

# 1 SchemeIBME

## 1.1 Setup() $\rightarrow$ ( $mpk, msk$ )

generate  $r, s \in \mathbb{Z}_p^*$  randomly  
generate  $P \in \mathbb{G}_1$  randomly  
 $P_0 \leftarrow r \cdot P$   
 $H_1 : \mathbb{Z}_p^* \rightarrow \mathbb{G}_1$   
 $H' : \mathbb{Z}_p^* \oplus mask \rightarrow \mathbb{G}_1$   
 $mpk \leftarrow (P, P_0, H, H')$   
 $msk \leftarrow (r, s)$   
**return** ( $mpk, msk$ )

## 1.2 SKGen( $S$ ) $\rightarrow ek_S$

$ek_S \leftarrow s \cdot H'(S)$   
*textbf{return}*  $ek_S$

## 1.3 SKGen( $S$ ) $\rightarrow dk_R$

$H_R \leftarrow H(R)$   
 $dk_1 \leftarrow r \cdot H_R$   
 $dk_2 \leftarrow s \cdot H_R$   
 $dk_3 \leftarrow H_R$   
 $dk_R \leftarrow (dk_1, dk_2, dk_3)$   
*textbf{return}*  $dk_R$

## 1.4 Enc( $ek_S, R, M$ ) $\rightarrow C$

generate  $u, t \in \mathbb{Z}_p^*$  randomly  
 $T \leftarrow t \cdot P$   
 $U \leftarrow u \cdot P$   
 $H_R \leftarrow H(R)$   
 $k_R \leftarrow e(H_R, u \cdot P_0)$   
 $k_S \leftarrow e(H_R, T + ek_S)$   
 $V \leftarrow M \oplus k_R \oplus k_S$   
 $C \leftarrow (T, U, V)$   
**return**  $C$

## 1.5 Dec( $dk_R, S, C$ ) $\rightarrow M$

$k_R \leftarrow e(dk_1, U)$   
 $H'_S \leftarrow H'(S)$   
 $k_S \leftarrow e(dk_3, T)$   
 $M \leftarrow V \oplus k_R \oplus k_S$   
**return**  $M$