

Commandes git de base

Git est un gestionnaire de version (comme SVN) qui a la particularité de ne pas nécessiter de serveur central. Cependant, dans le cadre du projet de S2, nous l'utiliserons avec un tel serveur : le gitlab de l'Université.

1 Récupérer une copie locale du projet

Un dépôt a été créé pour chaque groupe, contenant les sources qui vous sont fournies comme point de départ pour votre projet. Pour faire une copie locale du projet vous pouvez utiliser la commande suivante (où Z doit être remplacé par la lettre correspondant à votre groupe) :

```
git clone git@gitlab.univ-nantes.fr:jezequel-1/projetS2-2018-groupeZ.git
```

2 Modifier sa copie locale du projet

Le fait que git ne nécessite pas de serveur central impose de propager vos changements au projet en deux étapes : d'abord les faire prendre en compte par le gestionnaire de version localement, puis les envoyer sur le serveur. La prise en compte locale se fait en deux étapes.

2.1 Ajouter les fichiers

Pour chaque fichier que vous avez modifié, ou créé, vous devez utiliser la commande suivante dans votre dossier de projet (celui où vous avez fait la commande clone) :

```
git add monfichier
```

Vous pouvez aussi obtenir des informations sur l'état des différents fichiers du projet (dans votre copie locale) par la commande suivante :

```
git status
```

2.2 Prendre en compte localement les changements

Vous pouvez ensuite mettre à jour votre copie locale du projet par la commande suivante (toujours dans le même dossier) :

```
git commit -m "message de commit"
```

3 Propager les changements sur le serveur

Vos changements locaux peuvent ensuite être propagés sur le serveur pour que les autres développeurs du projet puissent les récupérer. Ceci se fait avec la commande suivante :

```
git push
```

4 Mettre à jour sa copie locale du projet

Pour mettre à jour votre copie locale du projet à partir de celle du serveur vous pouvez utiliser la commande suivante :

```
git pull
```