

# Bastien GAVIOLI



Né à Béziers (34) le 11/09/2002 (19 ans)

Résidence Alain Savary  
298, rue Maurice et Katia Krafft  
Bâtiment C - Logt 126  
34090 Montpellier

Courriel : [bastien.gavioli@etu.umontpellier.fr](mailto:bastien.gavioli@etu.umontpellier.fr)

## AUTRES CENTRES D'INTÉRÊT

Sport  
Jeux vidéo  
Géographie

## LANGUES PARLÉES

Français (natif)  
Anglais (intermédiaire)  
Allemand (intermédiaire)

## RESSOURCES COMPLÉMENTAIRES

### E-Portfolio

<https://bastiengavioli.github.io/ePortfolio/>

### LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/bastien-gavioli-a9b8231b7/>

### GitHub

<https://github.com/BastienGavioli>

## DOMAINE DE COMPÉTENCES

Développement Web (HTML/CSS/PHP/JavaScript)  
Architecture des systèmes et réseau (C)  
Base de Données (SQL, PL/SQL, MySQL)  
Programmation orientée objet (Java, Python, C#)  
Conception orientée objet (Langage UML)  
Gestion de Projet (Méthodes Agiles)

## FORMATION

### DUT Informatique

2020 - 2022, IUT de Montpellier-Sète, Montpellier (34)

### Baccalauréat Général économique et social (ES)

2020 - Lycée Jean Moulin, Pézenas (34)

- Mention *Très bien*

- Mention *Anglais section européenne*

## EXPÉRIENCE UNIVERSITAIRE

### Création d'un site Web dynamique en HTML/CSS/PHP

Octobre 2021 - Décembre 2021 | IUT Montpellier-Sète

Réalisation d'un site web (sur le modèle d'un site de vente d'une petite entreprise) en HTML/CSS et PHP avec une base de données MySQL en groupe de 4

### Réalisation d'un jeu en Java (avec le framework JavaFx)

Avril 2021 - Mai 2021 | IUT Montpellier-Sète

Projet consistant à coder le jeu de société Bang! à l'aide du langage Java et d'une interface à l'aide du framework JavaFX par groupe de 4

### Élaboration d'un site Web avec le CMS WordPress

Mars 2021 - Mai 2021 | IUT Montpellier-Sète

Concevoir un site Web de club de volleyball en 2 mois et demi avec une équipe de 3 étudiants grâce aux méthodes Agiles

## EXPÉRIENCE EXTRA-UNIVERSITAIRE

### Développement d'un jeu en C# orienté Unity

Janvier 2021 | Code Game Jam

Projet consistant à réaliser un jeu vidéo de plateforme en 30 heures avec le logiciel *Unity* et le langage C# en groupe de 6 personnes

### Élaboration d'un site Web en HTML/CSS/JavaScript

Décembre 2020 | Nuit de l'Informatique 2020

Concevoir un site Web de collecte de déchets sur la plage pour des surfeurs en HTML/CSS/JavaScript pendant une nuit avec une équipe de 8

Pour plus d'informations sur mes projets, *confer* mon e-portfolio