

## 294 - Réaliser le front-end d'une application Web interactive

## Exercice 11 - Pratiquez les classes

## **Explication:**

Maintenant que vous savez créer des classes, il est temps d'en profiter pour notre composant épisode. Cette fois-ci, il y a trois composants épisodes, donc la manière logique de procéder serait de créer une classe *Episode*, et puis en créer trois instances, une pour chaque épisode.

- 1. Créez une classe Episode avec le mot clé class.
- 2. Créez un constructor pour votre classe Episode qui devra accepter trois arguments :
  - title : le titre de l'épisode (string) ;
  - duration : la durée de l'épisode (number) ;
  - hasBeenWatched : si l'épisode a été regardé ou non (boolean).

En utilisant le mot clé *this*, assignez les propriétés title, duration et hasBeenWatched via un *constructor*.

Avec le mot clé new, créez trois instances de la classe Episode :

- firstEpisode;
- secondEpisode;
- thirdEpisode.

N'oubliez pas de passer des arguments appropriés à chaque instance.