FICHIER « PREUVES »

IHM: Interface Homme-Machine (XAML, WPF)

Documentation:

- → Je sais décrire le contexte de mon application pour qu'il soit compréhensible par tout le monde. (cf PDF DocumentationPartielHM, page 2)
- → Je sais dessiner des sketchs pour concevoir les fenêtres de mon application. (cf PDF DocumentationPartielHM, page 9 à 12)
- → Je sais enchaîner mes sketchs au sein d'un story-board. (cf PDF DocumentationPartieIHM, page 12 à 14)
- → Je sais concevoir un diagramme de cas d'utilisation qui représente les fonctionnalités de mon application. (cf PDF DocumentationPartielHM, page 4)
- → Je sais concevoir une application ergonomique. (cf projet Homepage en général + documentation page 15)
- → Je sais concevoir une application avec une prise en compte de l'accessibilité. (cf projet Homepage en général + documentation page 15)

Code:

- → Je sais choisir mes layouts à bon escient. (cf projet MainWindow.xaml (fenêtre principal) et partie XAML du projet Homepage en général)
- → Je sais choisir mes composants à bon escient. (cf projet WindowMainAdmin.xaml (fenêtre principal d'un admin avec plus de composants) et partie XAML du projet Homepage en général)
- → Je sais créer mon propre composant. (cf uctextblock/defaulttextblockuc, dans le projet Homepage)
- → Je sais personnaliser mon application en utilisant des ressources et des styles. (cf App.xaml, projet Homepage)
- → Je sais utiliser les DataTemplate (locaux et globaux). (cf ListBox de MainWindow, et ListView de UCUser/UC programme)
- → Je sais intercepter les évènements de la vue. (cf évènements « click » des boutons de connexion et d'inscription de la WindowCOnnexion avec l'UCConnexion et UCInscription)
- → Je sais notifier la vue depuis des évènements métier.(cf évènement listBoxSelectionChanged de MainWindow.xaml.cs)
- → Je sais gérer le DataBinding sur mon master. (cf ListBox de MainWindow.xaml)

- → Je sais gérer le DataBinding sur mon détail. (cf. ucuser/UCProgramme et ucuser/UCProfil)
- → Je sais gérer le Data Binding et les Dependency Property sur mes UserControl. (cf propriété Valeur de uctextblock/defaulttextblockuc, dans le projet Homepage)
- → Je sais développer un Master/Detail. (cf MainWindow avec l'affichage de ucuser/UCProgramme)

Conception et Programmation Orientées Objets (C#, .NET)

Documentation:

- → Je sais concevoir un diagramme de classes qui représente mon application (cf PDF DocumentationPartieCPOO, page 1)
- → Je sais réaliser un diagramme de paquetages qui illustre bien l'isolation entre les parties de mon application. (cf PDF DocumentationPartieCPOO, page 3)
- → Je sais décrire mes deux diagrammes en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels. (cf PDF DocumentationPartieCPOO, page 1 à 4)

Code:

- → Je maîtrise les bases de la programmation C# (classes,structures,instances...). (cf projet Application)
- → Je sais utiliser l'abstraction à bon escient(héritage,interfaces,polymorphisme). (cf classe Nommable, Utilisateur, Programme et Exercice)
- → Je sais gérer des collections simples(tableaux,listes...). (cf propriété ListProgramme de la classe Listes)
- → Je sais gérer des collections avancées(dictionnaires). (cf propriété ListComptes de la classes Listes)
- → Je sais contrôler l'encapsulation au sein de mon application. (cf classe Utilisateur, méthode CalculAge; classe Stub, méthodes de chargement)
- → Je sais tester mon application. (cf dossier Tests, projet test_manager, test_utilisateur, test_programme et TestUnitaire)
- → Je sais utiliser LINQ. (cf dossier Test, projet essai_ling)
- → Je sais gérer les évènements. (cf interface PropertyChanged, classe Listes.DonneesCourantes, Propriété ProgrammeChoisi)

Projet Tuteuré S2

Documentation:

- → Je sais mettre en avant dans mon diagramme de classes la persistance de mon application. (cf PDF DocumentationPartieProjetTuteuré page 1, PDF DocumentationPartieCPOO, page 1 partie bleue/verte)
- → Je sais mettre en avant dans mon diagramme de classes ma partie personnelle. (cf PDF DocumentationPartieCPOO, page 1, partie rouge)
- → Je sais mettre en avant dans mon diagramme de paquetages la persistance de mon application. (cf PDF DocumentationPartieCPOO, page 3)
- → Je sais réaliser une vidéo de 1 à 3 minutes qui montre la démo de mon application. (cf Vidéo de présentation)

Code:

- → Je sais coder la persistance au sein de mon application. (cf projet Persistance, classes DTO et classes d'extension)
- → Je sais coder une fonctionnalité qui m'est personnelle. (cf fonctionnalité Lancement d'un programme, classe Manager, Listes et Utilisateur, ainsi que l'ExerciceWindow)
- → Je sais documenter mon code. (cf projet Application en général)
- → Je sais utiliser SVN. (cf projet malea-martel, sur la forge)
- → Je sais développer une application qui compile. (cf Génération de l'application sur Visual)
- → Je sais développer une application fonctionnelle. (cf Vidéo de présentation)
- → Je sais mettre à disposition un outil pour déployer mon application. (cf Vidéo de présentation ; dossier 2bfit_bin/setup ; projet 2bfit_setup sur Visual)