

# Conception avancée :

Résumé : Ce rapport présente l'application d'un point de vue conceptuel plus poussé que le rapport de conception générale.

## Introduction :

Nous allons cette fois ci étudier notre système à un bas niveau d'abstraction pour connaître plus en détail son fonctionnement. Puis nous regarderons la conception des interfaces.

## I Structure :

Pour ceux-ci nous allons argumenter le rapport de conception avancé avec nos classe FenetreMere, Donnees, PanelChart, PanelTable.

Nous allons revoir plus en détail le point de vue structurel dans la figure 1.

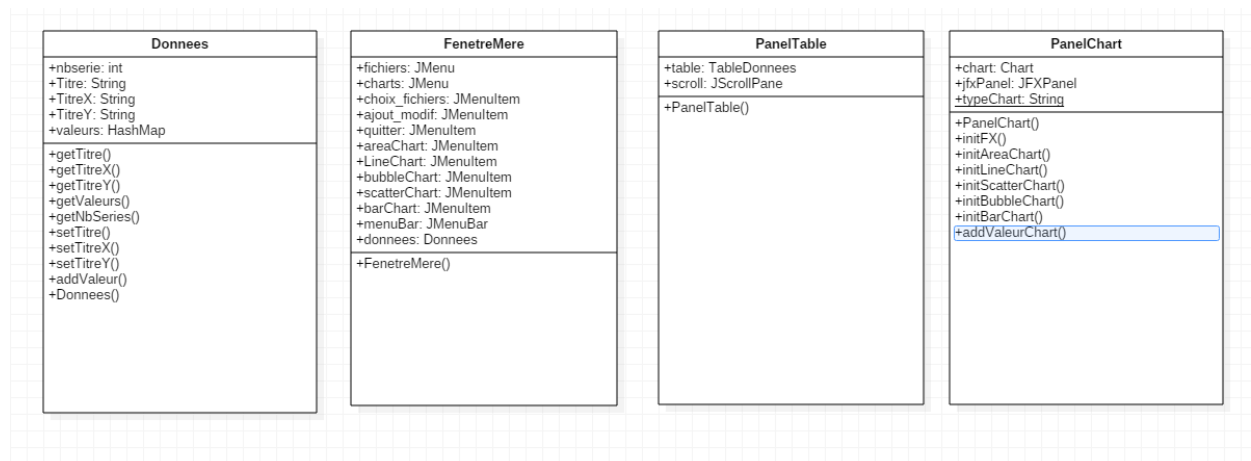


Figure 1 : Diagramme de haut niveau des classes Donnees, PanelChart, FenetreMere, PanelTable.

Nous pouvons voir que la classe Donnees est instancié dans la classe FenetreMere.

Nous ne voyons pas toutefois le lien entre FenetreMere, PanelTable et PanelChart car FenetreMere créer un PanelFils qui créer les 2 autres Panels. Ceux- ci nous a permis la synchronisation car on recharge le PanelFils dès qu'on change de fichiers où on fait une modification de données.

Les données sont transmises en paramètres aux autres panels.

## II Comportement :

Voyons maintenant le point de vue comportemental en point de vue bas niveau. Grâce au même scénario :

- FenetreMere charge un fichier
- FenetreMere transmet les données à Donnees
- FenetreMere transmet les données à PanelChart
- PanelChart affiche le diagramme avec les données
- FenetreMere transmet les donnees à PanelTable
- PanelTable affiche le tableau avec les données

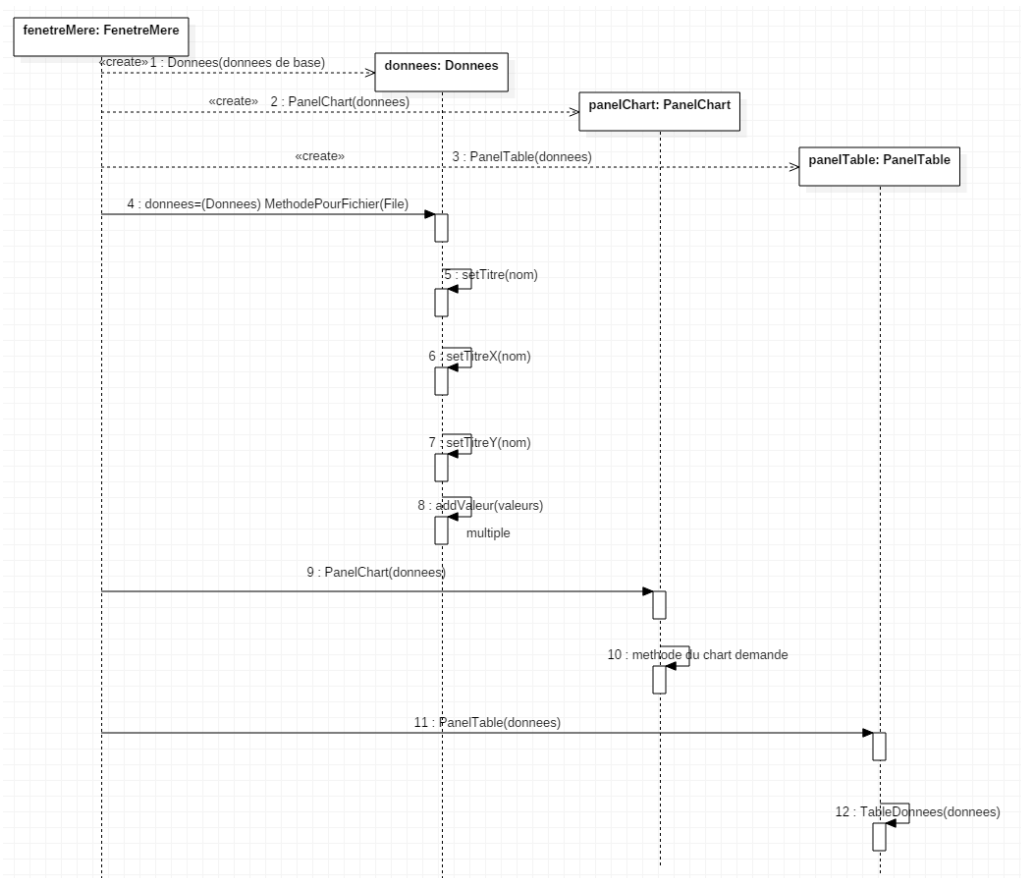


Figure 2 : Diagramme de séquence à bas niveau.

### III Conception des Interfaces :

Avant de réaliser les interfaces de notre application nous avons dû faire des schémas pour prévoir ce qu'on allait coder.

Vous pouvez voir à travers la figure 3 ci-dessous l'interface principale de l'application, soit FenetreMere :

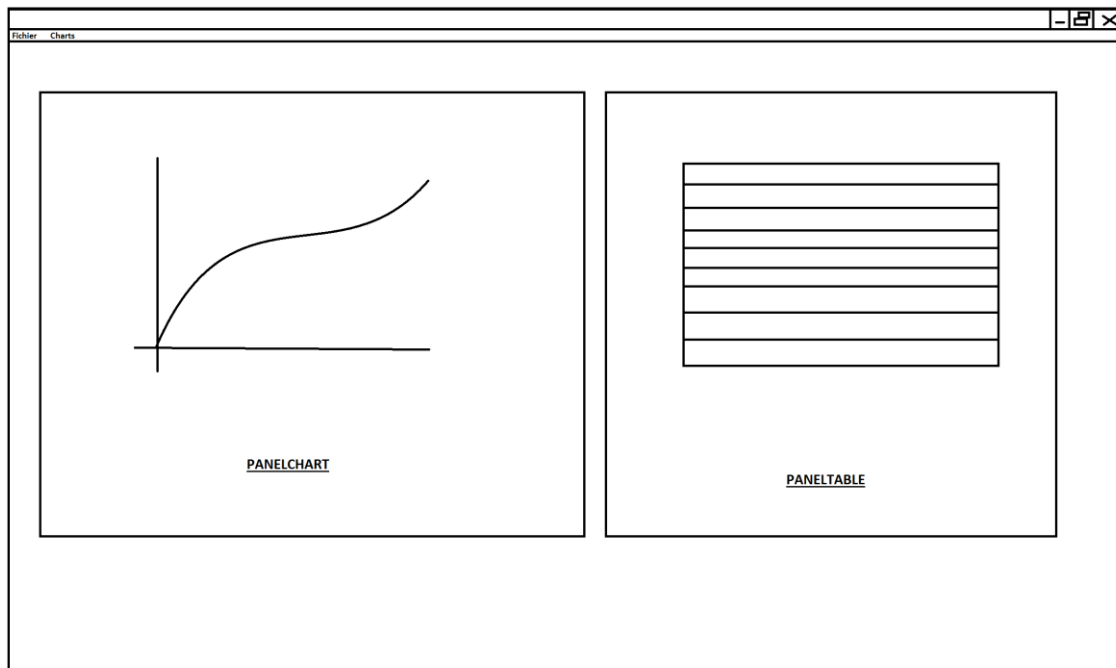


Figure 3 : Schéma de conception de l'interface principale.

Lorsque l'on souhaite créer ou modifier un fichier, on utilise de nouvelles interfaces qui vous pouvez voir ci-dessous (figure 4,5 et 6) :

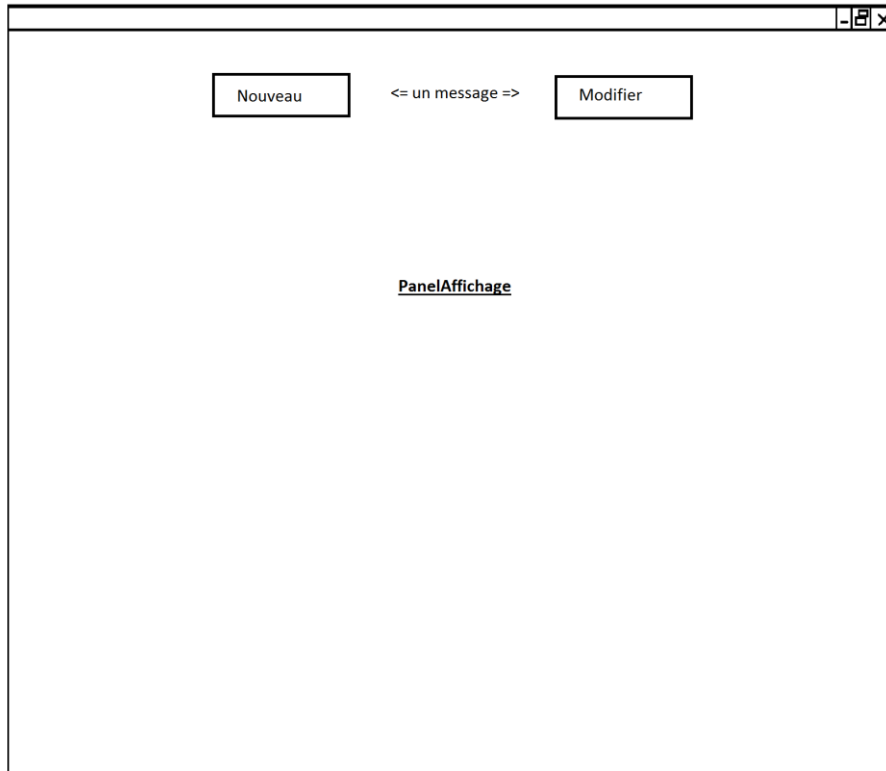


Figure 4 : Schéma de conception de l'interface où l'on choisit quoi faire.

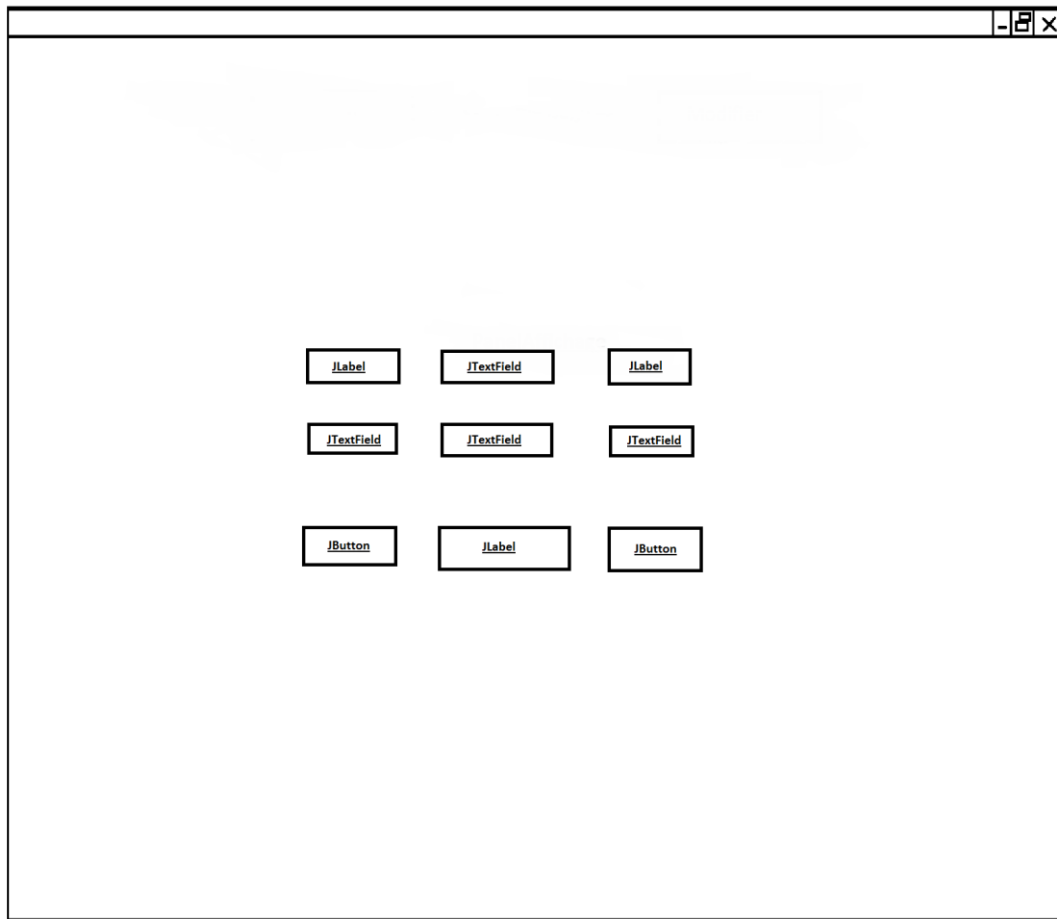


Figure 5 : Schéma de conception de l'interface de création de fichiers.

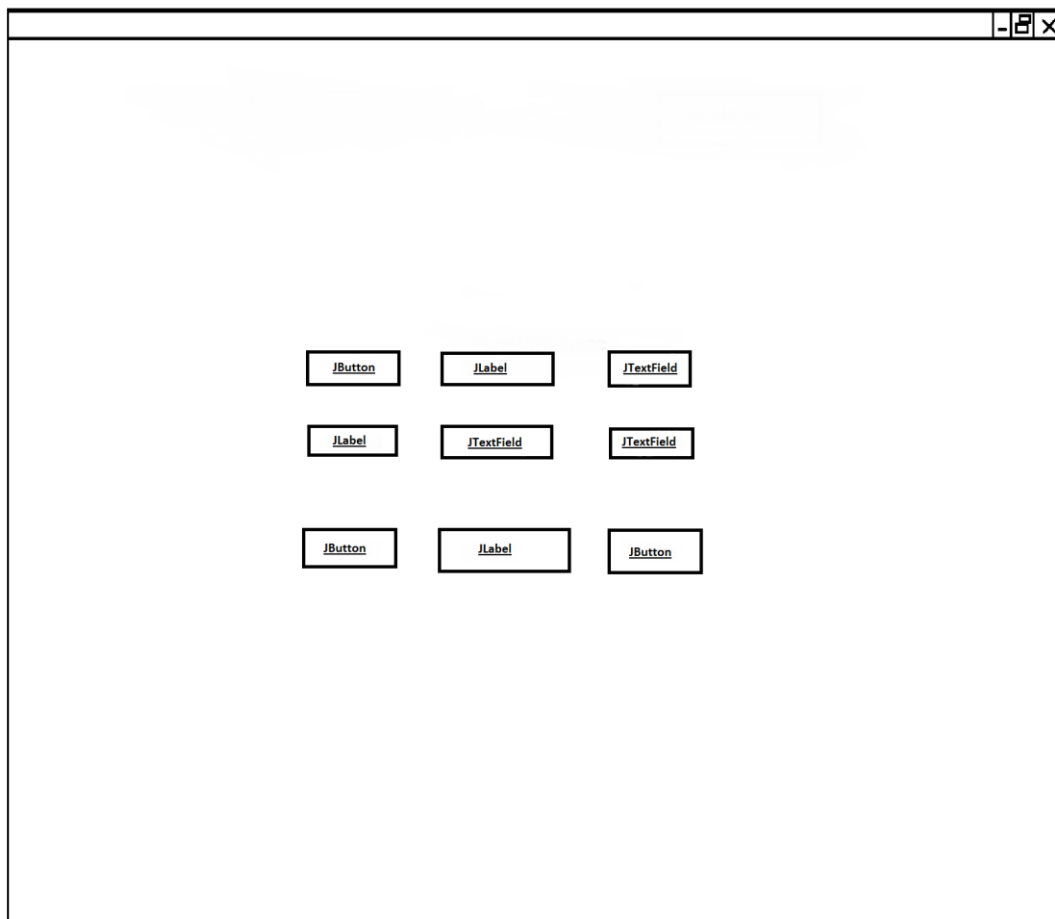


Figure 6 : Schéma de conception de l'interface de modification de fichiers

## Conclusion :

Pour conclure l'aspect structurel, comportemental en plus de la conception des interfaces à l'avance nous a permis de mener à bien ce projet.