# Leçon 909 – Langages rationnels et automates finis. Exemples et applications.

#### 7 juin 2019

## 1 Extraits du Rapport

#### Rapport de jury 2018

Pour cette leçon très classique, il importe de ne pas oublier de donner exemples et applications, ainsi que le demande l'intitulé. Une approche algorithmique doit être privilégiée dans la présentation des résultats classiques (déterminisation, théorème de Kleene, etc.) qui pourra utilement être illustrée par des exemples. Le jury pourra naturellement poser des questions telles que : connaissez-vous un algorithme pour décider de l'égalité des langages reconnus par deux automates ? quelle est sa complexité ? Des applications dans le domaine de l'analyse lexicale et de la compilation entrent naturellement dans le cadre de cette leçon.

### 2 Cœur de la leçon

- Définitions des automates finis et de la notion de languages reconnaissables. Exemples de languages reconnaissables.
- Définitions des expressions rationnelles et langages rationnels.
- Théorème de Kleene, connaître/mentionner les constructions pour la preuve (parmis Thompson, Glushkov, Antimirov, McNaughton-Yamada, Brzozoswky-McCluskey).

## 3 À savoir

- Existence de langages non reconnaissables. Lemme de pompage. Exemples
- Applications, par exemple : la compilation, la recherche de motif, le model checking (et autres).
- Accessibilité, Complétude, déterminisation, minimisation (NERODE).
- Propriétés de clôture des langages reconnaissables, et construction effective sur les automates.
- Les complexités des algorithmes.
- Analyse lexicale et chaîne de compilation.

## 4 Ouvertures possibles

- Des questions de complexité.
- Lemme d'Arden.
- Divers algorithmes de minimisations (dur à faire en développement)
- Reconnaissance par monoïdes.
- Lien avec les autres modèles de calcul (Boustrophédon, Machine de TURING. qui n'écrivent pas sur leur entrée).
- Lien avec la logique (MSO).

### 5 Conseils au candidat

- Si l'analyse lexical et de la compilation peuvent être un exemple d'application, ils ne doivent pas prendre une place prépondérante. Les automates à piles ne sont notamment pas au programme. On ne rentrera pas dans de nombreuses définitions pour les grammaires.
- Cette leçon est basique et fondamentale, il faut très bien couvrir toutes les bases, et éviter de partir trop loin théoriquement.
- Réfléchir à la complexité.
- Éviter McNaughton-Yamada, qui est infaisable sur un exemple.
- Les expressions rationnelles sont des termes, pas des mots.

### 6 Questions classiques

- Comment tester le vide d'un automate? Commenter tester l'acceptation d'un mot? L'inclusion de langages? L'égalité de langages? Obtenir le complémentaire d'un language? Complexités? (attention aux inputs, regexp vs. A déterministe vs. A non déterministe)
- Dur : Tester l'universalité d'une expression rationnel?
- Automate dont le determinisé est en  $2^{|Q|}$ ?
- Quelle classe de complexité est reconnu par les automates?
- Comment prouver la minimalité d'un automate?
- Prouver que tel langage X n'est pas régulier.
- Coût d'élimination des  $\epsilon$ -transitions?
- Avantages/inconvénients des constructions du théorème de Kleene?

### 7 Références

- [Car] Langages formels, calculabilité et complexité Carton à la BU/LSV Très bonne référence couvrant beaucoup de bases. Se méfier de certaines preuves faites un peu rapidement.
- [Bea] Éléments d'algorithmique D. Beauquier, J. Berstel, Ph. Chrétienne à la BU/LSV Bonne référence pour l'algo, pleins de dessins et de preuves. Un peu vieillissant et devenu rare.
- [Sak] Élèments de théories des Automates Sakarovitch à la BU/LSV
  Style austère, mais très complet, et bonne source de développements. Beaucoup de hors programme.

### 8 Dev

- Théorème de Kleene ([Car], Thm 1.59 p.36) 907,909,923 Tout faire est ambitieux, mais cela passe si on prend les constructions les plus basiques (Thompson et McNaughton-Yamada). Si on fait par contre Antimirov, cela peut suffire.
- Décidabilité de l'arithmétique de PRESBURGER ([Car], Thm 3.63 p.164) 909,914,924 Idée générale simple, mais attention aux détails. Réfléchir au codage, à sa sémantique, et à la complexité globale de la construction.
- Automate des occurrences ([Cor], p.886) 907,909,927 Tiens bien en 15 min, mais attention à bien maitriser les petits calculs. Extension possible vers KMP.
- Minimisation de NÉRODE ([Car], Sec 1.7 p.49) 909
- Lemme de l'étoile et variantes ([Car], Sec 1.9 p.61) 909