

CAHIER DES CHARGES

PROJET SITE WEB

PRÉSENTATION DU PROJET

LES SOMBRES SENTES ET ÆTHER LABS

L'association **Sombres Sentes** œuvre depuis plus de 12 ans dans le milieu du Jeu de Rôles sur table pour le compte d'éditeurs tiers, sur des projets de création (Chroniques des Féals, Les Lames du Cardinal, ...) comme de traduction (Bliss Stage, Feng Shui, Sous la Colline, au Bord de l'Eau, ...).

L'association travaille actuellement sur un nouveau jeu **Pénombre** qui sera l'adaptation de la licence des romans de Mathieu Gaborit *Les Royaumes Crépusculaires* avec l'accord des éditions Mnemos.

Pour ce projet, l'association souhaite se lancer en auto-édition, et pour cela est en train de créer un label **Æther Labs** qui sera son identité publique. Mais au-delà de **Pénombre**, une fois **Æther Labs** créé, d'autres projets / jeux seront sans doute publiés au cours des années.

Le site web présenté dans ce document a pour but de donner une vitrine à l'identité publique d'**Æther Labs** et de présenter le jeu **Pénombre**.

Actuellement les Sombres Sentes n'ont pas de site web, il s'agit donc d'un projet de création complète.

OBJECTIFS

Les objectifs de notre site web sont:

- avoir un site vitrine pour présenter l'activité de notre label **Æther Labs** (nous ne parlerons des Sombres Sentes uniquement dans la partie légale/responsabilité)
- avoir un support promotionnel pour le lancement (et le teaser) du jeu **Pénombre**
- avoir un espace de téléchargement de ressources pdf (feuille de personnage) pour la communauté
- avoir un forum pour discuter avec la communauté (*)
- avoir un espace de boutique pour acheter les jeux du label (optionnel, non prioritaire)

(*) Nous prévoyons d'héberger le forum indépendamment du site donc il s'agira plus d'avoir un ou des liens vers celui-ci

CIBLE DU SITE

Le site cible des particuliers en grande majorité, la communauté des joueurs de jeux de rôles sur table, et dans un second temps les gens intéressés par la licences des romans *Les Royaumes Crépusculaires*.

Ces romans ont déjà été adaptés en Jeux de Rôles dans le temps (Agone, Abye) nous nous attendons donc à ce qu'une partie de notre public soit d'anciens joueurs de ces jeux.

Le milieu du jeu de rôle reste une niche, **Pénombre** sera tiré à environ 2000 exemplaires, il n'y aura sans doute pas un trafic très important sur le site.

PÉRIMÈTRE

Dans le futur, **Æther Labs** aura sans doute des projets de traduction, ou d'adaptation de licences étrangères. Il est donc important que le site puisse avoir une version en anglais (traduction à l'identique des contenus).

Le site doit évidemment être responsive et agréable à naviguer aussi bien sur mobile que sur desktop.

DESCRIPTION GRAPHIQUE ET ERGONOMIQUE

CHARTe GRAPHIQUE

Le logo et l'identité visuelle de **Æther Labs** est actuellement en cours de réalisation par un atelier de graphisme. Ils nous fourniront également un *Kit Web* contenant :

- le logo d'**Æther Labs**
- des recommandations de couleurs et de police
- 5 icônes (à définir)
- des fonds avec couleurs personnalisées
- des bordures d'habillage si besoin

La charte graphique et les visuels de **Pénombre** sont en cours de réalisation mais ne sont pas encore diffusables.

DESIGN & MAQUETTE

La réalisation de wireframe et de maquette fait complètement partie du projet.

Exemples de site qui nous plaisent:

- <https://fr.edge-studio.net/?l=fr> (un autre studio de jeux de rôle)
- <https://thewaltdisneycompany.com/>
- <https://www.nescafe.com/fr/>

Nous sommes ouverts à toutes propositions, mais la réalisation technique derrière doit rester simple à mettre en œuvre (attention aux effets parallaxe par exemple).

DESCRIPTION FONCTIONNELLE ET TECHNIQUE

ARBORESCENCE

- Accueil reprenant les dernières publications de chaque sections
- Jeux
 - Pénombre
 - une page et/ou section description générale (univers, système de jeu)
 - une page et/ou section par ouvrage de la gamme (2 prévus pour 2024)
 - possibilité de liens pour acheter l'ouvrage en question
 - une page et/ou section téléchargement (*)
 - ... autres projets (vide pour le moment)
- Actualités
 - publications de billets courts ou moyens en rapport avec notre activité
- Æether Labs
 - une page et/ou section "Qui sommes nous"
 - une page et/ou section "Contact" (**)
 - une page et/ou section "Infos légales / Politique de confidentialité / Cookies / CGU" (**)
- Communauté
 - Forum
 - Ressources / Téléchargement
 - une page et/ou section téléchargement par jeu (*)

(*) La section des ressources téléchargeables peut être soit associée au jeu, soit à la communauté, nous n'avons pas arrêté le choix là dessus. Les deux se font sur les sites des concurrents. Cela semble peut être plus logique de les associer aux Jeux qu'à la Communauté.

(**) Ces sections ont peut être un intérêt à être accessibles directement

DESCRIPTION FONCTIONNELLE

Nous envisageons une boutique en ligne, mais pas immédiatement, et peut être que nous la déléguons à un autre service.

Un backoffice doit être disponible pour rédiger du contenu (Nouveau jeu, nouvel ouvrage pour un jeu existant, nouvelle actualité, nouvelle ressource téléchargeable). Très peu de personnes auront accès à cet espace backoffice.

Un moteur de recherche est un plus.

INFORMATIONS RELATIVES AUX CONTENUS

Nous publierons uniquement des textes et des illustrations dont nous détenons les droits.

Le code HTML devra respecter les standards SEO notamment en matière de balises titres et de meta-informations (titre, description, viewport, charset, NO keywords)

Un backoffice doit être disponible pour rédiger du contenu (Nouveau jeu, nouvel ouvrage pour un jeu existant, nouvelle actualité, nouvelle ressource téléchargeable).

CONTRAINTES TECHNIQUES

La technologie utilisée pour implémenter le site doit permettre une prise en main facilitée pour un webmestre amateur (soit des technos WYSIWYG comme Wix, Webflow, ou des Plugins comme Wordpress+Elementor).

Une intégration avec les réseaux sociaux est un plus.

Le site doit être compatible Desktop (Firefox, Webkit), et Mobile (Android, iOS).

PÉRIMÈTRE DE LA PRESTATION

PRESTATIONS ATTENDUES

La prestation principale demandée est la conception de la UX/UI du site web.

Un des membres des Sombres Sentes est développeur, et pourra prendre en charge la réalisation du site par la suite.

Si la communication passe bien avec le prestataire, il pourrait lui être demandé de s'occuper de l'implémentation initiale lui-même.

L'achat du nom de domaine, la gestion de l'hébergement, et la maintenance du site sont hors périmètre et seront gérés directement par les Sombres Sentes.

PLANNING

Nous aurons le droit de communiquer sur le projet **Pénombre** à partir d'Octobre 2023. Il y aura une campagne de financement participatif en Automne 2024. Nous considérons qu'il faut commencer à communiquer 9 mois à l'avance sur un projet pour avoir le succès d'une précommande.

Idéalement, le site devrait donc être mis en ligne courant octobre 2023 ou au plus tard novembre 2023.

MÉTHODOLOGIE DE SUIVI

Au choix du prestataire. Principalement par email, possibilité d'appels téléphoniques ou de visio-conférences ponctuelles (demo).