

## El hobbyte.

Vamos a realizar un jueguecillo sobre *El Hobbit*.

Consiste en lo siguiente:

- Tenemos **tres personajes**: *Gandalf*, *Thorin* y *Bilbo*. *Gandalf* puede hacer las pruebas de **magia**, *Thorin* las de **fuerza** y *Bilbo* las de **habilidad**. Los tres parten con una capacidad máxima respectiva de 50.
- Se genera un **tablero de 20 casillas** en las que habrá escondidas **20 pruebas** (una por casilla). Las pruebas pueden ser de los 3 tipos (magia, fuerza o habilidad) y la cantidad de esfuerzo necesario para lograrla. Esta cantidad de esfuerzo serán los siguientes números posibles: 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 y 50.

La probabilidad de rellenar el tablero con cada uno de ellos es la siguiente: 5 a 20 al 65%; 25 a 40 al 30% y 45 a 50 al 5%.

- Una vez generado el tablero (los tableros), **comienza el juego**. Consiste en destapar casillas y realizar las pruebas (por el héroe correspondiente y si le queda poder) de forma que:
  - o Si el poder del héroe es mayor que el necesario para realizar la prueba se logra la prueba al 90 %.
  - o Si es igual se logra al 70%.
  - o Si es menor se consigue al 50%.
  - o Si no se logra, ese héroe pierde toda su capacidad y quedará inactivo. Si se logra pierde la capacidad necesaria para lograr la prueba (se resta).
  - o Si al héroe no le quedara poder para afrontar la prueba se debe dar por perdida.
- **Ganamos** cuando hemos logrado destapar la mitad de las casillas y vive, al menos, un héroe.
- **Perdemos** si nos quedamos sin héroes o si hemos destapado 5 casillas seguidas perdiendo.
- Cada héroe debe llevar un historial de todas las casillas que ha trabajado. La fuerza de los héroes tiene que ser como mínimo 500 y máximo 1000.