



Université Paris 8 - Vincennes à Saint-Denis

Licence informatique & vidéoludisme

Rapport - Ingénierie des langues Le scribe de la mort

Bastien Capiaux

Date de rendu : le 16/04/2024

Contents

	0.1	Résumé	 	 2
1	Scra	raper		3
	1.1	scraper_url	 	 3
	1.2	scraper_avis	 	 4
2	IA			5
	2.1	prediction.py	 	 5

0.1 Résumé

Ce projet d'ingénierie des langues, développé dans le cadre de la Licence Informatique et Vidéoludisme à l'Université Paris 8 - Vincennes à Saint-Denis, vise à extraire des données à partir d'un site en particulier que j'ai choisi : Jeuxvideo.com (JVC).

Ces données incluent notamment les titres des articles, les avis, les auteurs et les notes. L'objectif principal est de recueillir des avis sur les jeux populaires de jeuxvideo.com afin de constituer une base de données.

Cette base de données sera ensuite utilisée afin d'évaluer d'autres avis et déterminer s'ils sont positifs ou négatifs.

Chapter 1

Scraper

Dans notre projet, nous avons deux scrapers différents, tous deux présents dans le dossier src.

1.1 scraper_url

Le premier, scraper_url.py, nous sert à récupérer les liens des pages d'avis sur la page populaire de JVC. Pour utiliser le programme et stocker les informations, vous devez exécuter la commande suivante :

```
python3 src/scraper_url.py > database/url.txt
```

Cela créera un fichier contenant les URL des derniers jeux populaires de JVC.

1.2 scraper_avis

Le second, scraper_avis.py, nous sert à récupérer les informations contenues sur les pages d'avis contenues dans database/url.txt sur les pages populaires de JVC. Pour utiliser le programme et stocker les informations dont nous aurons besoin par la suite.

Vous devrez avoir le fichier:

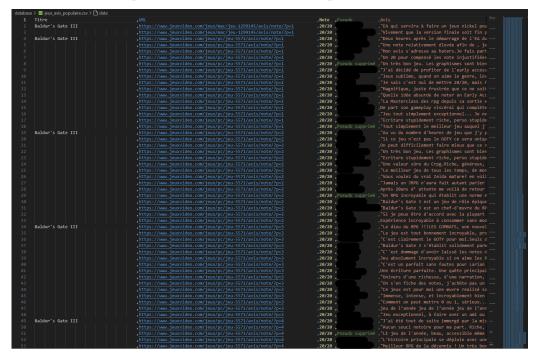
"database/url.txt"

Vous pouvez exécuter la commande suivante :

python3 src/scraper_avis.py

Cela créera un fichier du nom de "jeux_avis_populaire.csv" contenant le Nom, l'URL, la Note, le pseudo et l'avis dans un CSV. Afin de ne pas récupérer une page en double, une vérification par pseudo est réalisée. Cela signifie que si la page précédente contient les mêmes pseudos que la page actuelle, alors cela signifie que nous avons récupéré tous les avis du jeu et choisi une autre URL si disponible.

Attention, cette opération est coûteuse en temps!!!



Chapter 2

IA

Notre IA est basée sur la vectorisation Tf-idf de nos avis avec comme modèle une régression logistique car nous avons 2 valeurs à prévoir : positif ou négatif.

2.1 prediction.py

Notre programme va récupérer les notes et donner un label "+" si la note est supérieure à 15 et si la note est en dessous de 5, alors le label sera "-". Tout cela sera mis dans "database/label_avis.csv".

Vous devrez avoir le fichier :

```
"database/jeux_avis_populaire.csv"
```

Vous pouvez exécuter la commande suivante afin de lancer le programme :

python3 src/prediction.py

Notre programme vas succesivement créer une base de données nettoyer de tout bruit parasite, vectoriser a l'aide de Tfidf notre jeu de donnée et l'entrainer sur notre Regression logistique.

```
database > 10 bale anixery | data

1 text, Avis

1 text, Avis

1 text, Avis

2 ** Avis servirs à faire un feux niciel pour sa sontie lon est de suite dans l'ambiance did.pour le mement, c'est une bonne surprise... vivement al version gold !"

3 ** Avis servirs à faire un feux niciel pour sa sontie lon est de suite dans l'ambiance did.pour le mement, c'est une bonne surprise... vivement al version gold !"

4 ** Avis servirs à faire un feux niciel pour sa sontie lon est de faire qualité, et j'adore les cinématique, qui am font pence à dragon age origin. Vivement

5 ** Avis heures, sprès le désarrage de l'es du jou, certains crient déjà au scandale... ""out pur version gold !"

5 ** Fune notre platiteuent dévive de fin de , je l'ivoue, contre ballancer des notes négativement devisées, de les puristres je g'it revouent peut-être pas leur compte, mais

6 ** Fun avis s'adresse au haters, je fais gartie de ces joueurs de la presière heure de by, les deux by ont été une révélation pour moi et dans aon panthon, ils trêne

7 ** Fun 20 pour compensé les note injustrifiées des nécréants.le je us est un early access it revail est promesses y sont. il est évident qu'il y au n'

8 ** Fun avis s'adresse au haters, je fais gartie de ces joueurs de la presière heure de by, les deux by ont été une révélation pour moi et dans aon panthon, ils trêne

9 ** Fill'a décidé de profiter de l'irarly access pour me créen un rous propulsent dans l'histoire, le choix des dialogues aussi n'est pas s'er

9 ** Fill'a décidé de profiter de l'irarly access pour me créen un personnage pas trong pentil W.

10 ** In très bon jou. les graphismes sont bien travaillées et j'adore les cinématiques qui nous propulsent dans l'histoire, le choix des dialogues aussi n'est pas s'er

9 ** Fill'a décidé de profiter de l'érarly access pour me créen un nous propulsent dans l'histoire, le choix des dialogues aussi n'est pas s'er

9 ** Fill'a décidé de profiter de l'érarly access pour se créen un fous propulsent dans l'inséries en l'était, de ce que je vois, pour
```

Aperçu de cette nouvelle base de données nettoyée.

	precision	recall	f1-score	support						
+	0.87	0.96	0.91	231						
	0.93	0.77	0.84	145						
			0.00	200						
accuracy			0.89	376						
macro avq	0.90	0.86	0.87	376						
weighted avg	0.89	0.89	0.88	376						
				Avis Sent	timent					
0 J'ai adoré ce jeu, les graphismes sont superbes. +										
1 Je recommande ce jeu à tous mes amis, c'est un +										
2 Les développeurs ont vraiment fait du bon trav +										
3 Graphismes décevants, le jeu est daté										
4 Évitez ce jeu à tout prix, c'est une véritable										
Pourcentage de réussite : 100.0%										

Aperçu de la precision de nos réponse.

Puis nous amuser à le tester par nous-même avec une petite interface utilisateur dans le terminal où nous pourrons écrire nos propres avis.

```
Entrez votre avis sur un jeu vidéo (ou tapez 'q' ou 'quit' pour quitter) :
Ce jeu me parait plus que convenable pour le prix.
Entrez le sentiment associé à votre avis (positif ou négatif) :
positif
Le sentiment prédit pour votre avis est : positif
La prédiction a réussi !

Sentiment utilisateur positif. (vraie)

Entrez votre avis sur un jeu vidéo (ou tapez 'q' ou 'quit' pour quitter) :
Ce jeu me parait plus que convenable pour le prix.
Entrez le sentiment associé à votre avis (positif ou négatif) :
négatif
Le sentiment prédit pour votre avis est : positif
La prédiction a échoué...
```

Sentiment utilisateur négatif. (faux)

Comme nous pouvons le voir "Ce jeu me paraît plus que convenable pour le prix." a une connotation positive et notre modèle est capable de trouver le bon label.