

Contexte

Quel jeu cherchons-nous à réaliser

Notre jeu consiste en une scène principale fixe qui est constituée d'une zone rectangulaire centrale. Cette zone est l'espace maximal dans lequel notre personnage peut se déplacer.

Lors d'une partie, un timer est lancé et notre personnage (contrôlable) se retrouve dans la zone rectangulaire. Tout au long de la partie, des ennemis vont apparaître dans la scène du jeu de manière aléatoire hors de la zone rectangulaire. Ses ennemis vont se rapprocher du personnage pour lui infliger des dégâts.

Le personnage peut alors tirer des projectiles sur les monstres pour les tuer en visant avec la souris.

Le but du jeu est de rester le plus longtemps en vie. La difficulté va alors s'incrémenter au fur à mesure que la partie continue (apparition plus nombreuse).

A chaque partie, un joueur possède 3 vies.