

Les objets connectés

Bastien LABOUCHE
Julie LOPEZ

24 février 2018

Table des matières

0.1	Les objets connectés	2
0.1.1	Objets connectés ? Kesako ?	2
0.1.2	Internet Of Things	3
0.2	Failles de sécurité	3
0.2.1	Problèmes de configuration	3
0.2.2	Failles systèmes	3
0.3	Pourquoi c'est dangereux	3
0.3.1	BotNet	3
0.3.2	Souriez, vous êtes filmés	3
0.4	Conclusion	3

0.1 Les objets connectés

0.1.1 Objets connectés ? Kesako ?

Si l'on se base sur la **définition de l'Insa Rennes** :

un objet connecté est une chose, fabriquée par l'homme, dont l'usage est d'établir une liaison afin de pouvoir faire passer des informations diverses et variées à un autre objet ou à toute autre chose connectée.

Il s'agit là d'une définition très basique mais assez claire de ce qu'est un objet connecté, même si il n'y a pas vraiment de définition "officielle" de ce qu'est un objet connecté. Nous retiendrons donc que ce sont des objets pouvant "communiquer", et ce grâce à différentes technologies, par exemple :

- La montre connectée communiquant avec le téléphone grâce au bluetooth.
- La caméra IP communiquant via un câble ethernet avec la box.
- Le drone piloté avec le téléphone via du wifi.
- Le thermostat compatible wifi.
- ...

Au fur et à mesure de l'avancée de la technologie, une sorte de réseau entre les objets s'est développé, on l'appel "l'internet des objets" mais vous le connaissez sûrement sous le nom de IoT (Internet of Things)

0.1.2 Internet Of Things

Comme dit plus haut, l'Internet of Things est un réseau reliant entre eux les objets connectés de par le monde, il s'agit de leur version d'internet. Selon [Wikipedia](#), il s'agit d'une extension d'internet qui serait considéré comme la troisième évolution de l'internet :

L'Internet des objets, ou IdO (en anglais Internet of Things, ou IoT), est l'extension d'Internet à des choses et à des lieux du monde physique.

Alors qu'Internet ne se prolonge habituellement pas au-delà du monde électronique, l'Internet des objets connectés représente les échanges d'informations et de données provenant de dispositifs du monde réel avec le réseau Internet.

0.2 Failles de sécurité

0.2.1 Problèmes de configuration

0.2.2 Failles systèmes

0.3 Pourquoi c'est dangereux

0.3.1 BotNet

0.3.2 Souriez, vous êtes filmés

0.4 Conclusion