



Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture

- *Projet* : Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable
- *Client* : Foosus
- *Préparé par* : LABOUCHE Bastien

Note : Ce document fournit un modèle générique. Il pourra nécessiter des modifications pour correspondre à un client et une situation de projet spécifiques.

Table des matières

1. Objet de ce document
2. Introduction et contexte
3. La nature de l'accord
4. Objectifs et périmètre
5. Description de l'architecture, principes stratégiques et conditions requises
6. Livrables architecturaux
7. Plan de travail commun priorisé
8. Plan de communication
9. Risques et facteurs de réduction
10. Hypothèses
11. Critères d'acceptation et procédures
12. Procédures de changement de périmètre
13. Calendrier
14. Phases de livrables définies
15. Personnes approuvant ce plan

Objet de ce document

Les Contrats d'Architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture. L'implémentation réussie de ces accords sera livrée grâce à une gouvernance de l'architecture efficace (voir TOGAF Partie VII, Gouvernance de l'architecture). En implémentant une approche dirigée du management de contrats, les éléments suivants seront garantis :

- *Un système de contrôle continu pour vérifier l'intégrité, les changements, les prises de décisions, et l'audit de toutes les activités relatives à l'architecture au sein de l'organisation.*
- *L'adhésion aux principes, standards et conditions requises des architectures existantes ou en développement*
- *L'identification des risques dans tous les aspects du développement et de l'implémentation des/de l'architecture(s), y compris le développement interne en fonction des standards acceptés, des politiques, des technologies et des produits, de même que les aspects opérationnels des architectures de façon à ce que l'organisation puisse poursuivre son business au sein d'un environnement résilient.*
 - *Un ensemble de processus et de pratiques qui garantissent la transparence, la responsabilité et la discipline au regard du développement et de l'utilisation de tous les artefacts architecturaux*
 - *Un accord formel sur l'organe de gouvernance responsable du contrat, son degré d'autorité, et le périmètre de l'architecture sous la gouvernance de cet organe*

Ceci est une déclaration d'intention signée sur la conception et le développement de l'architecture d'entreprise, ou de parties significatives de celles-ci, de la part d'organisations partenaires, y compris les intégrateurs système, fournisseurs d'applications, et fournisseurs de service.

De plus en plus, le développement d'un ou plusieurs domaine(s) d'architecture (business, données, application, technologie) peut être externalisé, avec la fonction d'architecture de l'entreprise fournissant une vue d'ensemble de l'architecture d'entreprise globale, ainsi que la coordination et le contrôle de l'effort total. Dans certains cas, même ce rôle de supervision peut être externalisé, bien que la plupart des entreprises préfèrent conserver cette responsabilité clé en interne.

Quelles que soient les spécificités des dispositions d'externalisation, les dispositions elles-mêmes seront normalement gouvernées par un Contrat d'Architecture qui définit les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif de l'architecture développée, ainsi que les processus de collaboration pour les partenaires du développement de l'architecture.

Introduction et Contexte

Dans l'objectif de maintenir la croissance et de franchir le million d'utilisateurs, Foosus doit recommencer à innover. Innovation qui prendra la forme d'une plateforme de commerce électronique polyvalente, fiable, évolutive et sécurisée et capable de concurrencer les grandes entreprises mondiales du secteur.

La Nature de l'accord

Cet accord avec les équipes de développement est mis en place afin de garantir la livraison d'une solution correspondant aux besoins de l'entreprise. Les développeurs recevront des instructions claires et précises, tandis que les personnes en charge du projet seront à l'écoute de leurs retours et répondront à leurs interrogations au mieux de leurs capacités.

Objectifs et périmètre

Objectifs

Voir contrat d'

Périmètre

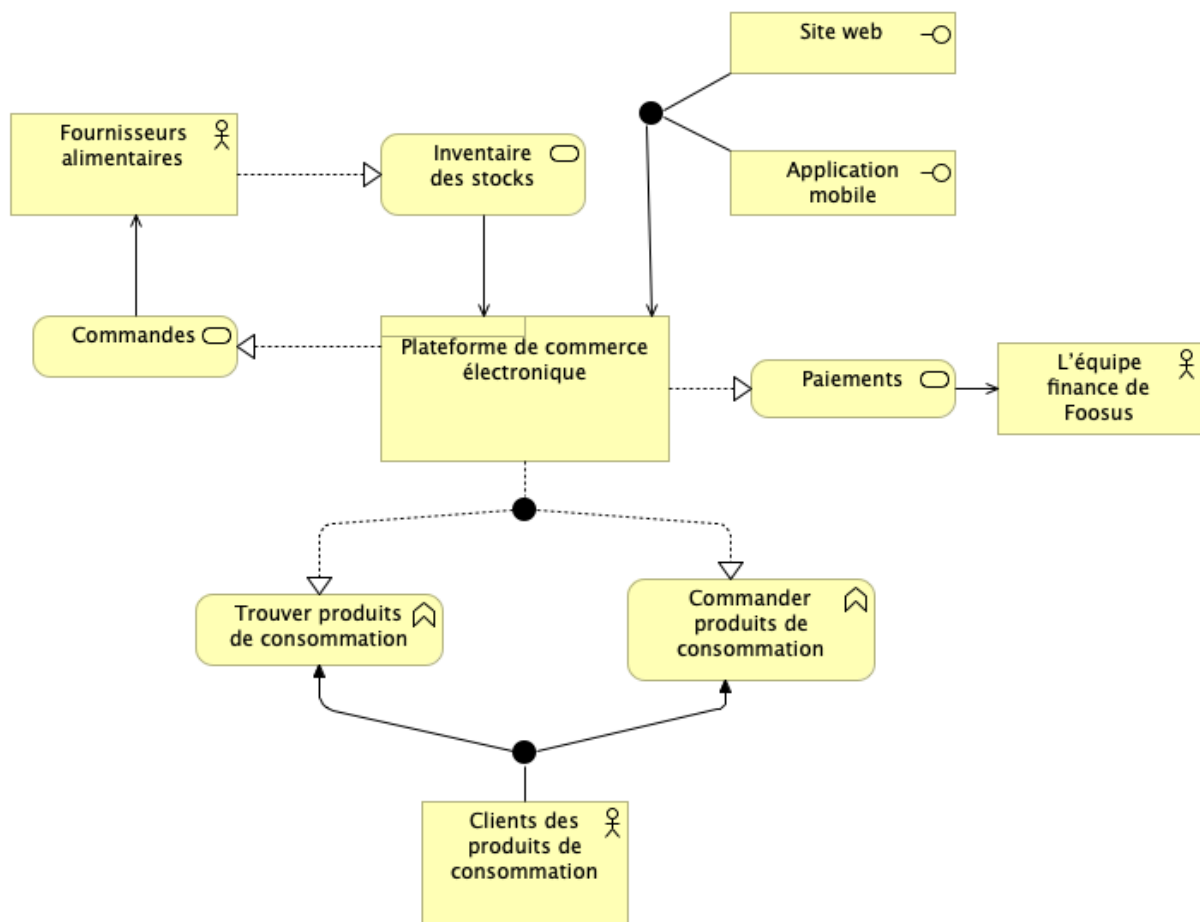
Voir contrat d'architecture avec les utilisateurs business.

Parties prenantes, préoccupations et visions

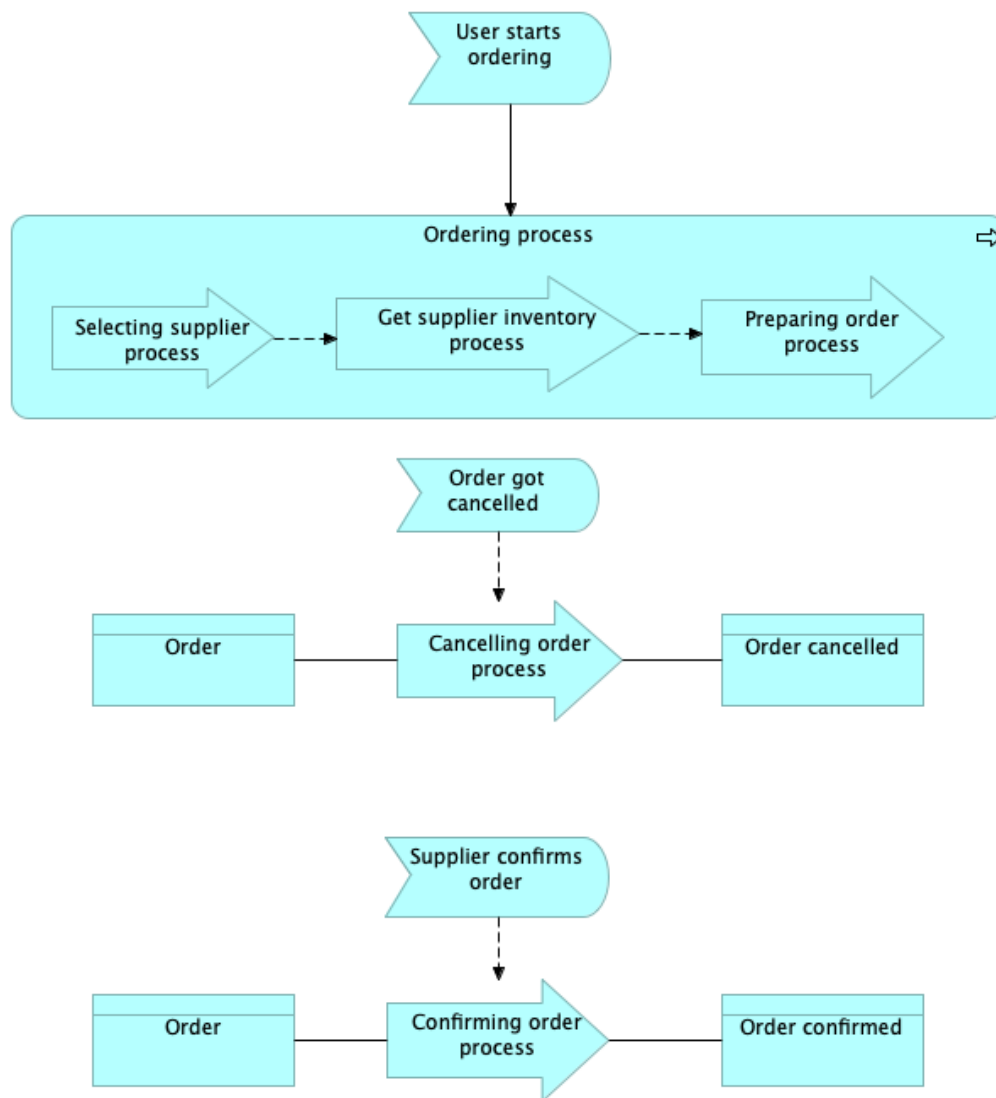
Voir contrat d'architecture avec les utilisateurs business.

Description de l'architecture, principes stratégiques et conditions requises

Description

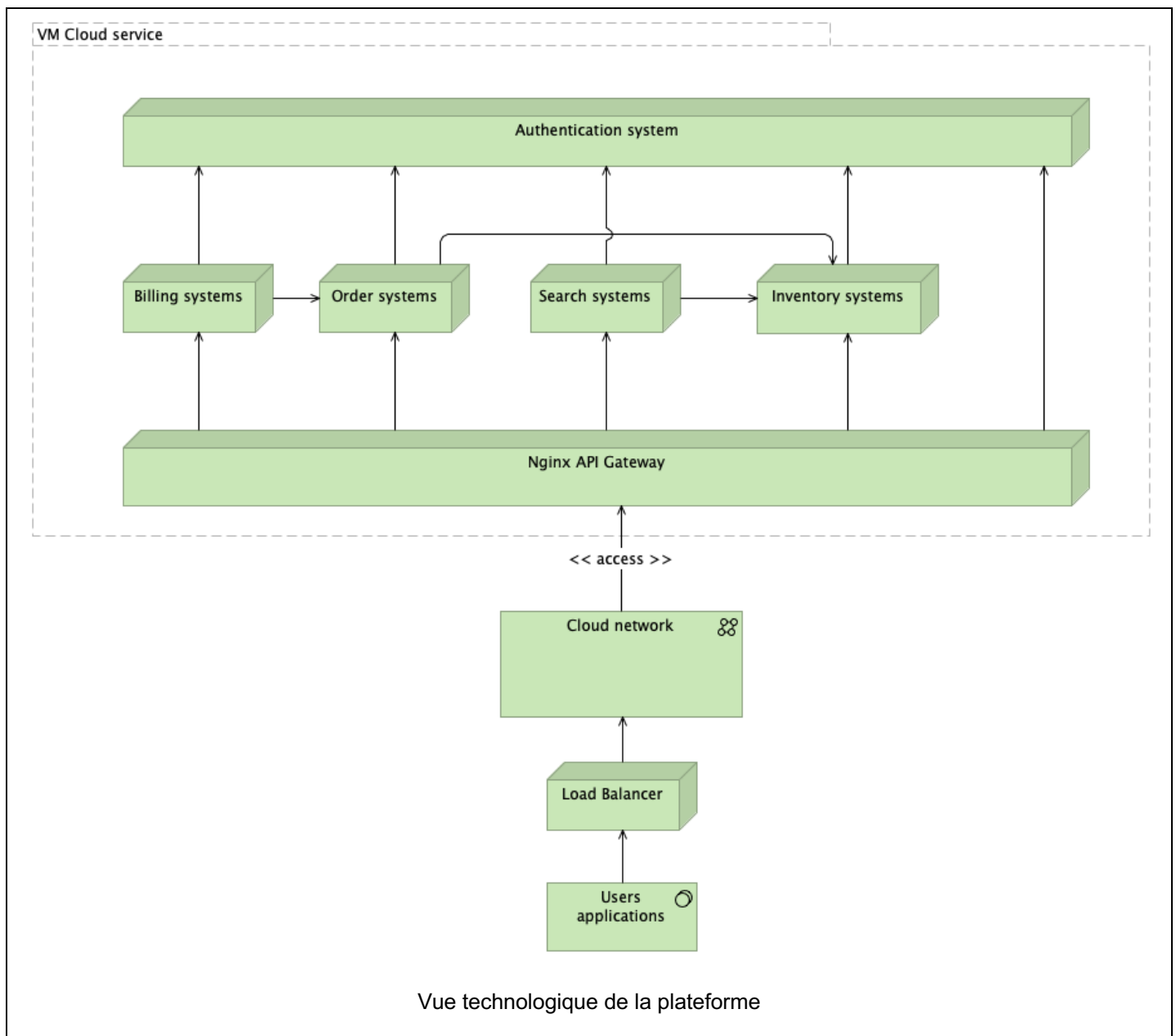


Vue business de la plateforme de commerce électronique



Processus de passage d'une commande par un client.

Sous processus disponibles en annexe



Principes stratégiques

Pas d'interruption de service, plateforme pouvant évoluer pour supporter une charge croissante, tout en étant sécurisée. Les utilisateurs possédant une faible connexion à internet avec une forte latence doivent pouvoir bénéficier d'une expérience d'utilisation similaire aux utilisateurs dont la connexion est plus rapide.

D'un point de vue architectural, nous partirons sur une architecture microservices composée de

5 services :

- Système d'inventaire
- Système de commandes
- Système de recherche
- Système de facturation
- Système d'authentification

Chacun de ces services sera prévu pour tourner derrière un load balancer (l'API Gateway Nginx peut faire office de load balancer), pour pouvoir ajouter des services afin de gérer l'évolution de la solution en fonction de l'évolution du nombre d'utilisateurs, ainsi que le maintien en condition opérationnelle.

Référence aux Conditions requises pour l'architecture

Cette partie s'appuie sur les documents suivants :

- Vision architecturale
- Brief des conditions requises de haut niveau

Livrables architecturaux

Livrables architecturaux qui satisfont aux conditions requises pour le business.

Développement de l'architecture

- Document de définition d'architecture
- Feuille de route de l'architecture
- Spécification des conditions requises pour l'architecture
- Plans de communication

Mesures de l'architecture cible

- Vision Architecturale
- Contrats d'architecture

Livraison de l'architecture et métriques business

- Déclaration de travail d'architecture
- Contrats d'architecture

Phases de livraison définies

Livrables architecturaux qui satisfont aux conditions requises pour le business.

- Contrat d'architecture avec les utilisateurs business

Plan de travail commun priorisé

Cette section décrit toutes les activités et tous les livrables pour le travail d'architecture.

Item de travail 1

Item de travail 1 : Activités

Création d'un système d'authentification sécurisé. La solution reste à étudier, mais nous pouvons envisager de nous baser sur le logiciel Keycloak ou d'utiliser les services fournis par Auth0.

Item de travail 1 : Livrables

- Service d'authentification

Item de travail 2

Item de travail 2 : Activités

Création d'un système de gestion de l'inventaire des fournisseurs.

Item de travail 2 : Livrables

- Service d'inventaire

Item de travail 3

Item de travail 3 : Activités

Création du système de recherche de produit / producteur.

Item de travail 3 : Livrables

- Service de recherche

Item de travail 4

Item de travail 4 : Activités

Création d'un système de commandes afin de gérer les commandes des futurs clients.

Item de travail 4 : Livrables

- Service de commande

Item de travail 5

Item de travail 5 : Activités

Création d'un service de paiement sécurisé.

Item de travail 5 : Livrables

- Service de paiement sécurisé.

Plan de communication

Voir la déclaration de travail d'architecture.

Rythme de communication

Dès qu'un évènement se produit.
Pour les évènements togaf : Voir la déclaration de travail d'architecture.

Risques et facteurs de réduction

Structure de gouvernance

Voir la déclaration de travail d'architecture.

Analyse des risques

Voir la déclaration de travail d'architecture

Hypothèses

Voir déclaration de travail d'Architecture

Critères d'acceptation et procédures

Métriques et KPIs de l'État Cible de l'Architecture

Voir contrat d'architecture avec les utilisateurs business

Métriques de livraison de l'architecture et du business

N/A – Trop tôt dans le cycle ADM pour en parler.

Procédure d'acceptation

Voir déclaration de travail d'architecture.

Procédures de changement de périmètre

Décrivez une procédure pour gérer les changements de périmètre.

1. Estimer les modifications en termes de coût et de délai qui seront entraînées par le changement de périmètre
2. Justifier que la valeur apportée par les changements de périmètre valent les modifications de coût et de délai
3. Faire valider les modifications en comité de pilotage, comprenant :
 - a. Ash Callum
 - b. Natasha Jarson
 - c. Pete Parker
 - d. Bastien Labouche

Conditions requises pour la conformité

Voir procédure d'acceptation.

Développement et propriété de l'architecture

Processus, rôles et responsabilités dont il est convenu.

Tous les livrables produits seront la propriété de Foosus.

Natasha Jarson a pour responsabilité de formuler les besoins business les plus exacts possibles

Bastien Labouche a pour rôle de faire en sorte que les équipes techniques reçoivent des directives claires afin de répondre aux besoins business et pour responsabilité de veiller à ce que les équipes techniques rendent un produit conforme aux directives données

Les équipes techniques ont pour rôle et responsabilité de fournir un travail répondant autant que possible aux directives fournies.

Calendrier

N/A – Trop tôt dans le cycle ADM pour en parler.

Phases de livrables définies

N/A – Trop tôt dans le cycle ADM pour en parler.

Personnes approuvant ce plan

Valideur	Domaine de responsabilité	Date
Ash Callum	CEO	

Annexes

