

# Cahier de maintenance Convertisseur Web

**Veillez suivre les instructions suivantes pour toute intervention future sur le code**

## **Méthode pour ajouter des choix de conversion:**

### 1. Ajouter un bouton de sélection:

dans le fichier interaction.js ligne 55

la fonction addAConvertingChoice permet d'ajouter un bouton avec les attributs corrects

```
function addAConvertingChoice(attributeId, attributeOnClick, attributeValue) {  
  // ajouter un bouton  
  let parentDiv = document.getElementById('buttons_type')  
  let buttonToAdd = document.createElement('button')  
  parentDiv.appendChild(buttonToAdd)  
  buttonToAdd.setAttribute('id', attributeId)  
  buttonToAdd.setAttribute('onclick', attributeOnClick)  
  buttonToAdd.textContent = attributeValue  
  // ajouter les propriétés au click  
}  
// test d'ajout de bouton  
//addAConvertingChoice('volume', "displayUnit(massUnits)", 'Volume')
```

## 2. Créer la table de conversion souhaité dans le fichier table\_conversion.js

Sur le même modèle que les types d'unités déjà présents, créer des variables avec les caractéristiques suivantes:

Mesure représente l'unité de mesure à ajouter (ex: Volume)

```
var unite_MESURE_libelle = "toutes | les | unités | inscrites | en | entier | avec | une | majuscule"
```

```
var unite_MESURE = "les | abréviations | des | unités"
```

Ensuite créer autant de variables que d'unités ce qui créera une table de calcul

```
var unite1 = "valunité1/unite1 | valunité2/unite1 | valunité3/unite1 | valunité4/unite1"
```

```
var unite2 = "valunité1/unite2 | valunité2/unite2 | valunité3/unite2 | valunité4/unite2"
```

```
var unite3 = "valunité1/unite3 | valunité2/unite3 | valunité3/unite3 | valunité4/unite3"
```

```
var unite4 = "valunité1/unite4 | valunité2/unite4 | valunité3/unite4 | valunité4/unite4"
```

### 3. Créer une fonction de calcul dans le fichier conversion.js sur la base de la fonction:

```
function calcul_UNITE_DE_MESURE(unite_cible, unite_depart, valeur_a_convertir, valeur_decimal,
valeur_convertie, formule_convertie) {
    // lancement traitement
    // récupération taux de conversion :
    position = "";
    switch (unite_cible) {
        case "unite1":
            position = 0;
            break;
        case "unite2":
            position = 1;
            break;
        case "unite3":
            position = 2;
            break;
        case "unite4":
            position = 3;
            break;
    }
    // récupération de l'unité cible en libellé réduit:
    // on transforme la chaîne de caractère unite en tableau:
    tableau_unite_reduit = unite_masse.split("|");

    // on récupère le libellé réduit à la position définie
    unite_cible_reduit = tableau_unite_reduit[position];
```

```

// unité de départ :

// on remplit le tableau contenant les valeurs de conversion correspondant à l'unité de départ
tableau_unite = "";

switch (unite_depart) {
    case "unite1":
        tableau_unite = Milligramme.split("|");
        break;
    case "unite2":
        tableau_unite = Gramme.split("|");
        break;
    case "unite3":
        tableau_unite = Kilogramme.split("|");
        break;
    case "unite4":
        tableau_unite = Tonne.split("|");
        break;
}

valeur_conversion = tableau_unite[position];

// calcul final :
resultat_calcul = calcul_final(valeur_a_convertir, valeur_conversion, valeur_decimal);

// Affichage résultat:

// valeur_convertie.innerHTML = ` ${valeur_a_convertir} en ${unite_depart} vaut ${resultat_calcul} en
${unite_cible}.`;

valeur_convertie.innerHTML = `${resultat_calcul} ${unite_cible_reduit}`;

formule_convertie.innerHTML = `La formule utilisée est  ${valeur_a_convertir} * ${valeur_conversion}`;
}

```