

{desafío}
latam_

Bootstrap _

Parte I



Introducción a Bootstrap

- Reconocer qué son los framework CSS y las ventajas del uso de Bootstrap para el desarrollo web.
- Identificar los aspectos claves de la filosofía “mobile first”, su implicancia en la construcción de sitios web responsivos y la experiencia del usuario.

Competencias

Conociendo los frameworks CSS

- **Frameworks:** Conjunto de conceptos, prácticas y criterios enfocados en solventar una problemática particular y común a los desarrolladores.

Frameworks CSS:



Fuente: [Bootstrap](#)



Foundation
Start here, build everywhere.

Fuente: [Logo-Foundation](#)



BULMA.io

Fuente: [Bulma](#)



Fuente: [Semantic UI](#)



UIKit

Fuente: [UI kit](#)

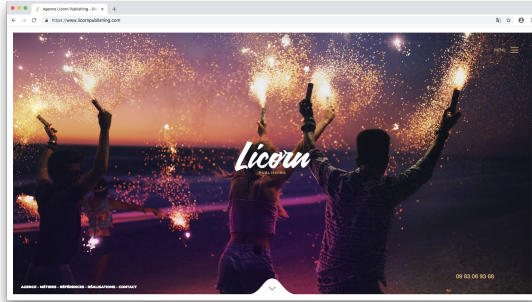
¿Qué es Bootstrap?

Framework CSS, para maquetar páginas web de manera rápida y sencilla.

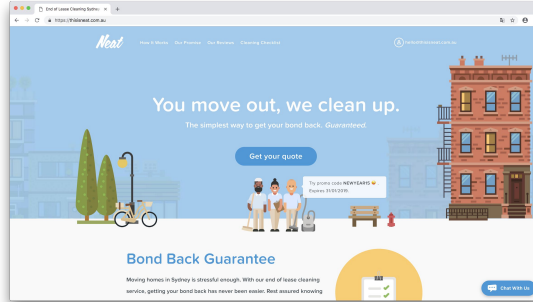
Características

- Fácil de integrar
- Sistema de grillas.
- Estilos en la mayoría de los elementos HTML.
- Una gran lista de componentes.
- Gran documentación.

Ejemplos de sitios realizados con Bootstrap



Fuente: [licornpublishing.com](https://www.licornpublishing.com)



Fuente: [thisisneat.com](https://thisisneat.com.au)



Fuente: kingdomrush.com

Conociendo Mobile First

Mobile first es una filosofía de desarrollo que apunta a diseñar prioritariamente la visualización y estructura del sitio en dispositivos móviles.



Fuente: Blog [Usabilla.com](https://usabilla.com)

¿Cómo podemos comenzar a trabajar con mobile first?

- Debemos entender cómo trabajar con diferentes resoluciones de pantalla.
- Bootstrap contiene tamaños específicos para diferentes anchos de pantalla y ventanas de visualización.



Fuente: [GTS.com](https://www.gts.com)

```
// Extra small devices (portrait phones, less than 576px)
// No media query since this is the default in Bootstrap

// Small devices (landscape phones, 576px and up)
@media (min-width: 576px) { ... }

// Medium devices (tablets, 768px and up)
@media (min-width: 768px) { ... }

// Large devices (desktops, 992px and up)
@media (min-width: 992px) { ... }

// Extra large devices (large desktops, 1200px and up)
@media (min-width: 1200px) { ... }
```


Trabajar usando características de los diseños responsivos

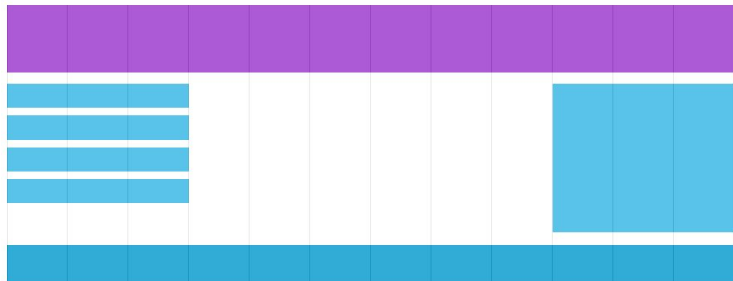
- Usar la etiqueta meta viewport

Le da al navegador las instrucciones sobre cómo controlar las dimensiones y la escala de la página.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Usar grillas

Son un componente de estructura, que nos ayuda a disponer los elementos de una página web de forma óptima, sencilla y rápida.



Fuente: [Weebly.com](https://www.weebly.com)

Usar imágenes responsivas

Debemos usar unidades de medidas basadas en tamaños relativos al tamaño del viewport o su contenedor.



Fuente: [granzeus.com](https://www.granzeus.com)

Considerar la experiencia que tendrá el usuario con la página web

Reconocer el cómo interactúa el usuario con nuestro sitio es esencial, ya que al saberlo podremos desarrollar una mejor experiencia al usar características específicas de un dispositivo en concreto.



Priorizar el contenido de la página web

Debemos ser capaces reconocer cuándo es mejor mostrar o no un contenido, dependiendo de la resolución de pantalla del dispositivo



Sitio Web Olivia Ros

En esta unidad trabajaremos con un proyecto, pensado en dar énfasis a la marca personal de su dueña, llamada Olivia Ros. En ella podremos encontrar una barra de navegación, cuatros secciones que presentan un header donde aparecen dos botones, una sección que presenta lo que hace, sus últimos trabajos y una sección de contacto, junto con un footer.

Para crear esta página usaremos distintos conceptos que nos servirán para hacer de esta página un sitio responsivo, es decir, que busca la correcta visualización en distintos dispositivos.

Como vimos, el viewport nos permite controlar las dimensiones y la escala de la página. Experimentemos qué ocurre al definir distintos tipos de viewport.

Agrega un par de párrafos al código que hemos creado para el sitio de Olivia Ros y abre el sitio en el navegador. En el inspector de código, visualiza el sitio en versión móvil.

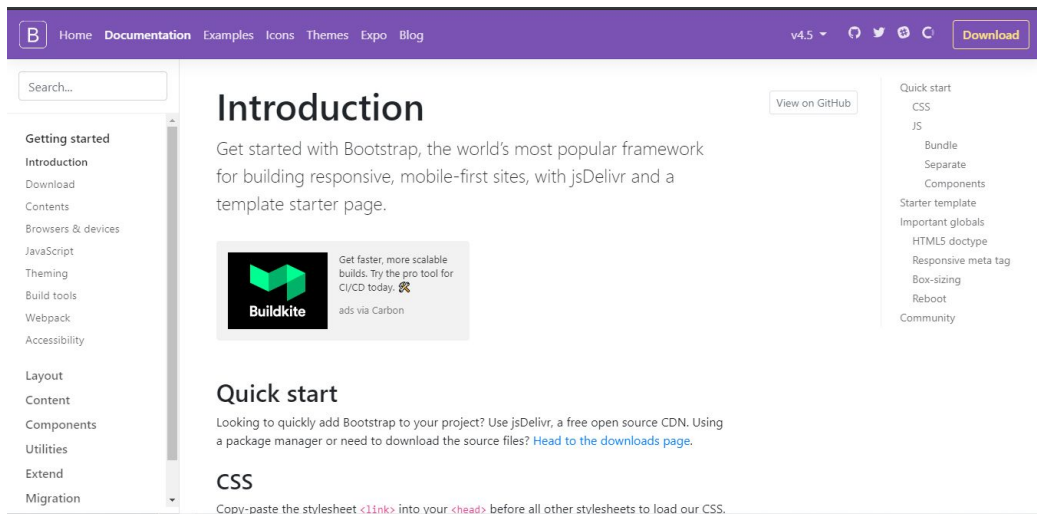
Ejercicio propuesto (1)

Integrando Bootstrap

- Implementar adecuadamente Bootstrap en un proyecto web, utilizando el CDN y los script externos necesarios, para la utilización de los recursos del framework en la construcción de sitios web.

Integrando el CDN de Bootstrap

Una de las herramientas clave tanto para este paso como para los siguientes, es conocer la documentación de Bootstrap.



1. Agregar el recurso CSS

Debemos agregar el recurso CSS de bootstrap en la etiqueta <HEAD>.

```
<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.5.3/dist/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-TX8t27EcRE3e/ihU7zmQxVncDAy5uIKz4rEkgIXeMed4M0jlfIDPvg6uqKI2xXr2"
crossorigin="anonymous">
```

2. Javascript

- Agregar el recurso "bundle".
- Agregar JQuery, Popper.js y Bootstrap por separado.

```
<script  
src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min  
.js"  
integrity="sha384-DfXdz2htPH0lsSSs5nCTpuj/zy4C+OGp  
amoFVy38MVBnE+IbbVYUew+OrCXaRkfj"  
crossorigin="anonymous"></script>  
<script  
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.5.3/  
dist/js/bootstrap.bundle.min.js"  
integrity="sha384-ho+j7jyWK8fNQe+A12Hb8AhRq26LrZ/J  
pcUGGOn+Y7RswENrtN/tE3MoK7ZeZDyx"  
crossorigin="anonymous"></script>
```

```
<script  
src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js"  
integrity="sha384-DfXdz2htPH0lsSSs5nCTpuj/zy4C+OGpamoFVy38MVB  
nE+IbbVYUew+OrCXaRkfj" crossorigin="anonymous"></script>  
<script  
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.1/dist/umd/p  
opper.min.js"  
integrity="sha384-9/reFTGAw83EW2RDu2S0VKaIzap3H661ZH81PoY1Fhb  
GU+6BZp6G7niu735Sk7lN" crossorigin="anonymous"></script>  
<script  
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.5.3/dist/js/boo  
tstrap.min.js"  
integrity="sha384-w1Q4orYjBQndcko6MimVbzy0tgp4pWB41Z71r30WKz0  
vr/aWKhXdBnmNb5D92v7s" crossorigin="anonymous"></script>
```

Integrando Bootstrap mediante descarga

- Descargamos los archivos bajo la opción “compiled CSS and JS”.

Compiled CSS and JS

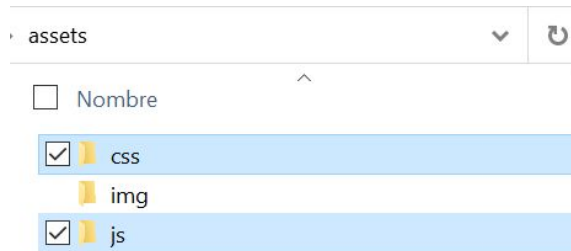
Download ready-to-use compiled code for **Bootstrap v4.5.3** to easily drop into your project, which includes:

- Compiled and minified CSS bundles (see [CSS files comparison](#))
- Compiled and minified JavaScript plugins

This doesn't include documentation, source files, or any optional JavaScript dependencies (jQuery and Popper.js).

Download

- Copiamos las carpetas “js” y “css” en la carpeta assets del proyecto.



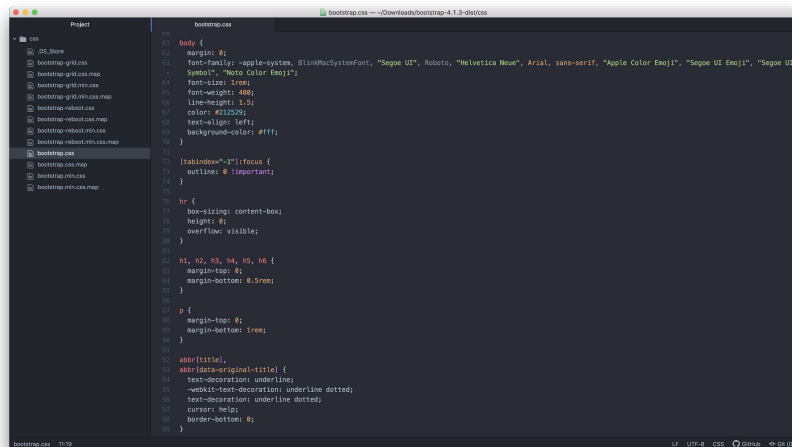
- Lo integramos referenciando los archivos a la ruta local de nuestro proyecto.

CSS de Bootstrap

Introducimos el código CSS de Bootstrap.

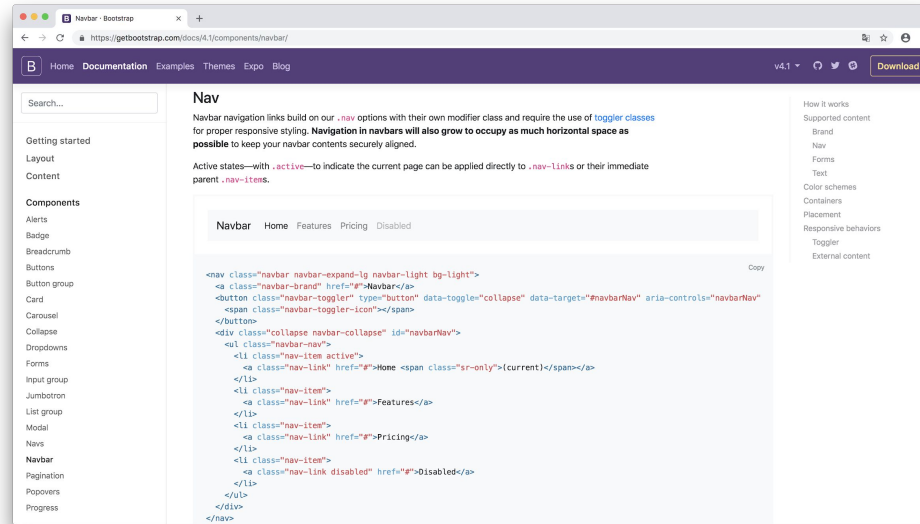
```
<!-- Bootstrap 4.1.3 CSS -->
<link rel="stylesheet"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/b
ootstrap/4.1.3/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-MCw98/SFnGE8fJT3GXwEOngs
V7Zt27NXFoaoApmYm81iuXoPkF0JwJ8ERdknLPMO"
crossorigin="anonymous">
```

Observamos CSS minificado:



Navbar

Copiamos el código de [GetBootstrap.com](https://getbootstrap.com) y dentro de documentación ([Documentation](#)) escogemos [Components](#).



Integrando Bootstrap al Sitio Web Olivia Ros

En el siguiente ejercicio integraremos todos los archivos externos que usaremos en el proyecto, utilizando el CDN de Bootstrap (con sus scripts necesarios), además, incluiremos el componente navbar, para probar cómo trabajar con los snippets de código que nos ofrece la documentación oficial del framework.

Entender estos flujos es muy relevante, ya que son la base para construir proyectos más complejos utilizando Bootstrap para manejar los aspectos de estilo de nuestro sitio web.

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

www.desafiolatam.com