

BADOUX Mathieu
LEGAULT Bastien

Hell's Skulls



Type de jeu :

On a développé un jeu de type FPS. Le but est d'éliminer tous les personnages représentant des squelettes le plus rapidement possible. Un squelette est éliminé quand il est rouge. Un chemin est délimité par les murs de notre décor ainsi que par des grilles bloquant des sorties possibles.

Règles du jeu :

Pour jouer à notre jeu, on utilise les touches suivantes :

- Z : Avancer
- Q : Aller à Gauche
- S : Reculer
- D : Aller à droite
- C : S'accroupir
- LSHIFT : Courir
- ESPACE : Sauter
- ECHAP : Pause
- Click Gauche : Tirer
- Click Droit : Viser

Touche Bonus :

Dû à notre implémentation, si on maintient la touche de saut enfoncée et que l'on appuie plusieurs fois vite sur C, on peut voler. On a laissé cette option car elle nous était utile pour déboguer et qu'elle ne gêne pas l'expérience du joueur.

Particularités :

On a implémenté un système de meilleur score sur la session en cours. On aurait aimé pouvoir sauvegarder ces scores sur plusieurs sessions dans un fichier texte et donc avoir un « vrai » meilleur score mais on a manqué de temps.

On a différentes fenêtres d'affichage qui apparaissent à plusieurs moments du jeu. Tout d'abord, au moment de lancer le jeu, puis quand on met pause et enfin une fenêtre de fin. Ces fenêtres permettent notamment de recommencer une partie ou de quitter le jeu.

