

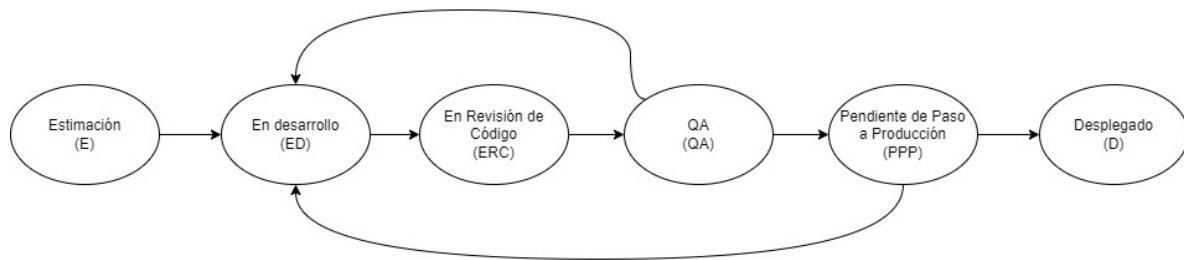
Hackathon'23

ESI CR - UCLM

6/Noviembre/2023

Sprint Problem (2 puntos)

Una compañía de desarrollo de software a detectado que tiene problemas durante sus sprint. Los desarrolladores no mueven a los estados esperados sus historias de usuarios. La siguiente imagen muestra el flujo esperado para las historias de usuario.



La compañía nos ha solicitado que revisemos que tareas no respectan el flujo esperado. Por ejemplo, Historia de usuario 1 pasa del estado (E) al estado (QA), esto debería reportarse como un error. Por lo tanto, la compañía nos enviara los estados por los cuales han pasado diferentes historias de usuario, sin un orden preestablecido. Una consideración importante que nos han informado es que no es necesario que la tarjeta llegue a estar estado (D), lo imparte es que no avance o retroceda a estado no establecido.

La compañía nos envía la siguiente información de ejemplo, en la cual se finaliza el sprint con la palabra SPRINT_END:

```
HU1 E
HU2 E
HU3 E
HU4 E
HU1 ED
HU1 ERC
HU1 QA
HU1 PPP
HU1 D
HU2 ED
HU2 DDD
HU3 ED
HU4 D
HU4 QA
SPRINT_END
```

Cómo información de salida se nos pide que reportemos las historias de usuario que han transitados por estados inválidos, de la siguiente forma:

Historias de usuario con estados inválidos: HU2 INVALID HU4 INVALID

Se pide: Implementar el algoritmo capaz de llevar a cabo esta función para procesar el archivo *entrada.in*, de forma que como resultado se obtenga un *salida.out* con el *informe* siguiendo el ejemplo mostrado.