

SÉBASTIEN RAPUZZI


DÉVELOPPEUR WEB

CONTACT

 Marseille, France

 0 626 705 813

 bastien.rapuzzi@gmail.com

 sébastien-r

 Bastien-OC20

 <https://rands.netlify.app/>

COMPETENCES TECHNIQUES

Html5	●	●	●	●	●
CSS3	●	●	●	●	●
SASS	●	●	●	●	●
BOOTSTRAP	●	●	●	●	●
JAVASCRIPT	●	●	●	●	●
ANGULARJS	●	●	●	●	●
NODEJS	●	●	●	●	●
VUEJS (NuxtJs)	●	●	●	●	●
MONGODB	●	●	●	●	●
MYSQL	●	●	●	●	●
GIT	●	●	●	●	●
GITHUB	●	●	●	●	●
Photoshop	●	●	●	●	●
After effect	●	●	●	●	●
Première	●	●	●	●	●

COMPETENCES TRANSVERSALES

- Gestion d'association
- Relation clients | prestataires
- Webmaster
- Reportage et montage vidéo
- Gestion des conflits

SOFT KILL

- Force de proposition
- Autonomie
- Esprit d'équipe
- Gestion du stress
- Curiosité
- Spontanéité
- Sociabilité

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2021
Marseille

Développeur web

Consultant développement web / GPCconseils
Refonte du site web escrime-aubagne.com

2019
Châteauneuf
- les -
Martigues

Community manager Webmaster Technicien Informatique

Gestion du site internet
Refonte du site internet
Réseaux sociaux
Reportage vidéo/ montage

2015 - 2019
Aubagne

Webmaster Technicien Informatique

Gestion du site internet
Refonte du site internet
Réseaux sociaux
Création & réalisation de Newsletters
Chef de projet pour l'appli 1895
Reportage vidéo/ montage
webdesigner

2003 - 2015
Marseille

Éducateur spécialisé

Handicap
Aide sociale à l'enfance

FORMATIONS

2020 - 2021

Diplôme RNCP de niveau 5 (Bac +2) Développeur web

Openclassroom

- Transformer une maquette en site web
- Dynamiser une page web avec des animations CSS
- Optimiser un site web existant
- Construire un site e-commerce
- Construire une API sécurisée pour une application
- Créer un réseau social d'entreprise

2020 - 2021
Aix-en-Provence

Gestion réseaux et programmation

Cnam (Centre National des arts et métiers)

- PHP
- Linux (Mageia)

2000 - 2003
Marseille

Diplôme d'Etat d'Educateur Spécialisé Bac ES (niveau)

CENTRES D'INTERETS

- Gaming FPS/MMORPG
- VTT/Trial

- BD / Comics / Manga
- Cinéma / SF / HF / Animés / TH