

CAHIER DES CHARGES

I _Objectif du projet:

Fournir une application qui permet de gérer un carnet d'adresses :

Nous avons choisi dès le départ, une conception simple basé sur un Frame composé de 3 Panel(s) qui auront chacun un but bien précis :

- 1/ gérer les actions,
- 2/ afficher les recherches,
- 3/ afficher les infos depuis la recherche.

Nous avons défini également rapidement les besoins techniques décrits ci-dessous afin d'optimiser l'efficacité de l'équipe.

Langages utilisés :

- JAVA SE

Environnement :

- JDK 8 Full JRE UTF-8

Outils utilisés :

- NetBeans IDE
- Evolus Pencil (maquettage)
- StarUML (conception)

Outils collaboratifs :

- Github (versionning)
- Pidgin (messagerie instantanée)
- Mumble (tchat vocal)

Version 1.0

LOUBET Bastien	MEUNIER Mickaël	REY Antoine	BRITELLE Vincent
Coordinateur/Développeur	Développeur	Développeur	Formateur

Projet carnet d'adresses

dans le cadre de la formation de concepteur d'applications mobiles 2016-17

Contraintes techniques et humaines :

- Contraintes techniques :
développement du projet à distance, ce qui nécessite de bonnes et stables connexions internet.
- Contraintes administratives :
recherche en parallèle de stage pour les collaborateurs, ce qui implique des absences ponctuelles à prendre en compte dans le souci d'un partage des tâches efficaces.

Les fonctionnalités minimales seront:

Saisie de nouvelles personnes sans limitation de nombre.

Sauvegarde / récupération dans un fichier :

Nous avons fait le choix d'un système de sauvegarde et de chargement par fichier, en lieu et place de l'utilisation d'une base de données afin d'éviter une conception plus « lourde ».

Version 1.0

LOUBET Bastien	MEUNIER Mickaël	REY Antoine	BRITELLE Vincent
Coordinateur/Développeur	Développeur	Développeur	Formateur

 la distance nous rapproche	Module JSE Java Standard Edition Projet carnet d'adresses	Date: 30/03/2017 Page: 3 / 6 pages
---	---	--

dans le cadre de la formation de concepteur d'applications mobiles 2016-17

Informations individuelles collectées :

→ nom :

Description : String de 49 caractères maximum
Exclusion des chiffres et de la ponctuation

→ prénom :

Description : idem nom

→ numéro(s) de téléphone :

Description : ArrayList<String>

→ adresse postale :

Description : String de 99 caractères maximum

→ adresse(s) email :

Description : ArrayList<String>

Recherche d'un ensemble de fiches répondant à un nom donné.

Version 1.0

LOUBET Bastien	MEUNIER Mickaël	REY Antoine	BRITELLE Vincent
Coordinateur/Développeur	Développeur	Développeur	Formateur

 la distance nous rapproche	<div>Module JSE</div> Java Standard Edition Projet carnet d'adresses	Date: 30/03/2017 Page: 4 / 6 pages
---	---	--

dans le cadre de la formation de concepteur d'applications mobiles 2016-17

Les attentes du formateur:

Le travail rendu doit être totalement fonctionnel.

Il doit compiler et s'exécuter sans problèmes pour les fonctionnalités implémentées (gestion complète des cas d'exceptions).

La date limite pour rendre le projet sera jeudi soir 18h afin que je puisse les compiler, les tester et regarder le code.

Vendredi vous présenterez vos projets et nous ferons un retour d'expérience en commun.

Les conseils du formateur:

Il est donc indispensable de travailler de façon itérative, de conserver les états stabilisés de votre application avant de développer une nouvelle fonctionnalité et de savoir s'arrêter de coder pour laisser du temps aux autres aspects du projet.

Utilisez le principe KISS

Le sujet est ouvert pour que si tout fonctionne rapidement, vous puissiez ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Mais attention, ne vous laissez pas surprendre par sa simplicité.

Le code Java n'est qu'une partie de ce qui doit être livré. L'objectif, en plus de vous mettre en situation de projet en équipe et de vous faire pratiquer Java est de compléter votre classeur d'évidences pour votre soutenances à venir.

Version 1.0

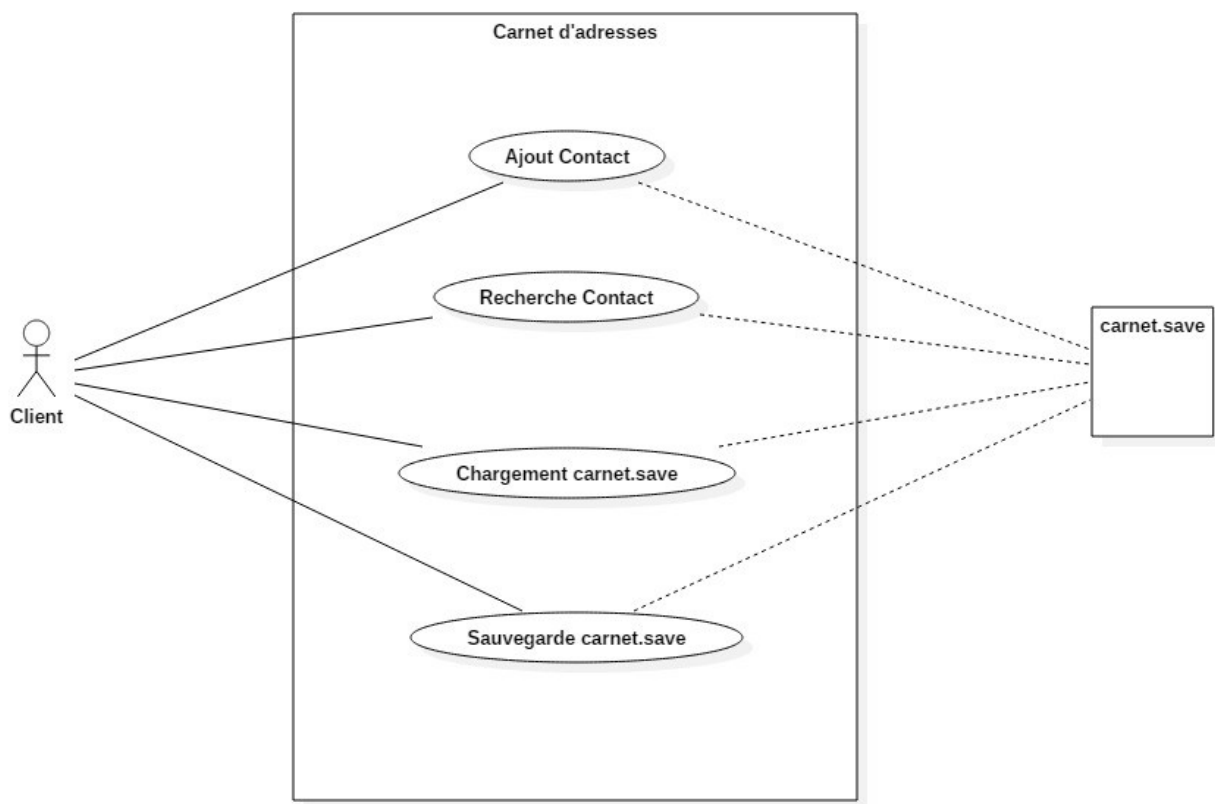
LOUBET Bastien	MEUNIER Mickaël	REY Antoine	BRITELLE Vincent
Coordinateur/Développeur	Développeur	Développeur	Formateur

Projet carnet d'adresses

dans le cadre de la formation de concepteur d'applications mobiles 2016-17

II _Documents à rendre:

Ce **petit cahier des charges** décrivant les fonctionnalités que vous avez choisies et si nécessaire, leurs limites. Occasion d'utiliser les diagrammes Use Cases d'UML.



Tout petit planning prévisionnel, (quel est le plan de définition des livrables, qui fait quoi et quand) établi en début de projet.

Version 1.0

LOUBET Bastien	MEUNIER Mickaël	REY Antoine	BRITELLE Vincent
Coordinateur/Développeur	Développeur	Développeur	Formateur

Projet carnet d'adresses

dans le cadre de la formation de concepteur d'applications mobiles 2016-17

Document de conception qui décrit votre analyse et vos choix en conformité avec les bonnes pratiques de conception objet (SOLID, ...).

C'est l'occasion d'utiliser les patterns, les diagrammes de classe UML.

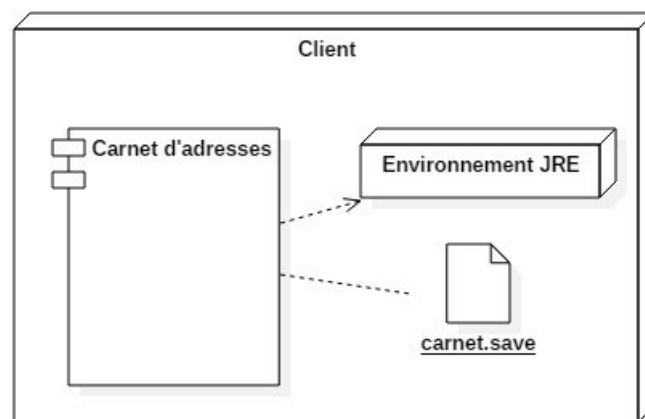
Une **maquette** des écrans prévus. N'importe quel format fait l'affaire. Vous pouvez utiliser un outil comme Evolus pencil ou autre (même un pdf d'un croquis à la main, néanmoins faites le propre pour que cela entre dans votre dossier).

Quelques classes (les principales) auront des plans de tests unitaires complets (l'ensemble de leurs méthodes non triviales auront une méthode de test associée) et un **rapport de tests** en confirmera l'exécution avec succès (copier-coller du log d'exécution).

Il sera aussi nécessaire d'avoir un **plan de tests** qui vérifie la bonne adéquation de l'application avec le besoin.

Le code sera bien sûr commenté de façon simple et utile.
Le **site Java doc** sera fourni.

Il est indispensable que le déploiement soit formalisé (**diagramme de déploiement**, quels sont les composants, quoi s'installe où, comment, etc...).



LOUBET Bastien	MEUNIER Mickaël	REY Antoine	BRITELLE Vincent
Coordinateur/Développeur	Développeur	Développeur	Formateur