TP N° 07 - Module R107

Le but de ce TP est d'étudier la fabrication et l'analyse d'images en python.

1. Introduction sur les images :

Le module PIL (Python Image Library) permet de manipuler des images.

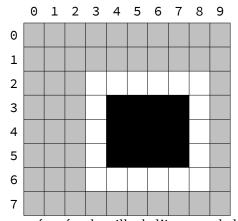
1. Pour créer une image grise de 10x8 pixels dans le fichier img.png, on peut écrire :

```
from PIL import Image
img=Image.new('RGB',[10,8],color='silver')
img.save('img.png')
```

2. On peut ensuite dessiner un rectangle noir dont le point en haut à gauche est en position 3,2 et le point en bas à droite en 8,6 avec la méthode ImageDraw.rectangle(xy,fill=None,outline=None,width=1):

```
from PIL import Image,ImageDraw
img=Image.new('RGB',[10,8],color='silver')
imgDraw=ImageDraw.Draw(img) #Objet permettant de dessiner dans l'image
imgDraw.rectangle([3,2,8,6],fill='black',outline='white')
img.save('img.png')
```

On doit obtenir l'image suivante :



3. On peut récupérer la taille de l'image et la liste des pixels de la façon suivante :

```
w,h=img.size
print(f'Taille: {w}x{h} pixels')
pixels=img.load()
for y in range(h):
   print('*** Ligne',y,'***')
   for x in range(w):
     print(pixels[x,y])
```

NB : Pour ouvrir une image déjà existante on peut faire : img=Image.open('xxx.png')

- 4. Vérifier qu'un pixel est bien composé de 3 valeurs (de 0 à 255) représentant respectivement les couleurs Rouge, Vert et Bleu. Comment sont codés le gris, le noir et le blanc ? Vérifier le schéma du §1.2.
- 5. Quelles sont, en pixels, la largeur et la hauteur du rectangle (blanc) ? Faire le lien avec les valeurs données pour la création du rectangle.
- 6. Créer alors la fonction **drawRectangle**(imgDraw,x0,y0,w,h,fill=None,outline=None) qui permette de faciliter le dessin d'un rectangle dans une image à partir des coordonnées du point en haut à gauche, de la largeur et de la hauteur.
 - NB: La fonction ne fait que dessiner un rectangle dans l'image fournie et ne comporte qu'une seule ligne!
- 7. Ajouter un second rectangle rouge sans contours (couleur 'red') de largeur 3 et de hauteur 2 pixels en position 4,3.
- 8. On veut maintenant détecter uniquement les « niveaux de gris » de l'image en réalisant le calcul de luminance de la norme IUT-R-601 : Y=0.299*R+0.587*G+0.114*B. Créer une fonction qui réalise ce calcul et qui affiche la valeur de Y pour chaque pixel.
- 9. Comment trouver les pixels blancs ou noirs uniquement (et pas ceux qui sont gris ou rouge) ?

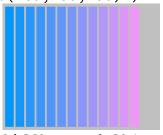
2. Fabrication d'images :

Utiliser la fonction drawRectangle(), que l'on aura défini dans le module imgUtils, pour fabriquer les images suivantes. Voir l'outil « Sélecteur de couleurs » de Geany et https://pillow.readthedocs.io/en/stable/reference/ImageColor.html#color-names.

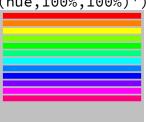
1. Avec une boucle, à partir des couleurs suivantes : 'Aqua', 'DarkOrchid', 'Gold', 'Lime', 'Red'



2. En faisant varier la partie « rouge » de 0 à 255 par pas de 20 (remplacer red par un nombre dans l'exemple ci-dessous) des couleurs avec la fonction rgb() du module ImageColor: color=ImageColor.getrgb('rgb(red,150,250)')

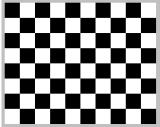


3. En faisant varier la teinte des couleurs de 0 à 360 par pas de 30 (remplacer hue par un nombre dans l'exemple ci-dessous) avec la fonction hsv() du module ImageColor: color=ImageColor.getrgb('hsv(hue,100%,100%)')



NB: Il se peut que le format hsv() ne fonctionne pas suivant les versions de la librairie installée, utiliser alors le format hsl() en indiquant 50% sur la dernière valeur : color=ImageColor.getrgb('hsl(hue,100%,50%)')

4. Faire un damier avec le nombre de cases paramétrable (m lignes et n colonnes).



5. Tester enfin la fonction ImageDraw.text(xy, text, fill=None, font=None, anchor=None, spacing=4, align='left', direction=None, features=None, language=None, stroke_width=0, stroke_fill=None, embedded_color=False) avec la police DejaVuSans.ttf par exemple et une couleur au format #RRGGBB... Voir https://pillow.readthedocs.io/en/stable/reference/ImageDraw.html#PIL.ImageDraw.ImageDraw.text.

