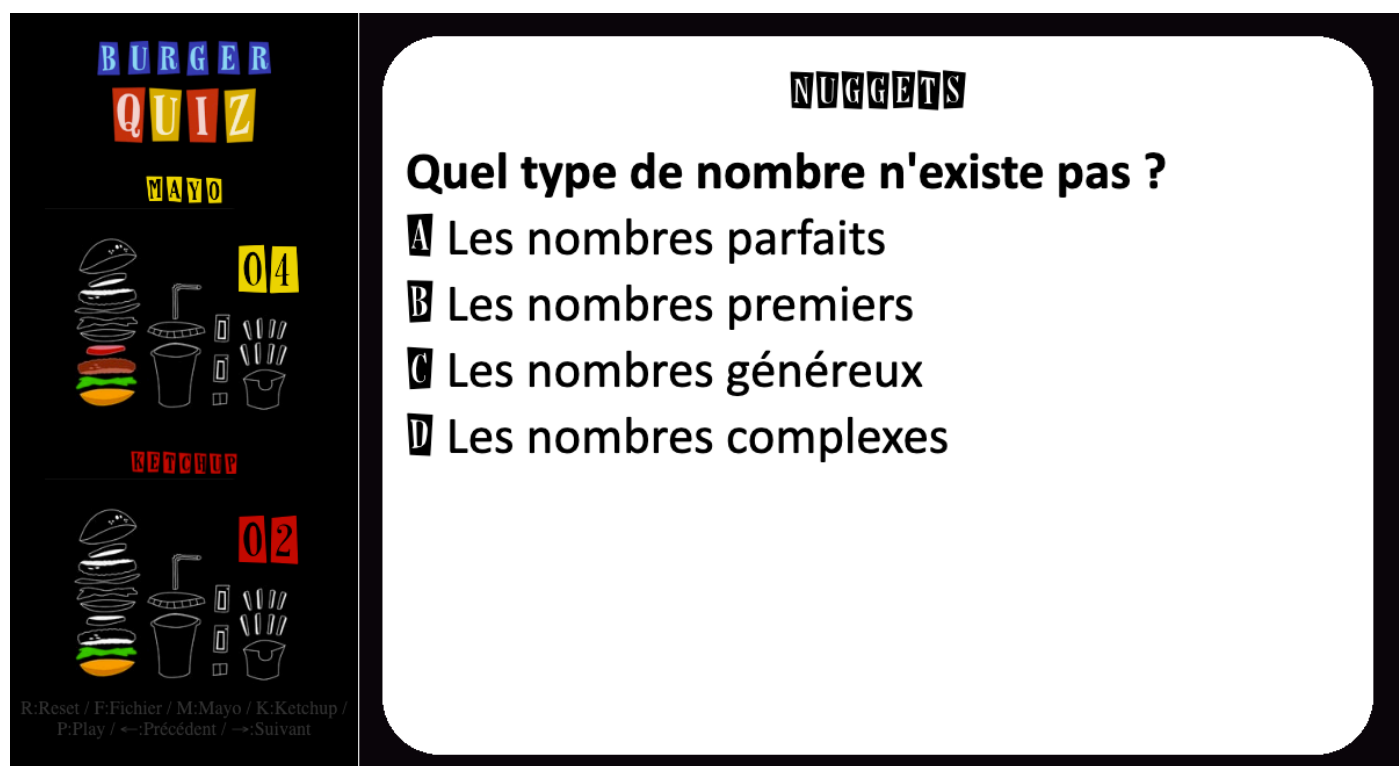


BURGER**QUIZ****MODE D'EMPLOI**

Deux méthodes d'accès possibles à l'application :

- Sur le web, en se rendant à l'adresse ci-dessous :
<https://www.desmarets.eu/jeux/burgerquiz/>
- En local, en téléchargeant les sources sur le lien ci-dessous :
https://www.dropbox.com/sh/o2ncp4efquq22x9/AAQXyTN_Jlufv9u5i4Qfl2-a?dl=0

Cela évite le temps de latence pour le chargement des vidéos étant donné qu'elles sont enregistrées sur l'ordinateur.

L'application permet d'importer les questions depuis des fichiers .csv (que l'on peut préparer dans un tableur). Trois exemples sont inclus dans le dossier « exemples » sur Dropbox (avec les réponses associées dans le pdf).

En utilisant un navigateur récent, les questions importées et la progression dans le jeu (points obtenus et question en cours) sont enregistrés en local. Il n'y a pas de perte même après une actualisation de la page.

Voici les commandes utiles dans l'application :

- F : Permet d'ouvrir un nouveau fichier contenant les questions
- R : Permet de réinitialiser la partie (points obtenus par les deux équipes et question en cours)
- P : Permet de rejouer la vidéo en cours (quand une vidéo est affichée à l'écran)
- M : Ajoute un point à l'équipe Mayo
- K : Ajoute un point à l'équipe Ketchup

- → : Permet d'aller sur la diapo suivante
- ← : Permet de revenir à la diapo précédente

Enfin, vous pouvez créer votre propre fichier de questions en respectant le modèle ci-dessous (ne pas hésiter à regarder les exemple).

La première colonne indique le type de diapositive et les suivantes les différents paramètres que l'on peut lui associer.

- **V** pour afficher une vidéo parmi « generique », « nuggets », « sel-ou-poivre », « menus », « addition », « burger-mort ».
Par exemple : « V;nuggets »
- **I** pour afficher une image (présente sur le web).
Par exemple : « I;Titre;Sous-titre;URL-image »
- **N** pour afficher une question Nuggets.
Par exemple : « N;Question;RéponseA;RéponseB;RéponseC;RéponseD »
- **S** pour afficher une question Sel ou Poivre.
Par exemple : « S;Thème;Question »
- **L** pour afficher la liste des Menus.
Par exemple : « L;Menu 1 : AAA;Menu 2 : BBB;Menu 3 : CCC »
- **M** pour afficher une question Menu.
Par exemple : « M;Menu 1 : AAA;Question »
- **A** pour afficher une question Addition.
Par exemple : « A;Thème;Question »
- **B** pour afficher une question Burger de la Mort.
Par exemple « B;Question »

Il est possible d'insérer du code HTML dans les questions tant qu'il n'y a pas de guillemets, de points-virgules ou de retours à la ligne utilisés. Pour mettre du texte entre guillemets, utilisez ceux-ci : « ».

Par exemple, ceci est accepté :

```
<strong>Phrase 1</strong><br />« Phrase 2 »<br /><img src='URL-image' />
```

Si une question ne fonctionne pas, il faut vérifier que le format généré à l'exportation correspond aux modèles précédents (vérifier entre autres qu'il n'y a ni retour à la ligne ni point-virgule ni guillemets " " au sein d'une question).