

ZAPPY



26/06/2023 – Keynote Zappy



Lucas HAUSZLER, Axel IDOUX, Mathis CAUGANT
Thibault GUYONY, Matteo TURPAULT & Bastien GERARD

Contexte du projet



5
semaines

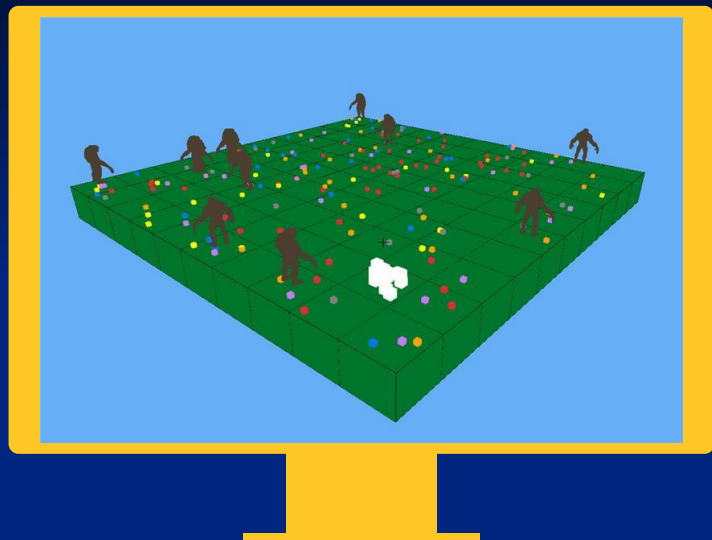


C, CPP,
Python



6
personnes

En quoi consiste le ZAPPY ?



- Créer un jeu en réseau
- Plusieurs équipes s'affrontent sur une carte contenant des ressources
- L'équipe gagnante est la première à avoir 6 joueurs au niveau 8

Les 3 parties du projet



Serveur

C



IA

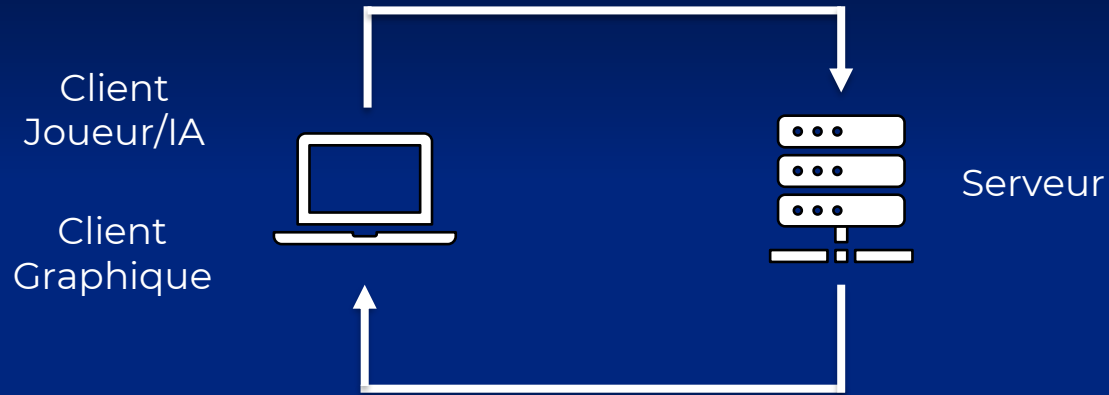
Python



Graphique

C++

Le serveur : réseau



Le serveur : jeu

Commandes

- Forward
- Right / Left
- Set / Take
- Broadcast
- Incantation
- Inventory
- Look
- Connect_nbr
- Fork
- Eject

Évènements

- Mort des trantorians
- Génération des ressources

L'IA

Réseau

Communication
avec le serveur



Prise de décision

Développer un
algorithme



Gestion d'erreur

Prendre en charge
les évènements



Le graphique

Affichage

3D, Raylib



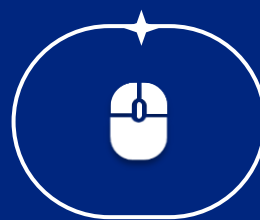
Communication

Protocole
serveur-client



Interactions

Caméra,
informations...



Outils utilisés



Git,
branches



GitHub
actions



GitHub
Issues



Teams

Politiques de tests



Tests unitaires

Serveur, GUI &
IA



GitHub Actions

Miroitage,
Fichiers inutiles,
Compilation &
Tests

Retour sur le projet



Difficultés	Réussites
Intégration continue	Projet fonctionnel
Bibliothèque graphique	Politique de tests
Répartition des tâches	IA niveau 7
Architecture	Graphique en 3D





Démonstration



Merci de votre écoute !

Avez-vous des questions ?