

294 – Réaliser le front-end d'une application Web interactive

Exercice 9 – Création d'objet

Explication :

1. Créez un objet (Object, en anglais) et stockez-le dans une variable appelée *episode*. Utilisez bien des accolades {} et mettez les trois attributs suivants :
 - *title* : le titre de l'épisode ;
 - *duration* : la durée de l'épisode ;
 - *hasBeenWatched* : si l'épisode a été visionné ou non.

Associez des valeurs appropriées à chaque attribut.

N'oubliez pas d'utiliser des paires clé-valeur séparées par des virgules. Votre code ira entre les commentaires "===" sur l'exercice.