

294 – Réaliser le front-end d'une application Web interactive

Exercice 10 – Récupération de valeurs d'un objet

Explication :

Dans l'exercice précédent, quand vous avez construit l'Object *episode*, le code de votre collègue en a extrait les données pour les afficher dans son composant. Maintenant, c'est à vous d'extraire les informations pour les fournir au composant avec la notation `.` ou `"dot"`.

Créez les trois variables suivantes :

- *episodeTitle* : le titre de l'épisode (string) ;
- *episodeDuration* : la durée de l'épisode (number) ;
- *episodeHasBeenWatched* : si l'épisode a été regardé ou non (boolean).

Assignez-y les valeurs correspondantes de l'objet *episode* en utilisant la notation `"dot"`.