / | | X |
| | | KEEP_DICE | / | / | / | / | X | |
| Oracle | | UnknownIdException | X | | | | | |
| | | IncorrectKeyException | | X | | | | |
| | | BadStepException | | | | | X | |
| | | PickominoChosenException | | | X | X | | |
| | | True | | | | | | X |

Cas de tests

CT1(DT1([41,100,22,TAKE_PICKOMINO,]),UnknownIdException)

CT2(DT2([42,-100,22,TAKE_PICKOMINO]),IncorrectKeyException)

CT3(DT3([42,100,21,TAKE_PICKOMINO]),PickominoChosenException)

CT4(DT4([42,100,37,TAKE_PICKOMINO]),PickominoChosenException)

CT5(DT5([42,100,22,KEEP_DICE]),BadStepException)

CT6(DT6([42,100,22,TAKE_PICKOMINO]),True)