

Idee:

Unterhaltungs-Applikation basierend auf früheren Strategie-Browser Games. Jeder Spieler kann auf Planeten Gebäude errichten, z.B. um Ressourcen zu sammeln. Diese können aufgewertet werden, um mehr Ressourcen zu fördern oder den Aufbau zu beschleunigen. Truppen können entsandt werden, um andere Spieler zu überfallen. Das Spiel läuft endlos, die Baukosten und -zeit steigen nach jeder Stufe. Angriffe können auch ausgeführt werden, wenn der Spieler nicht online ist, die Applikation muss also Server basiert laufen.

Must have:

- Basen können ausgebaut werden (Minen, Truppen)
- Angriffe auf Spieler
- Ressourcenabbau
- Bilder
- Server-Client Architektur
- Datenbank
- Min. 3 verschiedene Einheiten mit min. 2 verschiedenen Werten (Angriff, Leben)
- Funktionierendes Kampfsystem
- Erstellung eines Kontos/Anmeldung

Should have:

- NPCs
- Forschung
- Verbesserungen (Truppen/Gebäude)
- Verteidigungsanlagen
- Ansprechenderes Design
- Einfaches Kampfsystem

Could have:

- zweidimensionale Karte
- neue Server (Verschiedene Spielmodi)
- Sound/Musik
- Mehr Einheitenauswahl
- Komplexes, ausbalanciertes Kampfsystem

Won't have:

- Animationen

- Werbung
- Bildschirm kann gedreht werden