Site Sportrack en PHP

LE CHANU Simon 2C2 | GUERNY Baptiste 2C2

R3.01 Développement web

1. Prérequis	1
2. Installation	1
3. Démarrage du Serveur	1
4. Tests Unitaires	2
1. Pour tester la connexion à la base de données SQLite :	2
2. Pour tester le calcul de distances entre des points GPS :	3
5. Structure du code	3
6. Commentaires et documentation	4
7. Fonctionnalité	4
8. Screenshots	5

1. Prérequis

- PHP 8.1
- SQLite3

2.Installation

Toute les commandes sont à écrire a partir de la racine

1. Créer la base de donnée / la remettre lors du premier démarrage

"sqlite3 db/sport_track.db < db/create_db.sql"

3. Démarrage du Serveur

1. Démarrez le serveur PHP intégré (assurez-vous d'être dans le répertoire racine du projet) :

[&]quot; php -S localhost:8080"

 Accédez à l'application dans un navigateur en ouvrant <u>http://localhost:8080</u>

dans la barre d'adresse.

4. Tests Unitaires

Pour exécuter les tests unitaires, utilisez les commandes suivantes :

1. Pour tester la connexion à la base de données SQLite :

"php tests/test sqlite connection.php"

Extrait de l'exécution

```
Database connection successful!

[+] Testing the insertion of a user
[-] User insertion succeeded
[+] Testing the insertion of a user with an existing email
[-] User insertion failed as expected: Cet utilisateur existe déjà dans la base de données.
[+] Testing the update of a user

[-] User update succeeded
[+] Testing the update of a user who doesn't exist
[-] User update failed as expected: model.UserDAO.delete : User with email baptisteguerny@gmai
[+] Testing the selection of all users
Array
     [0] => models\User Object
               [email:models\User:private] => simonlechanu@gmail.com
               [password:models\User:private] => password123
              [firstName:models\User:private] => Baptiste
              [lastName:models\User:private] => Guerny
               [dateOfBirth:models\User:private] => 2004-10-12
               [gender:models\User:private] => M
               [height:models\User:private] => 175
              [weight:models\User:private] => 70
     [1] => models\User Object
              [email:models\User:private] => baptiste.guerny@gmail.com
               [password:models\User:private] => azertyui
               [firstName:models\User:private] => aaaa
               [lastName:models\User:private] => aaaa
               [dateOfBirth:models\User:private] => 2004-12-12
              [gender:models\User:private] => M
[height:models\User:private] => 175
              [weight:models\User:private] => 175
[+] Testing the deletion of a user by email
    User deletion succeeded
     Testing the deletion of a user who doesn't exist
```

2. Pour tester le calcul de distances entre des points GPS :

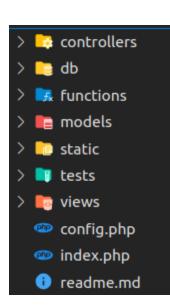
"php tests/test_calcul_distance.php"

Extrait de l'exécution :

```
batledev@batlap:~/Documents/R3.01/TP4 - PHP Sporttrack$ php tests/test_calcul_distance.php
Distance parcourue : 0.77048913749248 km
batledev@batlap:~/Documents/R3.01/TP4 - PHP Sporttrack$
```

Si dans la console il apparaît des lignes commençant par `[!]` alors les tests ont échoué. Si au contraire il apparaît des lignes commençant par `[+]` ou `[-]` alors les tests ont réussi.

5. Structure du code



Nous avons développé une structure MVC.

Les modèles gèrent les contraintes sur les données et l'insertion dans la base de données.

Les vues gèrent l'affichage et reçoivent des données (un tableau data[]) via les contrôleurs.

Les contrôleurs font le lien entre les modèles et les vues.

Les tests sont réunis dans un dossier de test, avec l'activité de test.

Les fonctions utiles ont été exportées des contrôleurs pour alléger le code et ont rangées dans le dossier functions.

Le dossier db contient le script de création de la base de donnée, et la base en elle même sauvegardé dans le fichier sport_track.php

Nous faisons l'usage d'un fichier config.php qui permet de centraliser les chemins d'accès aux fichiers relativement longs et répétés à plusieurs endroits dans le code.

Cette structure facilite la maintenabilité du code dans le temps et renforce la sécurité du site.

6. Commentaires et documentation

- Notre code est commenté et documenté
- L'usage de l'extension SonarLint nous permet d'écrire du code de qualité et de respecter des règles fondamentales de la programmation
- Ce qui nous conduit parfois à changer des noms de méthodes, de classes et de fichiers.

7. Fonctionnalité

Notre site permet de:

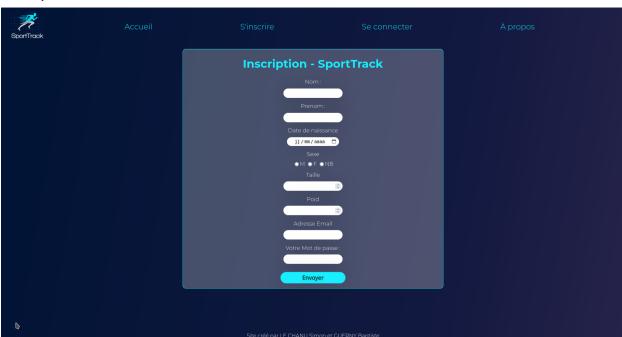
- créer un compte
- se connecter
- modifier les données de son compte utilisateur
- voir la liste de ses activitées
- ajouter une nouvelle activité
- modifier directement lors de l'ajout la description de l'activité
- calcul de la distance, la durée, et la fréquence moyenne, min et max
- 2 pages accompagnent le tout : L'accueil et À Propos
- La page 404 quand une mauvaise url est tapée

8. Screenshots

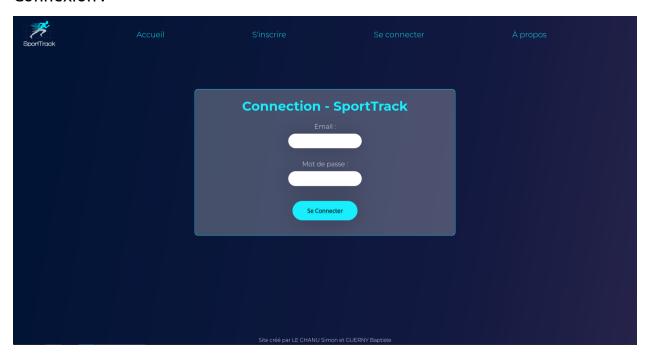
Accueil:



Inscription:



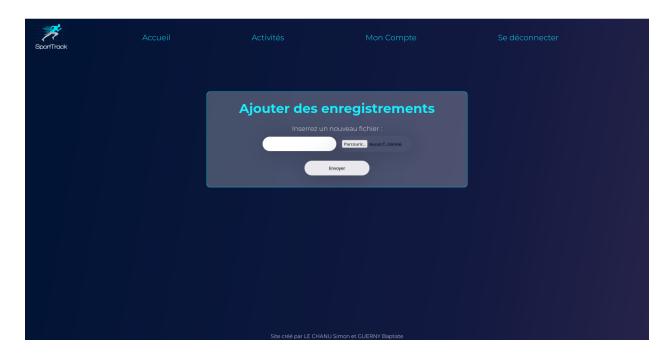
Connexion:



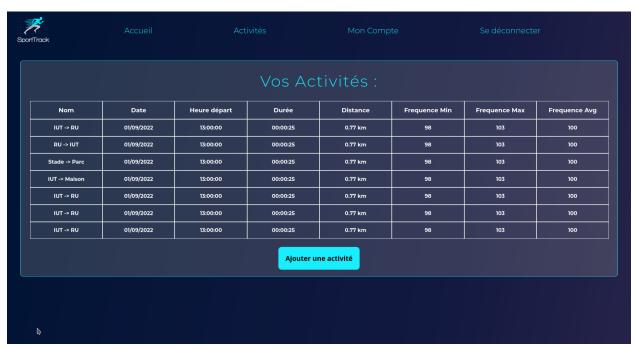
Page d'accueil lorsque l'utilisateur est connecté :



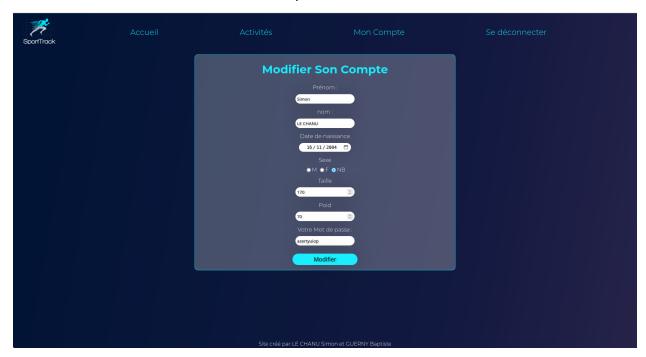
Ajouter des activités :



Page ou l'utilisateur peut consulter ses activités :



Modifier les information de son compte :



Se déconnecter:

