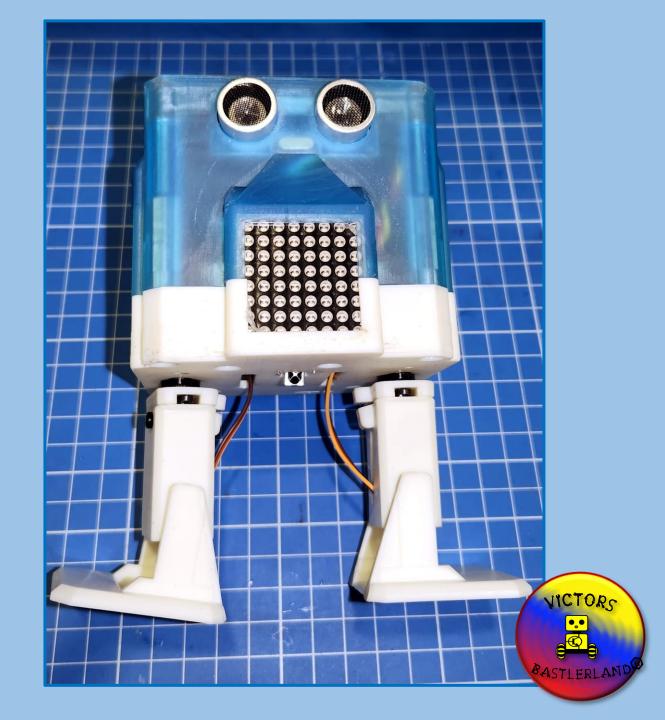
Roboter VIKY Anleitung

Software



Download & Anleitungen

Aktuelle Anleitungen und Arduino Beispiele:

https://github.com/Bastlerland/viky

```
viky ir demo | Arduino IDE 2.1.0

✓ → ⑤ Select Board

                                                                                                                                          √ ·⊙
     viky_ir_demo.ino
        1 //Benötigte Bibliotheken
           #include <Otto.h>
        4 Otto Otto;
        5 #include <IRremote.h>
        6 #include <PlayRtttl.hpp>
           const char data[] = "VARIABLE#";
           unsigned long int matrix;
       12
           int currentState = 0;
            int previousState = 0;
       15
       16
            //Wir definieren die PINS
       18
            //Für die LED Matrix
       20 #define CLK A1 // Clock Pin
```



VIKY

Infrarotfernbedienung

Beispieldemo Viky Infrarotfernbedienung



Infrarotfernbedienung

Benötigte Bibliotheken

OttoDIYLib von Otto DIY; Camilo Parra Palacio, Version: 13.0.0

IRremote von shirriff; z3t0; ArminJo Version: 3.9.0

PlayRtttl von Armin Joachimsmeyer, Version 2.0.1



Infrarotfernbedienung

Bibliotheken Download

Bastlerland Github

https://github.com/Bastlerland/viky/tree/main/Bibliotheken

Oder Installation via
Arduino Library Manager



Infrarotfernbedienung

Code Download

Bastlerland Github

https://github.com/Bastlerland/viky/blob/main/Beispiele/In frarotfernbedienung/viky_ir_demo.ino





Bluetooth

Beispieldemo Viky Bluetooth





Bluetooth

Code

Arduino IDE → Beispiele → OttoDIYLib → OttoAPP

Bluetooth Gerät

KevinsArduino



Bluetooth

App Download

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ottodiy





Blockly

Viky Blockly





Blockly

Der Viky funktioniert auch mit Blockly.

Der Blockly-Editor verwendet verzahnte, grafische Blöcke zur Darstellung von Programmierkonzepten wie Variablen, logischen Ausdrücken, Schleifen und mehr.

Download:

https://www.ottodiy.com/software

```
Loop
                   Distance [cm]
       Gesture (2) confused
                Move U turn left Speed
       Move of forward Speed normal
```