

Linear Programming

Linear Programming? Was ist das?

Spezielles Optimierungsverfahren

Und warum hier?

Simplex-Verfahren: Geometrische Interpretation

Linear Programming

Historie

- Notwendigkeit, militärische Logistik zu optimieren
 - Kantorovich, Leonid, 1939: Lineare Programme
 - Dantzig, George, 1947: Simplex-Methode
- Standard-Methode im Bereich Operations Research (z.B. Produktionsplanung)

Linear Programming

Linear Programming?

- Optimierungsproblem
- Lineare Zielfunktion
- Randbedingungen: Lineare Ungleichungen

Mathematische Formulierung...

Linear Programming

Lineares Programm, mathematisch formuliert
Optimierungsproblem,

geg. $A \in \mathbb{R}^{m,n}$, $b \in \mathbb{R}^m$, $c \in \mathbb{R}^n$, $x \in \mathbb{R}^n$ x_i, b_i positiv

- Randbedingungen (lineare Ungleichungen)

$$a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

$$a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n \leq b_2$$

$$\vdots \quad \quad \quad \vdots \quad \quad \quad \vdots \quad \quad \quad \vdots$$

$$a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m$$

- Zu maximierende, lineare Zielfunktion

$$c^T x = c_1x_1 + \dots + c_nx_n$$

Kurzform: $\max\{c^T x \mid Ax \leq b, x \geq 0\}$

schnell ein Beispiel...

Linear Programming

Beispiel: Produktionsplanung, Engpassrechnung

Zwei Produktvarianten: Typ1 (X1), Typ2 (X2)

Drei Bestandteile

- Vorräte begrenzt
- Bedarf unterschiedlich nach Variante (s. Tabelle)

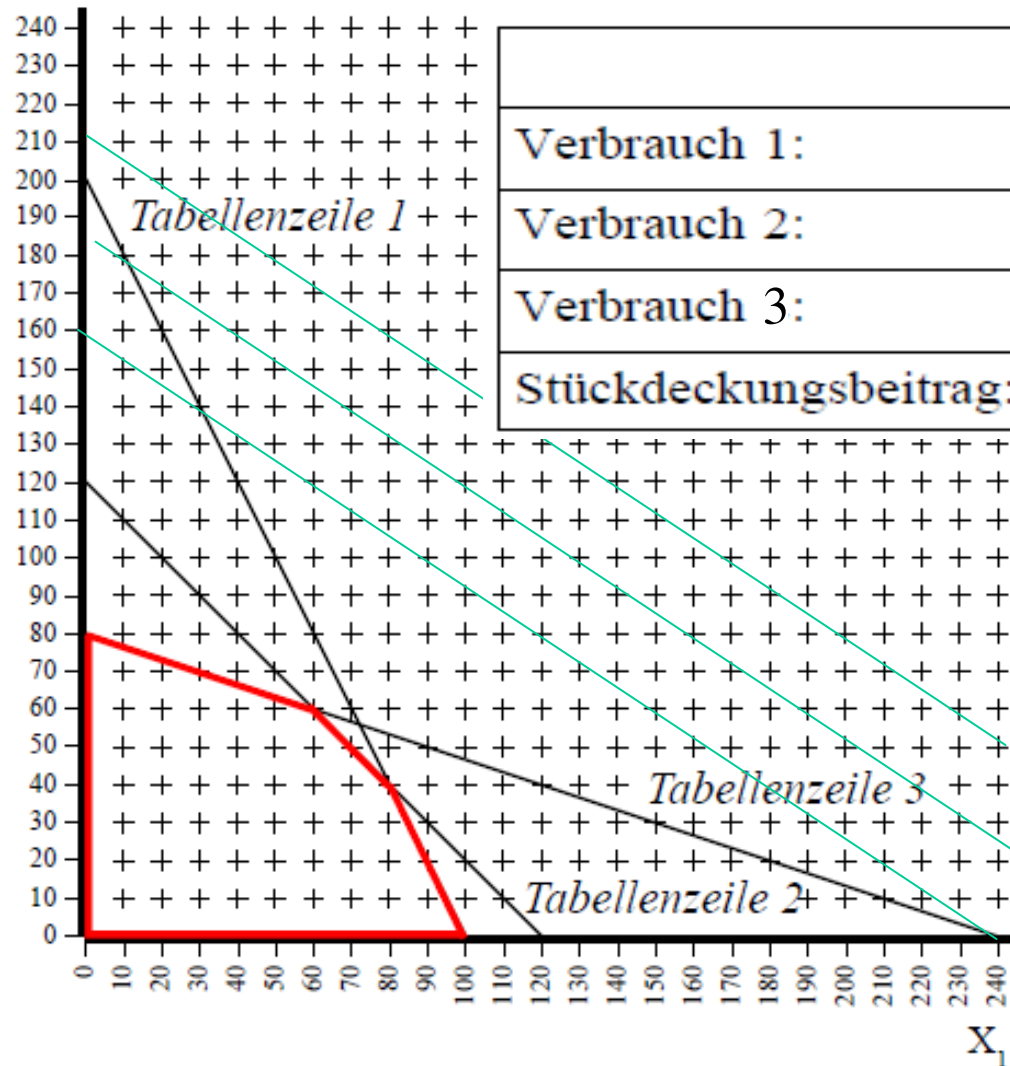
Ertrag (Stückdeckungsbeitrag, DB) unterschiedlich (s. Tabelle)

Ziel: Ertrag maximieren!

	Typ 1	Typ 2	Vorrat
Verbrauch 1:	2 Kg	1 Kg	200 Kg
Verbrauch 2:	1 Kg	1 Kg	120 Kg
Verbrauch 3:	1 Kg	3 Kg	240 Kg
Stückdeckungsbeitrag:	2 €	3 €	→ Max!

Linear Programming

x_2 Beispiel: Produktionsplanung, Engpassrechnung



	Typ 1	Typ 2	Vorrat
Verbrauch 1:	2 Kg	1 Kg	200 Kg
Verbrauch 2:	1 Kg	1 Kg	120 Kg
Verbrauch 3:	1 Kg	3 Kg	240 Kg
Stückdeckungsbeitrag:	2 €	3 €	→ Max!

Zielfunktion:

$$\text{Max: } 2 X_1 + 3 X_2$$

Randbedingungen:

$$2 X_1 + 1 X_2 \leq 200$$

$$1 X_1 + 1 X_2 \leq 120$$

$$1 X_1 + 3 X_2 \leq 240$$

Linear Programming

Andere Beispiele

Travelling Salesman

Separierbarkeit von Punkten

Kleinster Umkreis von Punkten

Größter Inkreis eines konvexen Polygons

Operations Research: Kostenoptimierung

Linear Programming

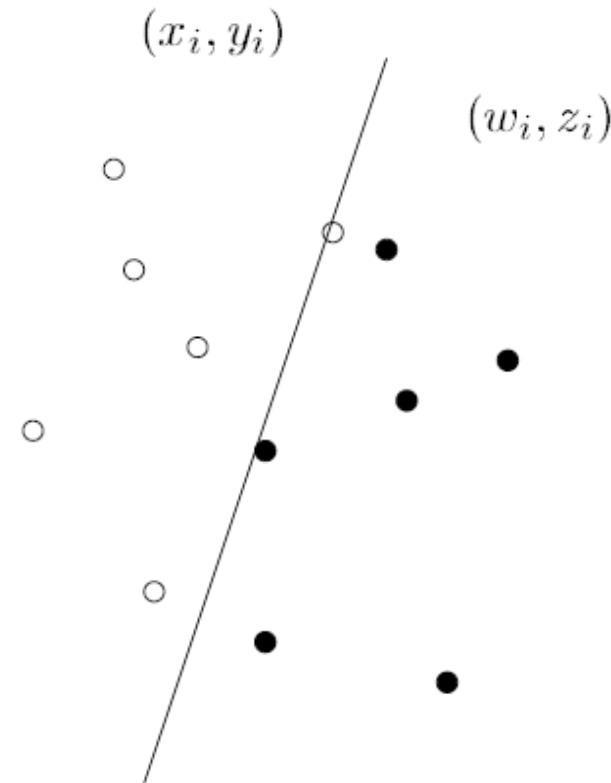
Separierbarkeit von Punkten

g: $ax + by = c$

finde a, b, c mit

$$ax_i + by_i \leq c, i = 1 \dots n,$$

$$aw_i + bz_i \geq c, i = 1 \dots m,$$



Linear Programming

Geometrische Interpretation

Randbedingungen definieren Halbräume

Schnittmenge ist entweder

- leer (keine Lösung)
- unbegrenzt (unendlich viele Lösungen, aber Maximum existiert nicht)
- konvexes Polytop (Maximum existiert, eine oder unendlich viele Lösungen)

Linear Programming

Simplex-Verfahren

Abbildung der Ungleichungen auf Gleichungen:

Pro Ungleichung wird eine zusätzliche Variable (Schlupf-Variable, *Slack-Variable*) eingeführt, die die positive Distanz zur Halbebene modelliert

$$2x_1 + 4x_2 \leq 4$$

wird zu

$$2x_1 + 4x_2 + z_1 = 4$$

Somit: Einbettung des Ungleichungssystems in ein Gleichungssystem in eine (um die Anzahl der Ungleichungen) höhere Dimension

Linear Programming

Simplex-Verfahren

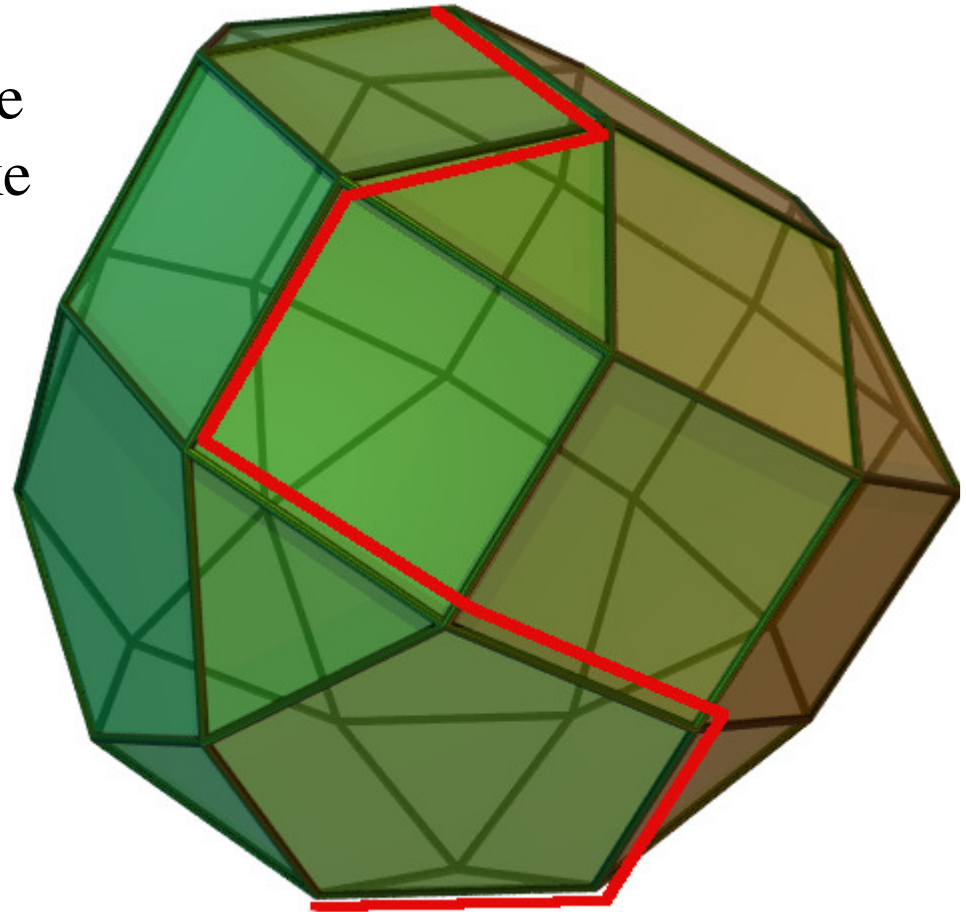
Zwei Phasen

- I) Finden einer gültigen Startecke
- II) Suche nach einer Nachbarecke mit besserer Zielfunktion

Komplexität:

Im schlimmsten Fall:
exponentiell in der Anzahl der
Variablen!!!

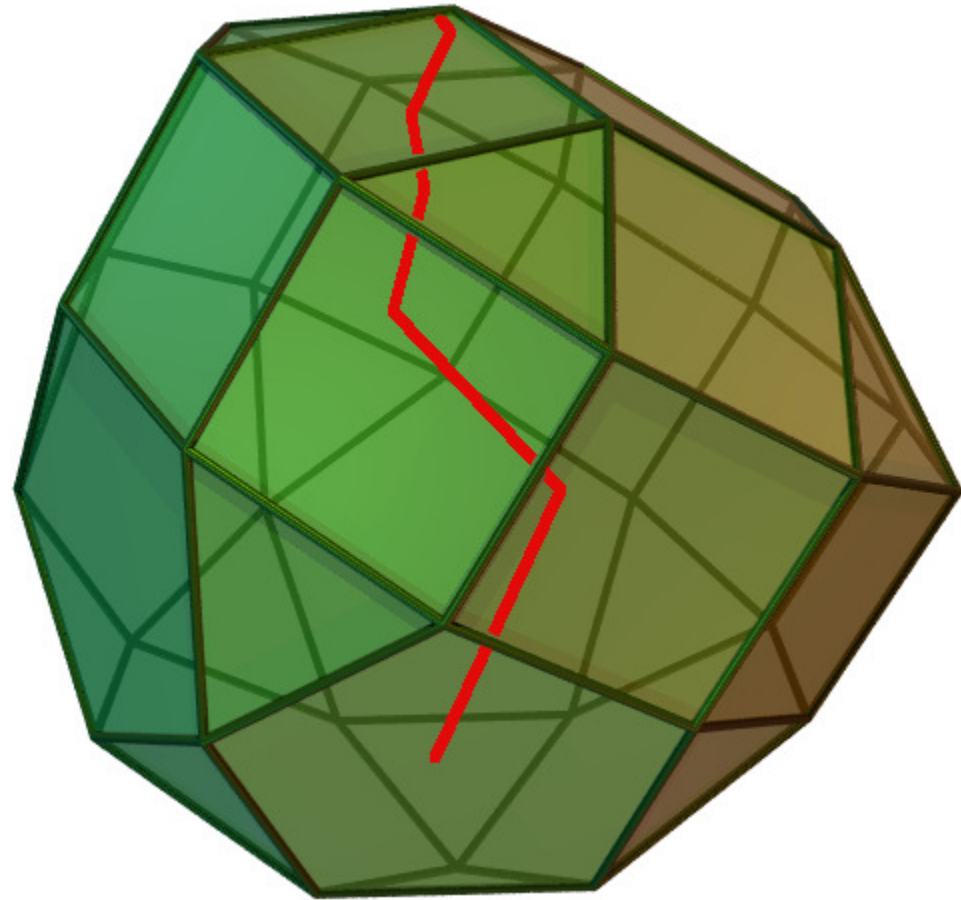
Fast immer: linear in der Anzahl
der Ungleichungen!!!



Linear Programming

Inner-Point-Verfahren

Strahl entlang des Gradienten,
Schnittpunkt mit Simplex,
dann jeweils entlang
des Gradienten je eine
Dimension tiefer (z.B.
Schnitt mit Ebene, dann
Kante, dann Ecke)



Minkowski-Summe

Definition

Minkowski-Summe ist eine Mengensumme

$$A \oplus B = \{ a + b \mid a \in A, b \in B \}$$

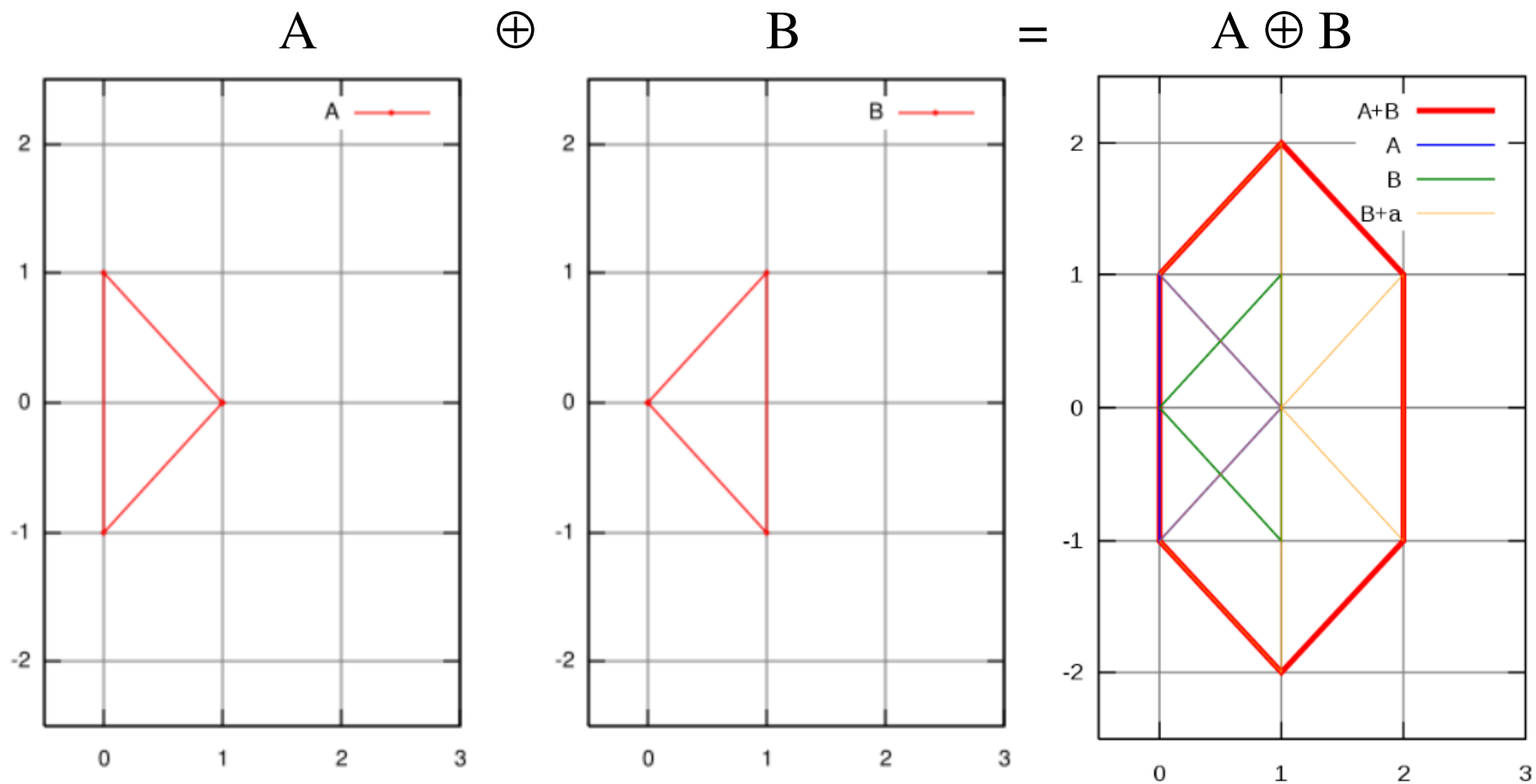
Minkowski-Summe konvexer Mengen ist konvex

Minkowski-Summe der konvexen Hüllen zweier (endlicher) Punktmengen ist die konvexe Hülle der Minkowski-Summen der Eckpunkte der beiden Hüllen

Effizient berechenbar!!!

Minkowski-Summe

Ein Beispiel



Minkowski-Summe

Anwendungsbeispiele

Bildverarbeitung: Morphologische Operationen Dilatation und Erosion (Minkowski-Differenz)

Robotik: Bahnplanung für Fahrzeuge

Sowohl Fahrzeug als auch Hindernisse haben Ausdehnung, einfacher:

Fahrzeug \rightarrow Punkt, Hindernisse: Hindernisse \oplus Fahrzeug