AO101: Séance 5 (TP2)

Une synthèse des résultats est à rendre avant le 19 mars 2018. Les codes sont à envoyer par mail au maître de conférence de chaque groupe.

Pour ce TP, vous pouvez utiliser le fichier modèle disponible dans : http://uma.ensta-paristech.fr/files/zidani/A0101/PC5/

Considérons un problème d'obstacle consistant à trouver une fonction $u:[0,1]\to \mathbb{R}$ telle que

$$-u''(x) \ge 1 \quad \forall x \in (0,1), \tag{1a}$$

$$u(x) > q(x) \quad \forall x \in (0,1), \tag{1b}$$

$$(-u''(x) - 1)(u(x) - g(x)) = 0 \quad \forall x \in (0, 1), \tag{1c}$$

avec les conditions aux bords u(0) = u(1) = 0, et où $g(\cdot)$ est une fonction donnée.

Le problème (1) apparaît dans de nombreuses applications en physique, et la fonction u peut s'interpréter comme la hauteur d'une membrane en équilibre, fixée en ses extremités et soumise à une contrainte d'obstacle. L'équation (1a) traduit une concavité minimale de la fonction u. La deuxième équation (1b) représente une contrainte d'obstacle qui exprime que la fonction u est au-dessus de la fonction $g(\cdot)$, et la troisième équation (1c) traduit le fait qu'on a au moins égalité dans une des deux équations précédentes : soit on résoud -u''(x) = 1 (équation de type Laplace), soit u(x) = g(x) (ce qui veut dire que la fonction u est sur l'obstacle).

On discrétise ce problème en introduisant un maillage uniforme sur l'intervalle [0,1] par $x_j = jh$, j = 0, ..., N+1 avec $N \ge 1$ entier et $h = \frac{1}{N+1}$. On cherche donc des valeurs U_j (pour j = 1, ..., N), où U_j représente une approximation de la valeur $u(x_j)$ de la fonction u en le point x_j . Ainsi, on obtient une approximation du problème (1):

$$\begin{cases}
\frac{-U_{j-1} + 2U_{j} - U_{j+1}}{h^{2}} \ge 1 & \forall j = 1, \dots, N \\
U_{j} \ge g_{j} & \forall j = 1, \dots, N \\
\left(\frac{-U_{j-1} + 2U_{j} - U_{j+1}}{h^{2}} - 1\right)\left(U_{j} - G_{j}\right) = 0 & \forall j = 1, \dots, N
\end{cases} \tag{2}$$

où on a posé $U_0=U_{N+1}=0$ ainsi que $G_j=g(x_j)$. (On admet que $\frac{-U_{j-1}+2U_j-U_{j+1}}{h^2}$ est l'approximation par différences finies de $-u''(x_j)$.)

Problème de minimisation associé. On considère la matrice $A \in M_N(\mathbb{R})$ et les vecteurs b et G de \mathbb{R}^N définis par :

$$A = \frac{1}{h^2} \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & \cdots & 0 \\ -1 & 2 & -1 & & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & & -1 & 2 & -1 \\ 0 & \cdots & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}, \qquad b = (1, \dots, 1)^T \quad \text{et } G = (G_1, \dots, G_N)^T.$$

Dans toute la suite, pour $x, y \in \mathbb{R}^N$, la notation $x \geq y$ signifie que $x_i \geq y_i$ pour chaque $i = 1, \dots, N$.

Soit $U = (U_1, \dots, U_N)^T \in \mathbb{R}^N$. On a l'équivalence suivante :

U est solution de (2) \iff U est solution de $\min_{v \in K} J(v)$,

avec
$$J(v) := \frac{1}{2}(Av, v) - (b, v)$$
 et $K := \{v \in \mathbb{R}^N, v \ge G\}$.

Pour les applications numériques on prendra la fonction

$$g(x) = \max(0, 1 - 100(x - 0.7)^2).$$

I. Algorithme du Gradient Projeté (GP) Afin d'approcher numériquement la solution de $\min_{v \in K} J(v)$, on considère la méthode itérative :

$$\begin{array}{l|l} \text{(GP)} & -\text{ On choisit } U^0 \text{ un vecteur de } \mathbb{R}^N \text{ et un pas } \rho > 0. \\ -\text{ Si } \left[\begin{array}{l} k \geq I_{\max} \text{ ou } ||U^k - U^{k-1}|| < \eta \end{array} \right] \Rightarrow \text{STOP}, \\ -\text{ Sinon, on calcule le nouveau itéré}: & U^{k+1} = \Pi_K \left(U^k - \rho \nabla J(U^k) \right). \end{array}$$

où Π_K désigne la projection sur le convexe K.

Travail à faire pendant la séance de TP: Implémentation numérique

- 1. Programmer l'algorithme (GP) en adaptant votre programme de gradient à pas fixe (GPF). On pourra utiliser que $\Pi_K(v) = (\max(v_i, g_i))$.
- 2. (a) Tester votre programme avec N=10, un nombre maximal d'itération $I_{\rm max}=1000$, et une tolérance $\eta=10^{-5}$.
 - (b) Choisir le pas ρ comme $\rho_{opt} = 2/(\lambda_1 + \lambda_N)$ (On rappelle que les valeurs propres de A sont $\lambda_k(A) = 4/h^2 \sin^2(k\pi h/2)$ pour $k = 1, \dots, N$).
 - (c) Afficher toutes les 10 itérations : le nombre d'itération k, l'estimateur d'erreur $||U^k U^{k-1}||_2$ et la norme $||\nabla J(U^k)||$.
 - (d) Afficher le graphe de U^k et de G (c'est-à-dire le graphe des (U_i^k) en fonction des (x_i) , et le graphe des (G_i) en fonction des (x_i)).

Analyse de l'algorithme - Résultats à rédiger dans le rapport à rendre

- 1. Faire tourner le programme pour N=100 avec $I_{\max}=10000$. Afficher toutes les 1000 itérations : le nombre d'itération k, l'estimateur d'erreur $||U^k-U^{k-1}||_2$ et la norme $\|\nabla J(U^k)\|$.
- 2. Noter le temps de calcul et le nombre d'itérations k nécessaires pour obtenir $||U^k U^{k-1}||_2 < 10^{-6}$.
- 3. Afficher le graphe de U^k et de G (c'est-à-dire le graphe des (U_i^k) en fonction des (x_i) , et le graphe des (G_i) en fonction des (x_i)).
- 4. On désire calculer une approximation U^k de U avec une précision 10^{-4} .

(a) Montrer d'abord que pour tout $k \geq 1$, on a :

$$||U^{k+1} - U^k||_2 \le \gamma ||U^k - U^{k-1}||_2$$

avec
$$\gamma := \|I - \rho A\|_2 = \frac{\lambda_N - \lambda_1}{\lambda_1 + \lambda_N}$$
.

(b) Vérifier que $\sum_{j>k} (U^j - U^{j+1}) = U^k - U$. En déduire alors que

$$||U^k - U||_2 \le \frac{\gamma}{1 - \gamma} ||U^k - U^{k-1}||_2.$$

- (c) Quelle tolérance η doit-on choisir pour assurer que $||U^k U||_2 \le 10^{-4}$?
- 5. Vérifier numériquement qu'on a bien les inégalités

$$||U^k - U||_2 \le \frac{\gamma}{1 - \gamma} ||U^k - U^{k-1}||_2 \le 10^{-4}.$$

(Ind. La solution U est donnée dans le fichier pc5I_100.dat (pour N=100) et dans le fichier pc5I_1000.dat (pour N = 1000).)

6. Quelle est votre conclusion pour ce test numérique?

II. Algorithme de UZAWA. On peut mettre l'ensemble des contraintes sous la forme

$$K = \{ x \in \mathbb{R}^N, \ Cx \le f \},\$$

où C est une matrice $p \times N$ (p est à préciser) et f est un vecteur à préciser. On considère alors l'algorithme suivant :

Travail pendant la séance de TP: Implémentation et premiers tests numériques

- 1. Programmer l'algorithme d'UZAWA. Utiliser l'algorithme du Gradient Conjugué (GC) pour le calcul de U^{k+1} .
- 2. Comparer l'efficacité numérique (erreur d'approximation et vitesse de convergence) des algorithmes GP et UZAWA pour N = 10, N = 100 et ensuite N = 1000.

Amob J(x)= A (42) - (ba)

Résultats à rédiger dans le rapport à rendre On suppose maintenant que la fonction u recherchée doit satisfaire

$$\int_0^1 u(x)dx \ge L,$$

où L>0 est une constante. Cette contrainte est alors approchée par

$$h\sum_{i=1}^{i=N} U_i \ge L. \tag{3}$$

Le problème de minimisation est maintenant :

$$\min_{v \in \tilde{K}} J(v), \qquad \text{avec} \quad \tilde{K} := \{ v \in \mathbb{R}^N, v \ge G \text{ et } h \sum_{i=1}^N v_i \ge L \}.$$

Dans les tests numériques, on prendra L=0.5 (vous pouvez aussi tester avec d'autres valeurs de votre choix).

1. Mettre l'ensemble des contraintes \widetilde{K} sous la forme :

$$\widetilde{K} = \{ x \in \mathbb{R}^N, \ \widetilde{C}x \le \widetilde{f} \},$$

où \widetilde{C} est une matrice $(N+1)\times N$ et $f\in \mathbb{R}^{N+1}$ est un vecteur à préciser.

- 2. Faire tourner le programme pour N=100 avec $I_{\max}=10000$. Afficher toutes les 1000 itérations : Le numéro d'itération k, l'estimateur d'erreur $||U^k-U^{k-1}||_2$ et la norme $\|\nabla J(U^k)\|$. Noter le temps de calcul et le nombre d'itérations k nécessaires pour obtenir $||U^k-U^{k-1}||_2 \leq 10^{-6}$.
- Afficher le graphe de U^k et de G (c'est-à-dire le graphe des (U^k_i) en fonction des (x_i), et le graphe des (G_i) en fonction des (x_i).
 Sur le même graphe afficher le multimplicateur de Lagrange λ associé à la contrainte U ≥ G. Commenter ce graphe.
 (Ind. Il se peut que λ ne soit pas à la même échelle que U. On conseille d'afficher sur le graphique le vecteur λ/||λ||_∞ au lieu de λ.)
- 4. Quelle est la valeur (approchée) du multiplicateur associé à la contrainte $h\sum_{i=1}^N U_i \geq L$? Cette contrainte est-elle saturée?