O Planetário



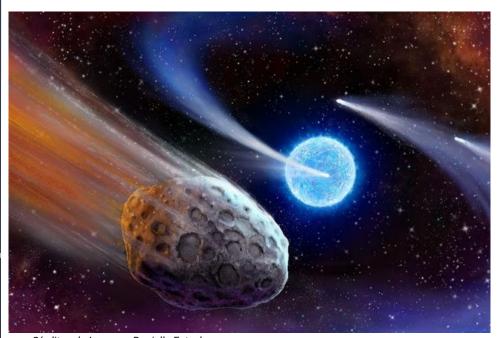
Trabalho final do processo seletivo do LCCV-UFAL Aluno:

Pedro Henrique Rodrigues Meira Bastos



O projeto

- Montar um software que faça a simulação do movimento de corpos celestes dados pelo usuário;
- O projeto será dividido em três partes:



Creditos da Imagem: Danielle Futselaar

Módulo de leitura:

- Responsável pela leitura dos dados de entrada, para que possam ser usados pelo módulo de análise;
- Os dados de entrada são fornecidos por um arquivo no seguinte molde:

```
1 #PLANETAS
2 (número de planetas)
3 (idPlaneta) (x) (y) (z) (v0x) (v0y) (v0z) (raio) (massa)
4 #CONTATO_DEM
5 (número de modelos de contato)
6 (idModelo de Contato) (Kn)
7 #CONTATO_INTERACAO
8 (contato(1,1).id) ... (contato(1,nPlanetas).id)
9 ...
10 (contato(nPlanetas,2).id) ... (contato(nPlanetas,nPlanetas).id)
11 #INTEGRADOR
12 (nome do integrador, VERLET ou EULER)
13 #PARAMETROS_TEMPO(dt) (tempo_final_simulacao) (numero_de_passos_impressao)
14 #FIM
```

Módulo de análise:

- Realiza os cálculos para obter posição e velocidade dos planetas em um número de instantes fornecidos pelo usuário;
- Retorna um "histórico" com um intervalo igualmente espaço determinado pelo usuário;
- Para os cálculos, as seguintes equações são utilizadas:

$$\boldsymbol{F_i} = \sum_{i}^{nPlanetas} \left(\frac{Gm_i m_j \boldsymbol{r}}{r^3} + \boldsymbol{F}_{contato}^{ij} \right)$$

Somatório das forças gravitacional e de contato

$$\mathbf{F}_{contato}^{ij} = K_n \Delta \mathbf{x}$$

Força de contato expressada como força elástica

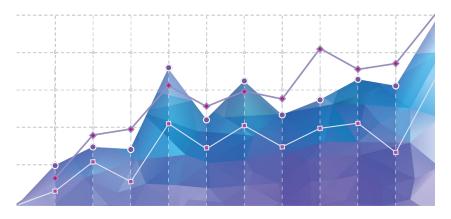
$$\mathbf{r}_i^n = \mathbf{r}_i^{n-1} + \Delta t \mathbf{v}_i^n$$

 $\mathbf{v}_i^n = \mathbf{v}_i^{n-1} + \Delta t \mathbf{a}_i^n$

Método de Euler para achar velocidade e posição

Módulo de visualização

 Permite que o usuário visualize os resultados obtidos a partir de gráficos (pelo menos 2D) mostrando o movimento dos corpos ao longo do tempo estabelecido.



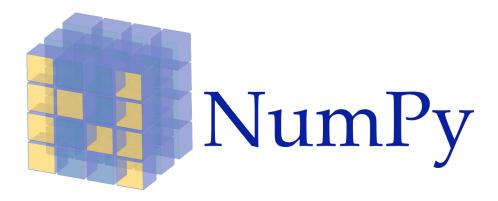
Créditos da Imagem: Analytics Insight

- Linguagem Python;
- Versão 3.7.3;
- Interpretada;
- De alto nível;
- Permite orientação à objetos



Créditos da Imagem: Python Foundation

- Módulo NumPy;
- Versão 1.16.3;
- Faz operações matemáticas mais avançadas que o Python não oferece por padrão (matrizes, por exemplo);
- Backend em C e FORTRAN



Créditos da imagem: David Cournapeau

- Módulo SciPy
- Versão 1.2.1
- Faz operações com um "viés mais científico" que o NumPy, que o Pythor também não oferece por default
- Backend em C e FORTRAN



Créditos da imagem: Scipy Organization

- Módulo MatPlotLib:
- Versão 1.16.3;
- Faz operações matemáticas mais avançadas que o Python não oferece por padrão (matrizes, por exemplo);
- Backend em C e FORTRAN



Créditos da imagem: MatPlotLib

- Módulo Pandas;
- Versão 0.24.2;
- Módulo desenvolvido para aplicações de ciência de dados:
- Compatível com NumPy e MatplotLib



Créditos da imagem: <u>WWF</u>

- Dois módulos tiveram que ser usados com o pandas:
- openpyxl (2.6.2);
- xlrd (1.2.0);
- Usados para leitura e escrita de arquivos .xlsx (Excel)



Créditos da imagem: WWF

Estrutura:

Data

- + planetas: DataFrame
- + contato dem: DataFrame
- + contato iteracao: Dataframe
- + integrador: string
- + parametros_tempo: DataFrame
- + __init__(self, string):
 self

- EulerModule + planetas: DataFrame
- + contato dem: DataFrame
- + contato iteracao: Dataframe
- + parametros_tempo: DataFrame
- + count: float
- + history: list
- + __init__(self, Data):
- + setupHistory(self):
- + compute(self): list
- + spreadSheet(self):

Plotter

- + numPlanets: int
- + planetas: list
- + __init__(self, string):
- + plot2dToFile (self, string, string):
- NoneType + plot2d (self, string) : NoneType
- + plot3dToFile (self, string, string) : NoneType
- + plot3d (self, string): NoneType

MainModule

- + init (self): self
- + complicado(self): list
- + simples(self): list
- + batida(self): list
- + custom2d(self): list
- + custom3d(self): list

Estrutura:

Data

- + planetas: DataFrame
- + contato dem: DataFrame
- + contato iteracao: Dataframe
- + integrador: string
- + parametros_tempo: DataFrame
- + __init__(self, string): self

- EulerModule + planetas: DataFrame
- + contato dem: DataFrame
- + contato iteracao: Dataframe
- + parametros_tempo: DataFrame
- + count: float
- + history: list
- + __init__(self, Data):
- + setupHistory(self):
- + compute(self): list
- + spreadSheet(self):

Plotter

- + numPlanets: int
- + planetas: list
- + __init__(self, string):
- + plot2dToFile (self, string, string): NoneType
- + plot2d (self. string) : NoneType
- + plot3dToFile (self, string, string) : NoneType
- + plot3d (self, string): NoneType

MainModule

- + init (self): self
- + complicado(self): list
- + simples(self): list
- + batida(self): list
- + custom2d(self): list
- + custom3d(self): list

Estrutura:

- Além dos três módulos básicos e do MainModule, existe um script chamado support.py que faz o cálculo das forças gravitacional e de contato entre dois corpos celestes;
- Serão usadas no método compute() do FulerModule

```
8 from numpy.linalg import norm
9 import scipy.constants as con
11 def gravForce(coordA, coordB, mA, mB):
      """Calcula, vetorialmente, a força gravitacional que um corpo B exerce em um corpo A (ou o contrário, dependendo da interpretação).
      a função recebe as coordenadas e massas dos corpos desejados, e retorna uma força em sua forma vetorial (um array, obivamente)"""
      r = (coordA-coordB)
      #print(r)
      escalar = (con.G * mA * mB)/(norm(r)**3)
      return -1*(escalar * (r))
19 def springForce(coordA, coordB, radA, radB, k):
        ""Essa função recebe as coordenadas dos corpos, seus raios, e uma constante elástica. Ela checa primeiro se existe um choque entre os corpos.
      e em seugida calcula, vetorialmente, a força de reação, como se o corpo estivesse sendo impulsionado por uma mola, que foi comprimida uma distancia
      deltaX igual ao quanto um dos corpos entrou no outro. Caso não exista choque, essa força é zero"""
      r = (coordA - coordB)
24
      if norm(r) < (radA + radB):
          deltaX = norm(r) - (radA+radB)
26
          return (k * deltaX) * (r/norm(r))
28
          return 0
30 def calculateForce(coordA, coordB, radA, radB, mA, mB, k):
       """Soma as forças gravitacional e de reação ao choque entre um corppo A e B"""
      return (gravForce(coordA, coordB, mA, mB)) - springForce(coordA, coordB, radA, radB, k)
```

Problemas

- O tempo de execução do código ficou muito alto;
- O método compute() da classe
 EulerModule ficou muito mal otimizado:
 - Muitos loops encadeados;
 - Acessos constantes à estruturas de dados de grande porte;
- Quanto maior o tempo limite e menor o dt, mais demora a execução.



Creditos da imagem: El País

A classe Data

- Procura os seccionamentos dentro do arquivo original;
 - Busca onde podem ser encontrados jogos da velha;
- Achadas as posições, faz a leitura, cada secção do arquivo original vira um Data Frame (exceto o integrador, porque é só uma palavra).

```
8 import pandas as pd
      """O módulo de leitura dos dados, recebe as informações num arquivo txt e as organiza em dataframes dos pandas
         para serem acessados e manipulados facilmente pelos outros módulos"""
     def __init__(self, filePath):
           "Aqui é onde ocorre a leitura dos dados a partir do arquivo fornecido pelo usuario, a função recebe os
         o caminho para o arquivo dentro do sistema e retorna um objeto com as informações do arquivo"""
         file = list(open(filePath).read().split("\n"))
         filesize = len(file)
         hashlist = list()
         for x in range(filesize):
             if "#" in file[x]:
                 hashlist.append(x)
         #esse aqui lê o #PLANETAS
         self.planetas = pd.read_csv(filePath, skiprows = 2, nrows = hashlist[1]-3, sep = " ", header = None,
                                names = ["id" ,"x", "y", "z", "vθx", "vθy", "vθz", "raio", "massa"])
         #esse aqui lê o #CONTATO DEM
         self.contato_dem = pd.read_csv(filePath, skiprows = hashlist[1]+2, nrows = hashlist[2]-hashlist[1]-3, sep = " ", header = None,
                                        names = ["idModelo", "Kn"], index_col = ["idModelo"])
         #self.contato_dem.set_index("idModelo", inplace=True)
         #esse aqui lê o #CONTATO_ITERACAO
         self.contato iteracao = pd.read csv(filePath. skiprows = hashlist[2]+1. nrows = hashlist[3]-hashlist[2]-2. sep = " ". header = None)
         #aqui lê o #INTEGRADOR
         self.integrador = file[hashlist[3]+1]
         #aqui lê o PARAMETROS TEMPO
         self.parametros_tempo = pd.read_csv(filePath, skiprows = hashlist[4]+1, nrows = hashlist[5]-hashlist[4]-2, sep = " ", header = None,
                                             names = ["dt", "tempo_final_simulacao", "numero_de_passos_impressao"])
```

A Classe EulerModule

- __init__ recebe os valores obtidos pela instância da classe Data fornecida;
- setupHistory monta uma lista de
 DataFrames, cada um representando o
 histórico de um planeta (velocidade e
 posição) ao longo do tempo determinado.

```
8 import pandas as pd
 9 import numpy as no
10 from support import calculateForce
             """Classe recebe os dados lidos pela classe Data, e faz todos os cálculos de posição e velocidade, a partir do método de Euler, podendo salvar os resultado
             def __init__(self, data):
                       """Recebe uma instância da classe Data, com as informações retiradas do arquivo txt, e retorna um objeto da classe EulerModule, já feito os cálculos de
                      para um sistema, na forma de uma lista de DataFrames do Pandas, cada DataFrame representando um corpo celeste"""
                      self.planetas = data.planetas
                      self.contato_dem = data.contato_dem
                      self.contato iteracao = data.contato iteracao
                      self.parametros_tempo = data.parametros_tempo
                      self.count = (self.parametros tempo.tempo final simulacao[0]/self.parametros tempo.dt[0])
                      self.history = self.compute()
             def setupHistory(self):
                       """Monta a lista de DataFrames (cada DataFrame representa um corpo celeste), a ser preenchida pelo método Compute"""
                     history = list()
                     size = len(self.planetas)
                      index = list()
                      aux = len(str(self.parametros_tempo.dt[0]))-2
                      for x in range(0, int(self.count)+1):
                             index.append(round(x*self.parametros tempo.dt[0], aux))
                      #aqui a lista de dataframes é montada preparado o dataframe é montado
                      for x in range(size):
                             \label{eq:history.append} \begin{subarray}{ll} history.append(pd.DataFrame(index = range(0, len(index)), columns = ["x", "y", "z", "v0x", "v0y", "v0z"])) $\#dataframe vazio $$ (a.2.3) $$ (b.2.3) $$
                             history[x].iloc[0] = self.planetas.iloc[x][['x','y','z', 'v0x', 'v0y', 'v0z']] #recebe os valores iniciais
                             history[x] = history[x].reindex(index) #dataframe recebe o novo index, ficando então um dataframe cheio de NaNs, a serem preenchidos pelo compute
                      return history
```

A Classe EulerModule

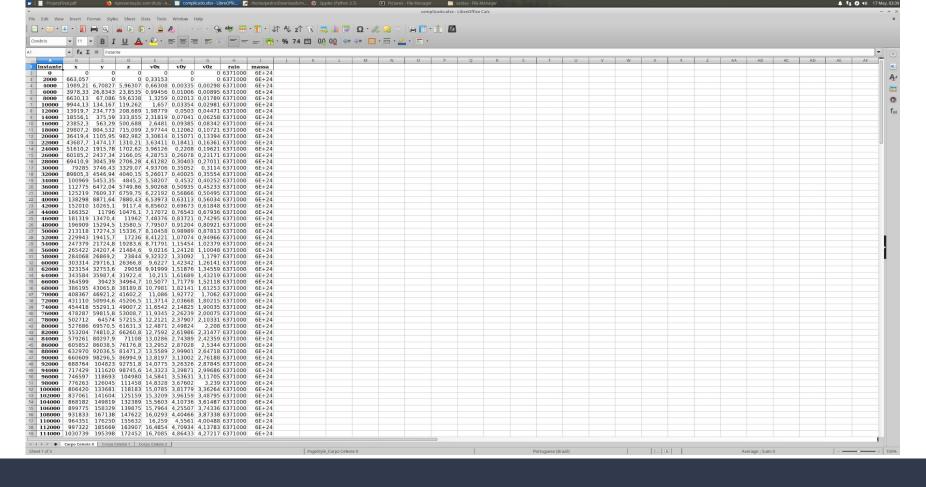
- O método compute faz todos os cálculos necessários para preencher a lista retornada pelo setupHistory.
- O elefante branco do projeto todo, com suas estruturas de repetição encadeadas é facilmente o método que mais consome tempo.

```
45 def compute(self):
        ""Faz os calculos de forca, aceleração em cada instante para cada planeta, e usando o método de euler, calcula a velocidade e posição para cada ponto no intervalo,
       prencheendo os DataFrames de cada planeta"""
       numPlanets = len(self.planetas)
       history = self.setupHistory()
       for x in range (1, int(self.count)+1):
            print("iteracao: ", x)
           for m in range (numPlanets):
               #calcula da força sofrida no planeta
                force = np.zeros(3)
                for n in range(numPlanets):
                    if n != m:
                        thisPlanet = np.array(history[m].iloc[x-1][["x","y","z"]])
                        otherPlanet = np.array(history[n].iloc[x-1][["x","y","z"]])
                        force = force + calculateForce(thisPlanet, otherPlanet,
                              self.planetas.raio[m], self.planetas.raio[n],
                              self.planetas.massa[m], self.planetas.massa[n], self.contato_dem.loc[self.contato_iteracao[m][n]][0])
                #calcula acleração, velocidade, e posição
               accel = force/self.planetas.massa[m]
               history[n].lloc[x][["v0x", "v0y", "v0y"]] = history[n].lloc[x-1][["v0x", "v0y", "v0z"]].to_numpy() + (self.parametros_tempo.dt[0] * accel) history[n].lloc[x][["x", "y", "z"]] = history[n].lloc[x.1][["x", "y", "z"]].to_numpy() + (self.parametros_tempo.dt[0] * history[n].lloc[x][["v0x", "v0y", "v0z"]].to
       return history
```

A Classe EulerModule

- O método spreadSheet formata e entrega uma planilha .xlsx (Excel);
- Cada página da planilha representa um corpo celeste, na ordem em que eles estavam dispostos no documento original.

```
76 def spreadSheet(self, filePath):
                         "Adiciona massa e raio de cada planeta para seu respectivo DataFrame, e então joga todo em uma planilha .xlsx com o nome do e diretório desejado pelo usuário"""
                 size = len(self.history)
                 writer = pd.ExcelWriter(filePath, engine = "openpyxl")
                 #quantidade de passos a serem pulados
                 pacing = \text{int}((self.parametros\_tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.tempo.t
                printHistory = list()
                  for x in range(size):
                           printHistory.append(pd.DataFrame(columns = ["x", "y", "z", "v0x", "v0y", "v0z"]))
                            for y in range(0, int(self.count)+1, pacing):
                                        printHistory[x] = printHistory[x].append(self.history[x].iloc[y])
                           #adiciona mais dados e formata para uma exibição melhor no excel
                           printHistory[x]["raio"] = self.planetas.iloc[x].raio
                           printHistory[x]["massa"] = self.planetas.iloc[x].massa
                           printHistory[x].index.name = "instante"
                           name = "Corpo Celeste {}".format(int(self.planetas.iloc[x].id))
                            printHistory[x].to excel(writer, sheet name = name)
                writer.save()
                  return printHistory
```



Planilha .xlsx representando o movimento de três corpos celestes (creditos da imagem: o autor)

A classe Plotter

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D #vem com o matplotlib

class Plotter:
    """Módulo de visualização do projeto, ao ser instanciado, faz a leitura de um arquivo gerado pelo módolo de análise para então realizar a plotagem"""
    def __init__(self, filePath):
        """Faz a leitura dos fornecidos pela planilha criada pelo módulo de análise"""
        xlsx = pd.ExcelFile(filePath, engine = "xlrd")
        sheetList = xlsx.sheet_names
        self.NumPlanets = len(sheetList)
        self.planetas = list()
        [self.planetas.append(pd.read_excel(xlsx, sheetList[x])) for x in range (self.NumPlanets)]
```

init lê a planilha página à página e salva os dados em um lista de *DataFrames* (creditos da imagem: <u>o autor</u>)

A classe Plotter

- O método plot2d separa os pontos de início e fim da trajetória, as plotando como pontos, e a trajetória entre eles como uma linha semi-transparente
- Também existe plot2dToFile, que faz exatamente a mesma coisa, exceto que ao invés de abrir uma janela, ela salva direto no armazenamento do computador.

```
def plot2d(self, colors):
    """Faz a plotagem 2d e mostra o gráfico numa janela (caso seja rodado direto no iPython). Recebe uma
    lista com as cores desejadas pelo usuário para cada corpo celeste."""
    ax = plt.gca()

for x in range (self.NumPlanets):
    firstPos = self.planetas[x].head(1)
    lastPos = self.planetas[x].tail(1)

    trajectory = self.planetas[x].drop(self.planetas[x].head(1).index)
    trajectory = trajectory.drop(trajectory.tail(1).index)

firstPos.plot(kind = "scatter", x = "x", y="y", color = colors[x], alpha = 0.5, ax=ax, zorder = 2)
    trajectory.plot(kind = "line", x = "x", y="y", color = "black", alpha = 0.25, ax=ax, legend = False, zorder = 1)
    lastPos.plot(kind = "scatter", x = "x", y="y", color = colors[x], ax=ax, zorder = 3)
    plt.show()
```

A classe Plotter

- O método plot3d faz a mesma coisa que o 2d, exceto que para as três dimensões
- Também existe uma plot3dToFile, análoga à plot2dToFile

```
def plot3d(self, colors):
    """Faz a plotagem 3d e mostra o gráfico numa janela (caso seja rodado direto no iPython). Recebe uma
lista com as cores desejadas pelo usuário para cada corpo celeste."""
fig = plt.figure()
    ax3d = fig.add_subplot(111, projection = "3d")

for x in range (self.NumPlanets):
    firstPos = self.planetas[x].head(1)
    lastPos = self.planetas[x].tail(1)

    trajectory = self.planetas[x].drop(self.planetas[x].head(1).index)
    trajectory = trajectory.drop(trajectory.tail(1).index)

ax3d.scatter(firstPos["x"], firstPos["y"], firstPos["z"], color = colors[x], alpha = 0.5)
    ax3d.plot(trajectory["x"], trajectory["y"], trajectory["z"], color = "black", alpha = 0.25)
    ax3d.scatter(lastPos["x"], lastPos["y"], lastPos["z"], color = colors[x])

plt.show()
```

A classe MainModule

- Essa classe apenas "condensa" todas as outras, tornando fácil o uso do programa.
- batida, simples e complicado usam dados já presentes no diretório, com caráter demonstrativo

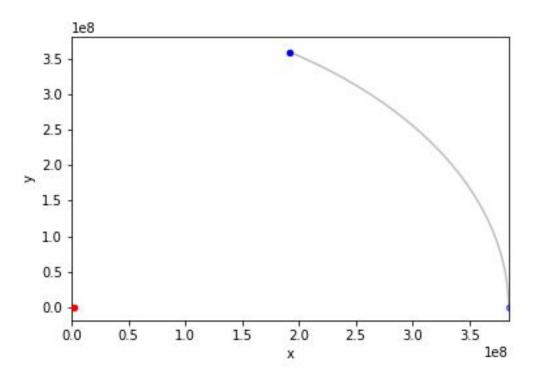
```
8 from readingModule import Data
9 from plottingModule import Plotter
10 from analysisModule import EulerModule
12 class MainModule():
      """Esta classe condensa os modulos, de forma a tornar os testes mais convenientes."""
      def __init__(self):
      def complicado(self):
          """Roda o teste demonstrativo de três corpos celestes movendo-se no espaço. O método
19
          retorna instâncias do módulo de leitura, de análise e de visualização já carregados com os dados."""
20
          dadosTeste = Data("entradas/complicado.txt")
21
          print("dados lidos")
          eulerTeste = EulerModule(dadosTeste)
          print("calculos feitos")
          eulerTeste.spreadSheet("saidas/complicado.xlsx")
          print("planilha salva")
          plotagem = Plotter("saidas/complicado.xlsx")
          print("planilha lida")
          plotagem.plot3d(["red", "blue", "green"])
          print("plotagem feita")
          return dadosTeste, eulerTeste, plotagem
           """Roda o teste demonstrativo de dois corpos celestes movendo-se no plano. O método
          retorna instâncias do módulo de leitura, de análise e de visualização já carregados com os dados."""
           dadosTeste = Data("entradas/simples.txt")
          print("dados lidos")
          eulerTeste = EulerModule(dadosTeste)
          print("calculos feitos")
          eulerTeste.spreadSheet("saidas/simples.xlsx")
          print("planilha salva")
          plotagem = Plotter("saidas/simples.xlsx")
          print("planilha lida")
          #plotagem.plot2dToFile(["red", "blue"], "saidas/simples.pdf")
          plotagem.plot2d(["red", "blue"])
          print("plotagem feita")
          return dadosTeste, eulerTeste, plotagem
      def batida(self):
           """Roda o teste demonstrativo de dois corpos celestes chocando-se no plano. O método
          retorna instâncias do módulo de leitura, de análise e de visualização já carregados com os dados."""
62
          dadosTeste = Data("entradas/batida.txt")
          print("dados lidos")
           eulerTeste = EulerModule(dadosTeste)
          print("calculos feitos")
           eulerTeste.spreadSheet("saidas/batida.xlsx")
          print("planilha salva")
          plotagem = Plotter("saidas/batida.xlsx")
          print("planilha lida")
          plotagem.plot2d(["red", "blue"])
          print("plotagem feita")
          return dadosTeste, eulerTeste, plotagem
```

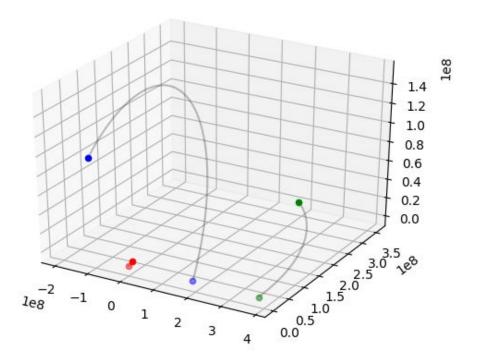
Créditos da imagem: <u>o autor</u>

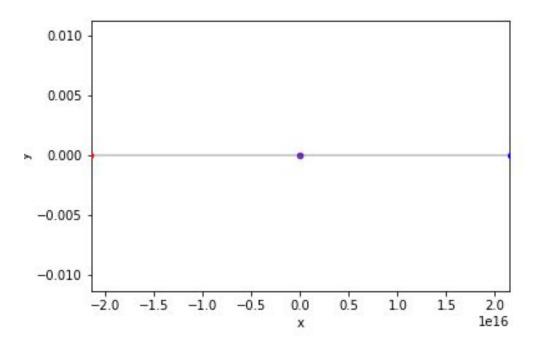
```
def custom2dplot(self, txtPath, xlsxPath, colors, imagePath):
    """Teste customizado, recebe o nome do arquivo .txt a ser lido, o nome da planilha .xlsx a ser testada, uma lista com as cores desejadas pelo usuário
   e o nome do imagem a ser salva em memória secundária. Ele faz a checagem nas entradas do .txt e do .xlsx, levantando exceções caso não funcionem. O método
   retorna instâncias do módulo de leitura, de análise e de visualização já carregados com os dados. Faz a plotagem dos dados em 2d (plano x0v)."""
   if ".txt" not in txtPath:
       raise Exception("Formato errado, tem que ser .txt!")
   elif ".xlsx" not in xlsxPath:
       raise Exception("Formato errado, tem que ser .txt!")
   else:
       dadosTeste = Data(txtPath)
       print("dados lidos")
       eulerTeste = EulerModule(dadosTeste)
       print("calculos feitos")
       eulerTeste.spreadSheet(xlsxPath)
       print("planilha salva")
       plotagem = Plotter(xlsxPath)
       print("planilha lida")
       plotagem.plot2dToFile(colors, imagePath)
       plotagem.plot2d(colors)
       print("plotagem feita")
       return dadosTeste, eulerTeste, plotagem
def custom3dplot(self. txtPath. xlsxPath. colors. imagePath):
    """Teste customizado, recebe o nome do arquivo .txt a ser lido, o nome da planilha .xlsx a ser testada, uma lista com as cores desejadas pelo usuário
   e o nome do imagem a ser salva em memória secundária. Ele faz a checagem nas entradas do .txt e do .xlsx, levantando exceções caso não funcionem. O método
   retorna instâncias do módulo de leitura, de análise e de visualização já carregados com os dados. Faz a plotagem dos dados em 3d."""
   if ".txt" not in txtPath:
        raise Exception("Formato errado, tem que ser .txt!")
   elif ".xlsx" not in xlsxPath:
       raise Exception("Formato errado, tem que ser .txt!")
   else:
       dadosTeste = Data(txtPath)
       print("dados lidos")
       eulerTeste = EulerModule(dadosTeste)
       print("calculos feitos")
       eulerTeste.spreadSheet(xlsxPath)
       print("planilha salva")
       plotagem = Plotter(xlsxPath)
       print("planilha lida")
       #plotagem.plot3dToFile(colors. imagePath)
       plotagem.plot3d(colors)
       print("plotagem feita")
       return dadosTeste, eulerTeste, plotagem
```

MainModule também aceita dados próprios do usuário (creditos da imagem: o autor)

```
1 #PLANETAS
                                                     1 #PLANETAS
                                                                                                              1 #PLANETAS
                                                     23
                                                                                                              22
    0 0 0 0 0 0 6371000 5.97e24
                                                                                                              3 0 0 0 0 0 0 0 6371000 5.97e24
                                                         0 0 0 0 0 0 6371000 5.97e24
 4 1 384400000 0 0 0 1080 0 1737100 7.34e22
                                                     4 1 384400000 0 0 0 1080 0 1737100 7.34e22
                                                                                                              4 1 3845 0 0 0 0 0 6371000 5.97e24
                                                     5 2 192200000.0 0 0 0 1080 1080 1737100 7.34e22
6 #CONTATO_DEM
                                                                                                              6 #CONTATO_DEM
7 1
                                                     7 #CONTATO_DEM
                                                                                                              71
8 1 1e7
                                                     8 1
                                                                                                              8 1 1e7
                                                     9 1 1e7
                                                    10
10 #CONTATO_INTERACAO
                                                                                                             10 #CONTATO_INTERACAO
11 1 1
                                                    11 #CONTATO_INTERACAO
                                                                                                             11 1 1
12 1 1
                                                    12 1 1 1
                                                                                                             12 1 1
                                                    13 1 1 1
14 #INTEGRADOR
                                                    14 1 1 1
                                                                                                             14 #INTEGRADOR
15 euler
                                                                                                             15 euler
                                                    16 #INTEGRADOR
17 #PARAMETROS TEMPO
                                                    17 euler
                                                                                                             17 #PARAMETROS TEMPO
18 2000 400000 200
                                                                                                             18 2000 400000 200
                                                                                                             19
                                                    19 #PARAMETROS TEMPO
                                                                                                             20 #FIM
20 #FIM
                                                    20 2000 400000 200
                                                    22 #FIM
```







Conclusão: o algoritmo mais simples nem sempre é o mais eficiente.