590 μs

• begin local data = npzread("./data.npz") A = data["A"]

Загрузка данных

plotly()

end

```
C = data["C"]
 end;
Построим изображение после свёртки:
```

```
10
15
25
               10
                              20
                                            30
                                                          40
                                                                        50
                                                                                       60
 0
  plot(Gray.(A ./ maximum(A)))
```

vec2mat (generic function with 2 methods) • function vec2mat(a, shape = (16, 51)) A = reshape(a, reverse(shape))'

Определим функции, разворачивающие матрицу в вектор и обратно:

mat2vec (generic function with 1 method)

return vec(copy(A'))

A = @view A[end:-1:begin, :]

function mat2vec(A)

end

```
return A[end:-1:begin, :]
 end
a =
▶ [17.5041, 27.7684, 37.7167, 41.8572, 35.2522, 50.4719, 72.9888, 66.4267, 63.3316, 102.69!
 • a = mat2vec(A)
```

```
Тест работы фильтра
Чтобы понять, как работает фильтр, создадим тестовое изображение и посмотрим, как оно
выглядит после свёртки:
 begin
      B = zeros(16, 51)
      B[8, :] .= 1
```

Тестовое изображение

B[i, i] = 1

B[:, 25] .= 1

b = mat2vec(B)

end

end;

10

15

20

for $i \in 1 : minimum(size(B))$

Тестовое изображение после свёртки

```
10
15
                              20
                                             30
• plot(Gray.(B ./ maximum(B)), title = "Тестовое изображение", topmargin = 20Plots.px)
```

```
25
  0
              10
                          20
                                      30
                                                  40
                                                              50
                                                                          60
 • plot_vec(C * b, (25, 60), title = "Тестовое изображение после свёртки", topmargin =
   20Plots.px)
Вывод:
Каждый светлый пиксель под действием oldsymbol{C} заменяется на прямоугольник.
plot_vec (generic function with 2 methods)
 • function plot_vec(a, shape = (16,51); kwargs...)
       # Вспомогательная функция, которая разворачивает вектор
       # в матрицу и рисует его
       min, max = extrema(a)
       a .-= min
       a ./= (max - min)
       A = vec2mat(a, shape)
       return plot(Gray.(A); kwargs...)
 end
Обращение фильтра
singular values:
```

-0.00804174

-0.0155647

0.0220591

-0.0270315

0.0104372 0.0129306 0.0155666 -0.0300082 -0.0268648 -0.0292298 0.0301289 0.0208608 0.025464

-0.00668

-0.02465

-0.0131548

0.0192163

approx_lsolve (generic function with 3 methods)

Попробуем использовать только часть сингулярных чисел:

с помощью SVD.

 $U, S, V = C_SVD$

U = U[:, 1:n_svalues]

V = V[:, 1:n_svalues]

 $C_SVD = SVD(U, S, V')$

10

чисел", topmargin = 20Plots.px)

20

S = S[1:n_svalues]

return C_SVD \ a

end

15

10

15

10

окрашенные участки.

end

end

20

отклонение между пикселями получается наименьшим.

Это происходит при использовании 20 сингулярных чисел.

function approx_lsolve(n_svalues, a = a, C_SVD = C_SVD)

Функция, которая решает недо- или переопределённую систему

Используются только первые n_svalues сингулярных чисел.

816-element Vector{Float64}:

3.581791498948593 3.441349727991941 3.215493756964926 2.9160604144673874 2.645571112047677 2.5587103838645855 2.5418384709163333

0.006237570730896662 0.006197897718499658 0.0059139578558154

0.005653575076996135 0.005617616470065084 0.005360260617876323

816×816 Matrix{Float64}:

Vt factor:

-0.00539188

-0.0107767

0.0161495

-0.0215095

```
0.0219171
                           -0.0103685
                                                          0.0219171
                                                                      -0.0129353
-0.0129353
                                           -0.0103685
              0.0163947
                           -0.0254342
                                                                       0.00492555
-0.00492555
                                            0.0254342
                                                         -0.0163947
 0.00794542
             -0.0168084
                            0.018621
                                            0.018621
                                                         -0.0168084
                                                                       0.00794542
                                                                       0.00677787
              0.0114842
-0.00677787
                           -0.00543294
                                            0.00543294
                                                         -0.0114842
              0.00859056
                           -0.0133271
-0.00258091
                                           -0.0133271
                                                          0.00859056
                                                                      -0.00258091
 0.00416327
             -0.00880733
                            0.00975709 ...
                                           -0.00975709
                                                          0.00880733
                                                                      -0.00416327
\cdot C_SVD = svd(\underline{C})
    Восстановленное изображение; все сингулярные числа
5
10
15
                              20
                                             30
                                                           40
                                                                          50
               10
  plot_vec(C_SVD \ a, title = "Восстановленное изображение; все сингулярные числа",
  topmargin = 20Plots.px)
```

-0.00804174

0.0155647

0.0220591

0.0270315

-0.0155666

-0.0300082

0.0301289

-0.00668

0.0131548

0.0192163

0.02465

-0.0129306

-0.0292298

0.025464

-0.00539188

0.0107767

0.0161495

0.0215095

-0.0104372

-0.0268648

0.0208608

```
10
```

plot_vec(approx_lsolve(479), title = "Восстановленное изображение, 479 сингулярных

Восстановленное изображение, 479 сингулярных чисел



begin image_qualities = zeros(size(C_SVD.S)) for i in eachindex(image_qualities) restored_vec = approx_lsolve(i) image_qualities[i] = std(restored_vec)

30

Настоящее изображение, вероятно, не похоже на белый шум и содержит большие равномерно

Я перебрал различные количества сингулярных чисел и выбрал то, при котором стандартное

```
Обратное качество восстановленного изображения
400
300
```

Send

E Live docs