

SAMMANFATTNING AV SQL-LEKTIONEN

En databas är ett program som lagrar "data", alltså information i en fil. Ungefär på samma sätt som Excel men med lite smartare funktioner för sökning och indexering.

CONTENTS

Skapa databas	2
Skapa tabeller.....	2
Kopplingstabell.....	2
FOREIGN KEY	3
inmatning	3
select - Visa listan på hjältar.....	3
Visa listan på djur	3
Visa listan på ägare	3
Transactions – skydd mot tabbar	4
Rollback återställer allt.....	4
Commit sparar ändringar	4
UPDATE – ändra data i tabellen	4
Koppla ihop informationen från alla tre tabeller	4
Sortering.....	4
Sortera på namn.....	4
Sortera på efternamn.....	4
Sortera på ålder.....	4
Sortera på ålder i omvänd ordning (äldst först).....	4
Ta reda på antal hjältar	5
Ta reda på antal åldersgrupper	5
Ta reda på hur många som heter Bruce.....	5
Ta reda på antal unika namn i listan	5
Fler hjältar att leka med	5
Radera	5
Bra länkar	6
CRUDL.....	2

SQL – HEROES

SKAPA DATABAS

```
CREATE DATABASE DCHeroes;  
USE DCHeroes;
```

Man använder USE kommandot för att tala om för scriptet att i fortsättningen ska den köra med den valda databasen.

CRUDL

Crud kallas ibland för CRUDL för att man vill kunna se listan på alla rader i tabellen och inte bara en i taget...

Create	<code>INSERT INTO (fält) VALUES (värden),(värden);</code>
Read	<code>SELECT fält FROM tabell WHERE villkor;</code>
Update	<code>UPDATE Tabell SET fält=värde, fält2=värde2;</code>
Delete	<code>DELETE FROM tabell WHERE fält = värde;</code>
List	<code>SELECT fält FROM tabell</code>

SKAPA TABELLER

Primary Key = huvudnyckel för tabellen, auto_increment betyder att räknaren kommer att ökas med ett varje gång en ny rad läggs till i databasen.

```
CREATE TABLE Heroes (  
    heroId INTEGER PRIMARY KEY auto_increment,  
    name VARCHAR(50) NOT NULL,  
    lastName VARCHAR(50) NOT NULL,  
    age INTEGER,  
    email VARCHAR(50),  
    phone VARCHAR(50)  
);
```

```
CREATE TABLE Pets(  
    petId INTEGER PRIMARY KEY auto_increment,  
    pet VARCHAR(50)  
);
```

KOPPLINGSTABELL

En kopplingstabell är en tabell som kopplar ihop två eller flera andra tabeller

```
CREATE TABLE Owner(  
    ownerId INTEGER PRIMARY KEY auto_increment,  
    heroId INTEGER,  
    petId INTEGER,  
    FOREIGN KEY (heroId) REFERENCES Heroes(heroId),  
    FOREIGN KEY (petId) REFERENCES Pets(petId)  
);
```

FOREIGN KEY

Med raden `FOREIGN KEY (heroId) REFERENCES Heroes(heroId)` talar vi om för databasen att tabellen ska ha hänvisning till tabellen Heroes och kolumnen herold. Detta gör att vi inte kan radera hunden från pets listan utan att först ha raderat kopplingen till Clark Kent. En sådan regel kallas **Restriction**. Restriction används för att hindra databasanvändarna från att göra dumma saker. Denna restriction gör också att vi inte kan radera tabellen pets eller Heroes så länge det finns kopplingar i Owner tabellen.

INMATNING

Mata in hjältarna

```
INSERT INTO Heroes (name, lastName, age, email, phone)
VALUES
    ('Bruce', 'Wayne', 42, 'bruce@wayne corp.com', '5555-4567-1212'),
    ('Celina', 'Kyle', 36, 'celina@meow.org', '5555-4242-1331'),
    ('Victor', 'Stone', 35, 'cyborg@rus.com', '5555-8888-8888');
```

Mata in djur

```
INSERT INTO Pets (pet)
VALUES
    ('cat'),
    ('dog'),
    ('bat');
```

Koppla djuren till sina respektive hjältar

```
INSERT INTO Owner (heroId, petId)
VALUES (1,2), (2,3), (3,1);
```

SELECT - VISA LISTAN PÅ HJÄLTAR

```
SELECT * from Heroes;
```

VISA LISTAN PÅ DJUR

```
SELECT * FROM Pets;
```

VISA LISTAN PÅ ÄGARE

```
SELECT * FROM Owner;
```

KOPPLA IHOP INFORMATIONEN FRÅN ALLA TRE TABELLER

För att kunna se hur tabellerna fungerar tillsammans får vi koppla ihop dem på detta sätt. I SELECT raden talar vi om vilka tabeller som är inblandade. I WHERE raderna förklarar vi för databasen hur den ska koppla ihop informationen.

```
SELECT name, lastName, pet from Heroes, Pets, Owner
WHERE
    Owner.heroId = Heroes.heroId AND
    Owner.petId = Pets.petId;
```

TRANSACTIONS – SKYDD MOT TABBAR

En transaction skyddar databasen från felaktiga inmatningar eller raderingar.

```
START TRANSACTION;
DELETE FROM Heroes WHERE heroId>0;
SELECT * from Heroes;
```

ROLLBACK ÅTERSTÄLLER ALLT

```
ROLLBACK;
```

COMMIT SPARAR ÄNDRINGAR

```
COMMIT;
```

UPDATE – ÄNDRA DATA I TABELLEN

```
UPDATE Heroes
SET
    email = 'MrCyborg@cyborg.rus'
WHERE heroId = 4;
```

ORDER BY - SORTERING

Man kan sortera resultatet av sin sökning direkt i frågan.

SORTERA PÅ NAMN

```
SELECT name, lastname from Heroes ORDER BY name;
```

SORTERA PÅ EFTERNAMN

```
SELECT name, lastname from Heroes ORDER BY lastname;
```

SORTERA PÅ ÅLDER

```
SELECT name, lastname from Heroes ORDER BY age;
```

DESC - SORTERA PÅ ÅLDER I OMVÄND ORDNING (ÄLDST FÖRST)

```
SELECT name, lastname from Heroes ORDER BY age DESC;
```

COUNT - TA REDA PÅ ANTAL HJÄLTAR

```
SELECT COUNT (heroId) FROM Heroes;
```

DISTINCT - TA REDA PÅ ANTAL ÅLDERSGRUPPER

Distinct ser till att vi aldrig får dubletter i sökningarna.

```
SELECT COUNT (DISTINCT age) FROM Heroes;
```

TA REDA PÅ HUR MÅNGA SOM HETER BRUCE

(Det kan vara Bruce Banner och Bruce Wayne)

```
SELECT COUNT (heroId) FROM Heroes Where Name='Bruce';
```

TA REDA PÅ ANTAL UNIKA NAMN I LISTAN

Nu räknar vi alla Bruce som en, oavsett hur många det är

```
SELECT COUNT(DISTINCT name) FROM Heroes;
```

FLER HJÄLTAR ATT LEKA MED

```
INSERT INTO person (name, lastname, age, email, phone)
VALUES
('Diana', 'Prince', 28, 'diana@amazon.com', '555-555-5552'),
('Peter', 'Parker', 28, 'peter@dailybugle.com', '555-155-5155'),
('Bruce', 'Banner', 28, 'bruce@culvertUni.org', '555-545-5755'),
('Selina', 'Kyle', 25, 'selina@meow.org', '555-575-5559'),
('Wilson', 30, 'dead@pool.org', '555-585-1555'),
('Wick', 30, 'babayaga@continetal.org', '555-755-5254'),
('Arthur', 'Curry', 42, 'arthur@atlante.an', '555-545-5255'),
('barry', 'Allen', 21, 'barry.allen@centralcity.pd', '555-558-8888'),
('James', 'Gordon', 45, 'james.gorgon@gothamcity.pd', '555-565-5655'),
('Alfred', 'Pennyworth', 52, 'alfred.pennyworth@waymansion.com', '555-535-3555'),
('Amanda', 'Waller', 43, 'boss@argus.org', '555-455-5554');
```

DELETE FROM - RADERA

Efter att ha matat in alla så ser vi att några av dem inte tillhör DC utan snarare Marvel. Så vi får ta bort dem ur listan. Man kan antingen ta bort dem genom att söka på deras namn, men det är inte alltid bra att göra så, då det kan råka finnas flera personer som heter så. Om vi ska ta bort Hulk så skulle vi kunna radera Bruce

```
DELETE FROM Heroes WHERE name='Bruce';
```

Men det skulle även ta Bruce Wayne, alltså Batman och det får inte ske. Vi gör snarare så att vi letar upp ID på den hjälten vi vill radera.

```
SELECT heroId, name, lastName FROM Heroes;
```

Och sedan väljer vi det Id vi vill ta bort, exempelvis Id 5.

```
SELECT Page WHERE Id = 5;
```

```
DELETE FROM Heroes WHERE heroId=5;
```

Då vi raderar baserat på indexet så är vi 100% säkra på att rätt rad raderas.

BRA LÄNKAR

- <https://www.mysqltutorial.org/>
- https://www.w3schools.com/mysql/mysql_sql.asp
- https://sqlzoo.net/wiki/SQL_Tutorial