Trucs faits :

* trois fichiers/classes principales:
  + La classe grid qui fait tous les trucs "théoriques", c'est à dire les déplacements etc..

Théoriquement, on pourrait jouer dans la console avec

* + La classe chessmen avec tous les types de pieces
  + La classe Disp() dans projet echecs qui affiche les cases
* Fonctionnement de Disp() :
  + Une grille « théorique » de type Grid()
  + Des fonctions de jeu qui se connectent en cliquant sur les bouttons et qui font appel à des méthodes de la classe Grid() pour savoir quels cases sont accessibles et pour modifier la grille quand on clique.
  + Pour les images, deux dicos, celui des images noires et celui des blanches