

Datalog avec DrRacket			
---MODULE---			
#lang datalog			
%% commentaires			
caractères possibles pour les variables : lettres, nombres, _			
une variable commence toujours par une lettre majuscule			
caractères proscrits pour les identifiants : (, \, ', ), =, :, ., ~, ?, ", %, and space			
---OPERATEURS DE COMPARAISON---			
=	égalité	true	vrai
!=	différent de	false	faux
>	supérieur strict		
<	inférieur strict		
---EXEMPLES---			
f(1).	f(1).	f(X):-Y:->(X,1),Y=true.	
f(2).	f(2).	> f(2)?	
h(X,Y):-f(X),f(Y).	g(X):-f(X),Y :- +(X,1),f(Y).	f(2).	
> h(1,X)?	> g(1)?	> f(0)?	
h(1, 1).	g(1).	>	
h(1, 2).			
ARITHMETIQUE (opérateurs d'arité 1)			
add1	incrémente	sqrt	racine carrée
sub1	décrémente	log	logarithme
random	aléa dans [0,X-1]	cos	cosinus.
		sin	sinus.
f(X,Y):- Y:- add1(X).			
> f(1,X)?			
f(1, 2).			
ARITHMETIQUE (opérateurs d'arité 2)			
+	addition	modulo	modulo
-	soustraction	remainder	reste
*	multiplication	quotient	quotient
/	div. flottante	expt	exponentielle
		min	minimum
		max	maximum

Datalog en forme parenthésée préfixée avec DrRacket			
---MODULE---			
#lang datalog/sexp			
! ajouter une assertion			
~ retirer une assertion			
? poser une question			
---EXEMPLES---			
(! (f 1))	(! (f 1))		
(! (f 2))	(! (f 2))		
(! (:-(h X Y) (f X) (f Y)))	(! (:-(g X) (f X) (+ X 1 :- Y) (f Y)))		
-----			
> (? (h 1 X))	> (? (g 1))		
h(1, 1).	g(1).		
h(1, 2).			
---RETOUR DES LISTES---			
(list X :- R)	(append L1 L2)	(car L)	(cadr L)
(list X1 X2)	(append L1 L2 L3)	(caar L)	(caadr L)
(list X1 X2 ...)	(append L1 L2 L3 ...)	(caaar L)	(caaad L)
(cons X L)	(list? L)	(caaaa L)	(caddr L)
(reverse L)	(list* X1 X2 X3 L)	(cdr L)	(caaddr L)
(length L)	(member X L)	(cddr L)	...
(list-ref L Pos)		(cdddr L)	
(list-tail L Pos)		(cddddr L)	

Datalog en forme parenthésée préfixée dans un programme Racket avec DrRacket	
---EXEMPLE---	
#lang racket	
(require datalog)	---EXECUTION---
(define fun (make-theory))	3
(datalog! fun	#f
(! (f 1 1))	#t
(! (g 1 2))	
(! (g 1 3))	
(! (:-(h X Y) (f X Y)))	
(! (:-(h X Y) (g X Y)))	
)	
(define (nb-h X) (length (datalog fun (? (h X Y)))))	
(define (is-h X Y) (not (empty? (datalog fun (? (h X Y)))))	
(nb-h 1)	
(is-h 1 0)	
(is-h 1 2)	