

1. Nový projekt do nového adresáře – dle „kuchařky“ pro STM32F107VC
 - a. Funkční základní blikání počítadla LED
2. Nakopírovat do adresáře projektů „**knihovnu FreeRTOS**“, stačí pouze Source z adresáře FreeRTOS ze staženého ZIP.
 - a. tj. strom adresářů je

```
FreeRTOSV_vXXXX
Source
    Portable
    Include
Libraries_XXX
    CMSIS
    STM32F10x_StdPeriph_Driver
Projekt_Rtos
    Projekt_Rtos.uvproj
    Main.c
Projekt_2
    Projekt_2.uvproj
    Main.c
```

3. Nastavení projektu:
 - a. C/C++ - přidat „Include Paths“ na FreeRTOS, takže výsledek bude

```
.
..\Libraries_3_5\CMSIS\CM3\DeviceSupport\ST\STM32F10x
..\Libraries_3_5\STM32F10x_StdPeriph_Driver\inc
..\FreeRTOSV8.1.2\Source\include
..\FreeRTOSV8.1.2\Source\portable\RVDS\ARM_CM3
```

4. V „Target“ přidat nový „Source Group“ se jménem např. FreeRTOS a přidat existující soubory
 - a. z adresáře FreeRTOS\Source (pokud se některá funkcionality nebude v projektu využívat, nemusí se přidávat/překládat, zde připojíme všechny):

```
tasks.c
queue.c
timers.c
list.c
event_groups.c
croutine.c
```

- b. nutno zvolit vhodnou strategii správy hromady, vybrat jeden – pro naši HW konfiguraci se hodí

```
FreeRTOSV8.1.2\Source\portable\MemMang\heap_2.c
```

- c. z adresáře FreeRTOS\Source\portable\RVDS\ARM_CM3

```
port.c
```

5. Konfigurační soubor FreeRTOSConfig musí být v pracovním adresáři a určuje konfiguraci FreeRTOSu. Je možné si základ „půjčit“ z demo-příkladů v ZIP archívu – nejbližší našemu HW

je zřejmě FreeRTOSV8.1.2\FreeRTOS\Demo\CORTEX_STM32F103_Keil\FreeRTOSConfig.h, nebo vytvořit prázdný soubor a doplnit příslušné volby

- a. Pokud některá volba (#define) není nastavena, knihovny FreeRTOS si defaultní hodnotu doplní „samy“
- b. Seznam voleb viz. Dokumentace on-line
6. Přidat do main1.c příslušný #include "FreeRTOS.h"
7. Překlad by měl proběhnout bez chyb, brána GPIOE je funkční
8. Pro RTOS aplikaci je nutné připojit pomocí #include hlavičkové soubory RTOS funkcí:
#include "FreeRTOS.h"
#include "task.h"
#include "queue.h"
#include "semphr.h"
9. Nastavit prioritu pro tasky – nejlépe vyjít ze stávajících/defaultních priorit:
#define mainLED_TASK_PRIORITY (tskIDLE_PRIORITY)
10. Připravit funkci obsluhy jednotlivých tasků – zde bude jedna společná pro LED a podle předaného parametru při vytváření tasku bude prováděna akce na příslušné LED a zároveň podle toho určen čas další „neaktivity“ tasku:

```
void LEDFlashTask(void *params)
{
    char c = ((char *)params)[0];
    portTickType lastWakeTime = xTaskGetTickCount();

    while(1)
    {
        LEDToggle(c); // jednoduchá akce = změna stavu LED-ky

        //          vTaskDelay(10 * c);
        vTaskDelayUntil(&lastWakeTime, 10 * c);
    }
}
```

11. Ve funkci main je třeba vytvořit jednotlivé tasky a spustit scheduler, který již potom celý proces řídí sám – do další části kódu se to již nedostane (jedině pokud by všechny tasky skončily):

```
xTaskCreate(LEDFlashTask, "LED15", configMINIMAL_STACK_SIZE, "\x0f", mainLED_TASK_PRIORITY, NULL);
xTaskCreate(LEDFlashTask, "LED14", configMINIMAL_STACK_SIZE, "\x0e", mainLED_TASK_PRIORITY, NULL);
xTaskCreate(LEDFlashTask, "LED13", configMINIMAL_STACK_SIZE, "\x0d", mainLED_TASK_PRIORITY, NULL);
xTaskCreate(LEDFlashTask, "LED12", configMINIMAL_STACK_SIZE, "\x0c", mainLED_TASK_PRIORITY, NULL);
vTaskStartScheduler();
```

12. Hotová aplikace se dá přeložit, ale „nic nedělá“. Při nahlédnutí do FAQ sekce webu FreeRTOS.org (<http://www.freertos.org/FAQHelp.html>) se lze dočíst v části „Special note to ARM Cortex-M users“, že do config souboru je nutno doplnit následující řádky:

```
#define vPortSVCHandler SVC_Handler
#define xPortPendSVHandler PendSV_Handler
#define xPortSysTickHandler SysTick_Handler
```

13. Základní funkčnost by nyní měla být v pořádku.

14. Zjištění provozních informací = využití jednotlivých procesů - využití funkce `vTaskGetRunTimeStats`, která naplní textový buffer výpisem. Ideálně ve formě vlastního procesu (spouštěného pomocí `xTaskCreate`):

```
void DEBUGTask(void *params)
{
    char debugBuffer[256];
    portTickType lastWakeTime = xTaskGetTickCount();

    vTaskDelayUntil(&lastWakeTime, 5000); // oddal první spustení o 5s

    while(1)
    {
        // http://www.freertos.org/a00021.html#vTaskGetRunTimeStats
        vTaskGetRunTimeStats(debugBuffer);

        //TODO: odeslat přes UART nebo zobrazit na LCD

        vTaskDelayUntil(&lastWakeTime, 1000);
    }
}
```

15. Dále je nutno spustit „nějaký“ čítač, který bude připočítávat globální proměnnou, ve které si OS drží dobu trvání určitého procesu:

- a. Použít např. TIM6
- b. Nastavit periodu 50us:

```
TIM6->PSC = SystemCoreClock/1000000 - 1; // Prescale to 1 us timer
TIM6->ARR = 49; // Autoreload (N-1) * 1us
```

- c. Povolit přerušení a mít jednoduchou obsluhu:

```
void TIM6_IRQHandler(void)
{
    TIM6->SR &= ~TIM_SR_UIF; // Clear update event interrupt flag
    ulRunTimeStatsClock++;
}
```

16. Upravit v `FreeRTOSConfig.h` potřebné parametry:

- a. Změnit v řádku (cca 90) na:

```
#define configUSE_TRACE_FACILITY 1
```

- b. Přidat:

```
// vseobecne nastaveni
#define configGENERATE_RUN_TIME_STATS 1
#define configUSE_STATS_FORMATTING_FUNCTIONS 1

// HW zavisle nastaveni
extern unsigned long ulRunTimeStatsClock;
#define portCONFIGURE_TIMER_FOR_RUN_TIME_STATS() ulRunTimeStatsClock = 0
#define portGET_RUN_TIME_COUNTER_VALUE() ulRunTimeStatsClock
```