

Bastien GAVIOLI

ÉTUDIANT EN RECHERCHE DE STAGE DE DÉVELOPPEUR WEB



Né à Béziers (34) le 11/09/2002 (19 ans)

Résidence Alain Savary
298, rue Maurice et Katia Krafft
Bâtiment C - Logt 126
34090 Montpellier

Courriel : bastien.gavioli@etu.umontpellier.fr

AUTRES CENTRES D'INTÉRÊT

Sport
Jeux vidéo
Géographie

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Parle anglais et allemand

RESSOURCES COMPLÉMENTAIRES

E-Portfolio

<https://bastiengavioli.github.io/ePortfolio/>

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/bastien-gavioli-a9b8231b7/>

GitHub

<https://github.com/BastienGavioli>

DOMAINE DE COMPÉTENCES

Développement Web (HTML/CSS/PHP)
Architecture des systèmes et réseau (C)
Base de Données (SQL, PL/SQL, MySQL)
Programmation orientée objet (Java, Python, C#)
Gestion de Projet (Méthodes Agiles)
Communication écrite

FORMATION

DUT Informatique

2020 - 2022, IUT de Montpellier-Sète, Montpellier (34)

Baccalauréat Général économique et social (ES)

2020 - Lycée Jean Moulin, Pézenas (34)

- Mention *Très bien*

- Mention *Anglais section européenne*

EXPÉRIENCE

Création d'un site Web en HTML/CSS/PHP

Octobre 2021 - Décembre 2021 | IUT Montpellier-Sète

Réalisation d'un site web (sur le modèle d'un site de vente d'une petite entreprise) en HTML/CSS et PHP avec une base de données MySQL en groupe de 4.

Réalisation d'un jeu en Java (et framework JavaFx)

Avril 2021 - Mai 2021 | IUT Montpellier-Sète

Projet consistant à coder le jeu de société Bang! à l'aide du langage Java et d'une interface à l'aide du framework JavaFX par groupe de 4.

Élaboration d'un site Web avec le CMS WordPress

Mars 2021 - Mai 2021 | IUT Montpellier-Sète

Concevoir un site Web de club de volleyball en 2 mois et demi avec une équipe de 3 étudiants grâce aux méthodes Agiles

Développement d'un jeu en C# orienté Unity

Janvier 2021 | IUT Montpellier-Sète

Projet consistant à réaliser un jeu vidéo en 30 heures avec le logiciel *Unity*.

Pour plus d'informations sur mes projets, *confer* mon e-portfolio