

LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN WEB D



**SOFTWARE ENGINEERING
LABORATORY**

NAMA : Said Aqiel Syafaraz

NIM : 202431100

KELAS : D

DOSEN : Muhammad Fadli Prathama, S.SI., M.MSI

NO.PC : 20

ASISTEN : 1. Sakura Amastasya Salsabila Setiyanto

2. Fhazel Kesra Arivi

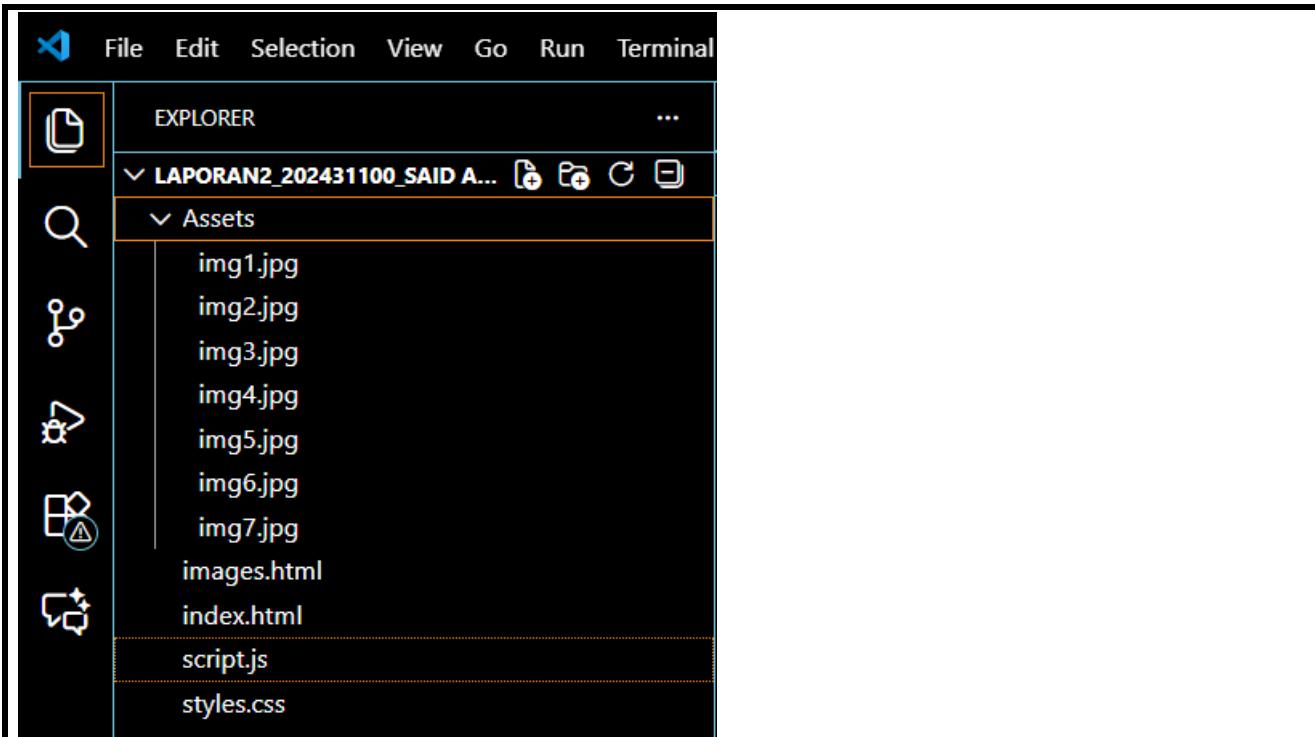
3. Muhammad Farhan Fahrezy

4. Kashrina Masyid Azka

INSTITUT TEKNOLOGI PLN

TEKNIK INFORMATIKA

2025



Langkah pertama dalam membuat praktikum kali ini Adalah membuat folder dengan format “**Laporan2_202431100_Said Aqiel Syafaraz**” dengan atribut Assets yang isinya Adalah gambar – gambar yang akan digunakan, file html, javascript, dan CSS.

```

index.html > ⚡ html > ⚡ body > ⚡ main.container > ⚡ section#problems.problems
1  <!doctype html>
2  <html.lang="id">
3  <head>
4  ···<meta.charset="utf-8"·/>
5  ···<meta.name="viewport"·content="width=device-width,initial-scale=1"·/>
6  <title>Info·Pencemaran·Lingkungan</title>
7  <link.rel="stylesheet"·href="styles.css"·/>
8  </head>
9  <body>
10 <header.class="header">
11  ···<div.id="identitas".class="identitas"></div>
12 </header>

```

Praktikum dimulai dengan dibuatnya file html, yang diberi nama “**index.html**”. File ini berfungsi sebagai front end atau layer utama dalam tampilan web, seperti bentuk font, Bahasa yang digunakan, judul atau sub judul, dan lainnya. Judul yang akan ditampilkan di web browser Adalah “Info Pencemaran Lingkungan”.

Pada gambar diatas juga terdapat format untuk menghubungkan file index.html dengan file CSS yang berfungsi sebagai pengatur tema untuk halaman web nya, mengatur posisi dari gambar, atau bahkan font nya, dan lainnya.

```

13
14  ···<main.class="container">
15  ·····<section.class="intro">
16  ·······<h2>Penjelasan·Umum·tentang·Pencemaran·Lingkungan</h2>
17  ·······<p.id="introText">
18  ·······|·Pencemaran·lingkungan·adalah·masuknya·zat·,·energi·,·atau·unsur·lain·ke·lingkungan·yang·
19  ·······|·
20  ·······</p>
21  ·····</section>

```

Kemudian ini menjelaskan pengenalan yang berisi judul penjelasan umum. User membuat seperti tabel atau kolom yang dapat di isi dengan judul dan paragraph. Berikut hasilnya :

Penjelasan Umum tentang Pencemaran Lingkungan

Pencemaran lingkungan adalah masuknya zat, energi, atau unsur lain ke lingkungan yang menimbulkan dampak negatif bagi makhluk hidup dan kualitas lingkungan. Faktor penyebab meliputi aktivitas industri, sampah rumah tangga, limbah pertanian, dan polusi udara dari kendaraan.

```

41 <section>
42   <article>
43     <h3>1. Pencemaran Udara</h3>
44     <p>Pencemaran udara berasal dari emisi kendaraan bermotor, industri, pembangkit listrik, dan pabrik-pabrik kimia. Limbah plastik juga merupakan sumber pencemaran udara yang signifikan.</p>
45   </article>
46
47   <article>
48     <h3>2. Pencemaran Air</h3>
49     <p>Pencemaran air terjadi karena limbah industri, limbah domestik, dan tumpahan minyak dari kapal. Kontaminasi air juga dapat berasal dari pertanian melalui penggunaan pestisida berlebihan dan pembuangan limbah padat.</p>
50   </article>
51
52   <article>
53     <h3>3. Pencemaran Tanah</h3>
54     <p>Penggunaan pestisida berlebihan, pembuangan limbah padat, dan kontaminasi air dapat menyebabkan pencemaran tanah. Limbah plastik juga merupakan sumber pencemaran tanah.</p>
55   </article>
56
57   <article>
58     <h3>4. Pencemaran Suara</h3>
59     <p>Suara bising dari transportasi, konstruksi, atau industri dapat menyebabkan pencemaran suara. Penggunaan mesin yang tidak efisien juga dapat menyumbang pada pencemaran suara.</p>
60   </article>
61 </section>

```

Selanjutnya membuat 7 kolom untuk 7 sub bab tentang pencemaran lingkungan yang meliputi

1. Pencemaran Udara
2. Pencemaran Air
3. Pencemaran Tanah
4. Pencemaran Suara

Selanjutnya di bawah ini :

```

42
43   <article>
44     <h3>5. Pencemaran Cahaya</h3>
45     <p>Penerangan buatan yang berlebihan mengganggu ritme biologis manusia dan hewan. Sumber cahaya buatan yang berlebihan juga dapat menyebabkan pencemaran lingkungan.</p>
46   </article>
47
48   <article>
49     <h3>6. Pencemaran Plastik / Sampah</h3>
50     <p>Sampah plastik mencemari darat dan laut, membahayakan hewan, dan sulit dibersihkan. Penggunaan plastik berlebihan juga menyumbang pada pencemaran lingkungan.</p>
51   </article>
52
53   <article>
54     <h3>7. Pencemaran Radiasi</h3>
55     <p>Paparan radiasi dari sumber nuklir, limbah radioaktif, atau peralatan industri dapat menyebabkan pencemaran radiasi. Paparan radiasi berlebihan juga dapat menyebabkan kanker dan kerusakan genetik.</p>
56   </article>
57 </section>

```

5. Pencemaran Cahaya

6. Pencemaran Plastik/Sampah

7. Pencemaran Radiasi

Setiap sub bab diberikan sekilas deskripsi dan dapat dimodifikasi ditampilkan atau disembunyikan melalui javascript.

```

58
59   ...<div>.class="controls">
60   ...<button>Mode: Rapi</button>
61   ...<button>Tampilkan Gambar</button>
62   ...</div>
63 </main>
64
65   <script>src="script.js"</script>
66 </body>
67 </html>
68

```

Pada bagian ini, ini merupakan bagian bawah pada halaman web, user menampilkan button untuk mengganti mode dan button untuk berpindah ke halaman gambar. Dan di bawahnya merupakan script dari file javascriptnya.

```

1 const user = {
2   name: "Said Aqiel Syafaraz",
3   nim: "202431100",
4   gender: "L"
5 };

```

Beralih ke file javascript, di awal program user membuat inisialisasi agar output dapat menampilkan nama dan NIM di bagian atas halaman web.

```

6
7   function applyTheme(){
8     const root = document.documentElement;
9     const n = parseInt(user.nim.slice(-1) + "0", 10);
10    const isOdd = (n % 2) === 1;
11
12    let themeColor = "#8B4513";
13
14    if (user.gender.toUpperCase() === "L"){
15      themeColor = isOdd ? "#8B4513" : "#2E8B57";
16    } else{
17      themeColor = isOdd ? "#6a0dad" : "#ff69b4";
18    }
19
20    let bg = "#FFF7EF";
21    if (themeColor === "#2E8B57") bg = "#08a439ff";
22    if (themeColor === "#6a0dad") bg = "#F7EEFF";
23    if (themeColor === "#ff69b4") bg = "#FFF0F7";
24
25    root.style.setProperty('--theme-main', themeColor);
26    root.style.setProperty('--bg', bg);
27    root.style.setProperty('--text-color', '#000000');
28  }
29

```

