

## ЛР2

### Цель работы:

Реализовать простейший алгоритм трекинга объекта на видео на основе ключевых точек.

### Задание:

1. Реализовать программу согласно описанию. Можно использовать языки C++ или Python и любые библиотеки.
2. Протестировать алгоритм на трех вариантах тестового видео (также приложен образец).
3. Записать свое видео с похожим объектом и протестировать на нем.
4. Сделать отчёт в виде readme на GitHub, там же должен быть выложен исходный код.

Отчёт должен содержать следующие пункты:

1. Теоретическая база
2. Описание разработанной системы (алгоритмы, принципы работы, архитектура)
3. Результаты работы и тестирования системы
4. Выводы по работе
5. Использованные источники

### Описание.

Программа должна принимать на видео, первым кадром которого является крупное изображение объекта, положение которого необходимо отследить. На каждом кадре видео, где данный объект виден, вокруг него должна рисоваться рамка с подписью. В примере объект прямоугольный и плоский, рамка должна максимально соответствовать реальному положению и границам объекта.

Для простых алгоритмов поиска ключевых точек лучше выбирать объекты с большим количеством текстур.