

```
PlotlyBackend()

begin
    using NPZ ✓
    using LinearAlgebra ✓
    using Images ✓
    using Plots ✓
    plotly()
end
```

Загрузка данных

```
begin
    local data = npzread("./data.npz")
    A = data["A"]
    C = data["C"]
end;
```

Построим изображение после свёртки:



Определим функции, разворачивающие матрицу в вектор и обратно:

```
mat2vec (generic function with 1 method)

function mat2vec(A)
    A = @view A[end:-1:begin, :]
    return vec(copy(A'))
end

vec2mat (generic function with 2 methods)

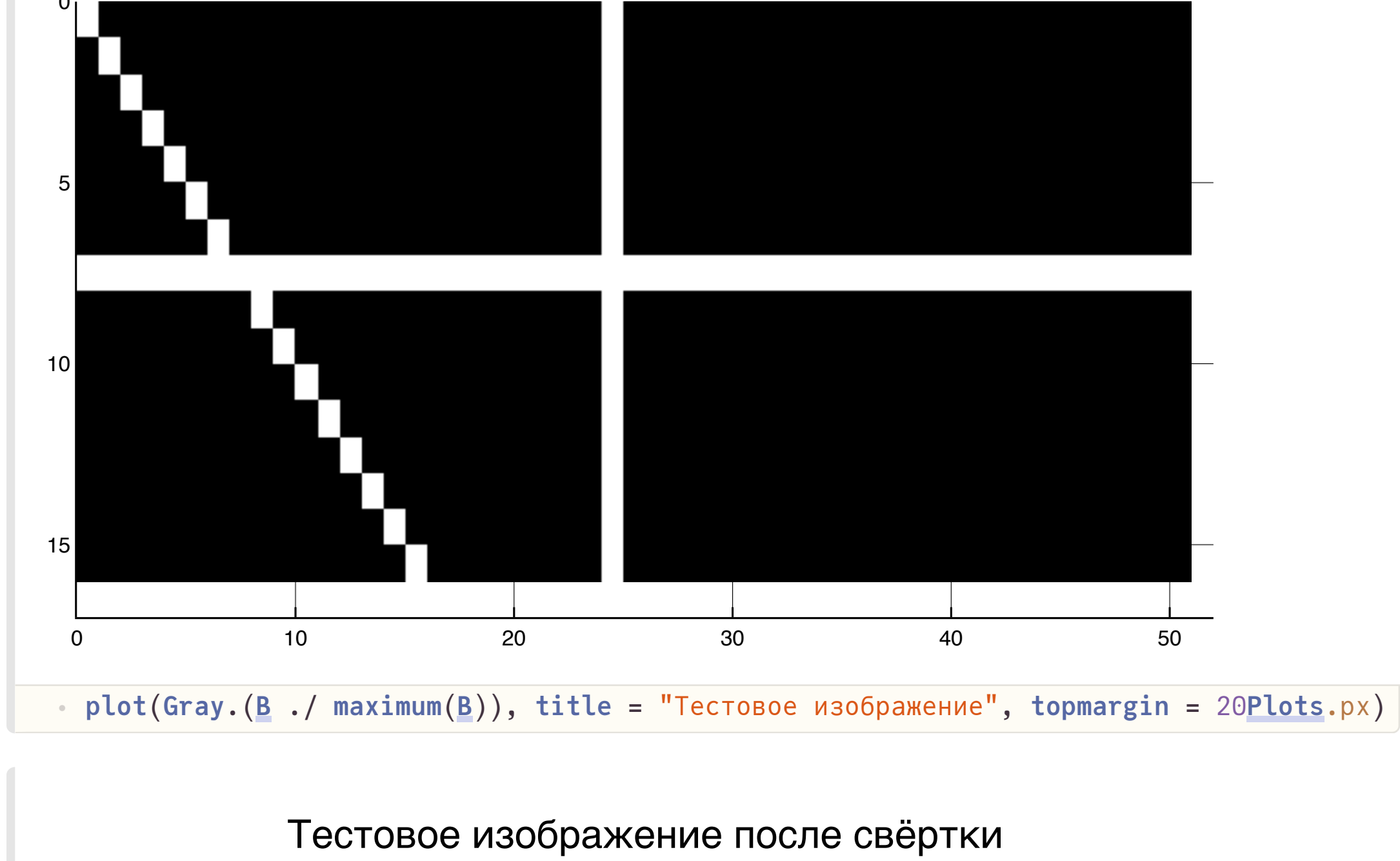
function vec2mat(a, shape = (16, 51))
    A = reshape(a, reverse(shape))'
    return A[end:-1:begin, :]
end
```

```
a =
▶ [17.5041, 27.7684, 37.7167, 41.8572, 35.2522, 50.4719, 72.9888, 66.4267, 63.3316, 102.69]
```

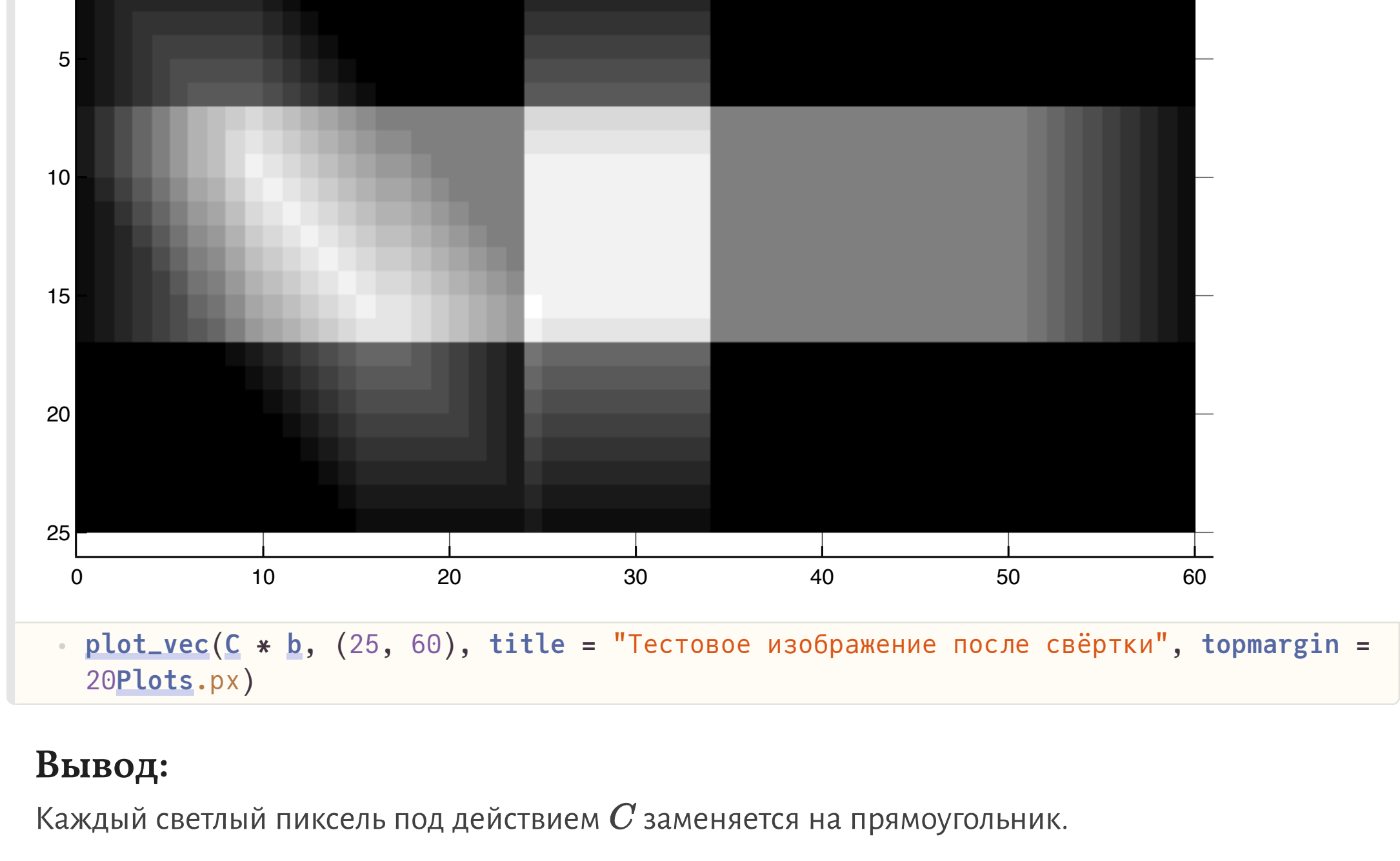
Тест работы фильтра

Чтобы понять, как работает фильтр, создадим тестовое изображение и посмотрим, как оно выглядит после свёртки:

```
begin
    B = zeros(16, 51)
    B[8, :] .= 1
    B[:, 25] .= 1
    for i ∈ 1 : minimum(size(B))
        B[i, i] = 1
    end
    b = mat2vec(B)
end;
```



```
plot(Gray.(B ./ maximum(B)), title = "Тестовое изображение", topmargin = 20Plots.px)
```



```
plot_vec(C * b, (25, 60), title = "Тестовое изображение после свёртки", topmargin = 20Plots.px)
```

Вывод:

Каждый светлый пиксель под действием C заменяется на прямоугольник.

```
plot_vec (generic function with 2 methods)

function plot_vec(a, shape = (16,51); kwargs...)
    # Вспомогательная функция, которая разворачивает вектор
    # в матрицу и рисует его
    min, max = extrema(a)
    a ./= min
    a ./= (max - min)
    A = vec2mat(a, shape)
    return plot(Gray.(A); kwargs...)
end
```

Обращение фильтра

```
C_SVD =
SVD{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
U factor:
1500x816 Matrix{Float64}:
-6.02144e-5 -0.000125262 0.000200896 ... -0.0479546 -0.0183773 0.0310677
-0.000134814 -0.000278165 0.000439943 ... 0.0332981 0.0427915 -0.0346555
-0.000224621 -0.000459079 0.000714353 ... -0.00514092 -0.0521036 0.038155
-0.000330276 -0.00066773 0.00101985 ... -0.0287924 0.0419117 -0.0386212
-0.000452216 -0.000903163 0.00135069 ... 0.0472253 -0.0159717 0.0404947
-0.000590661 -0.00116371 0.00169976 ... -0.0491108 -0.0159716 -0.0394037
-0.000745596 -0.00144698 0.00205874 ... 0.0269024 0.0419103 0.039714
⋮
-0.000590661 0.00116371 0.00169976 ... 0.0491108 -0.0159716 0.0394037
-0.000452216 0.000903163 0.00135069 ... -0.0472253 -0.0159717 -0.0404947
-0.000330276 0.00066773 0.00101985 ... 0.0287924 0.0419117 0.0386212
-0.000224621 0.000459079 0.000714353 ... 0.00514092 -0.0521036 -0.038155
-0.000134814 0.000278165 0.000439943 ... -0.0332981 0.0427915 0.0346555
-6.02144e-5 0.000125262 0.000200896 0.0479546 -0.0183773 -0.0310677

singular values:
816-element Vector{Float64}:
3.581791498948593
3.441349727991941
3.215493756964926
2.9160604144673874
2.645571112047677
2.5587103838645855
2.5418384709163333
⋮
0.006237570730896662
0.006197897718499658
0.0059139578558154
0.005653575076996135
C_SVD = svd(C)
```



```
plot_vec(C_SVD \ a, title = "Восстановленное изображение; все сингулярные числа", topmargin = 20Plots.px)
```

```
approx_solve (generic function with 3 methods)

function approx_solve(n_svalues, a = a, C_SVD = C_SVD)
    # Функция, которая решает недо- или переопределённую систему
    # с помощью SVD.
    # Используются только первые n_svalues сингулярных чисел.
    U, S, V = C_SVD
    U = U[:, 1:n_svalues]
    S = S[1:n_svalues]
    V = V[:, 1:n_svalues]
    C_SVD = SVD(U, S, V')
    return C_SVD \ a
end
```

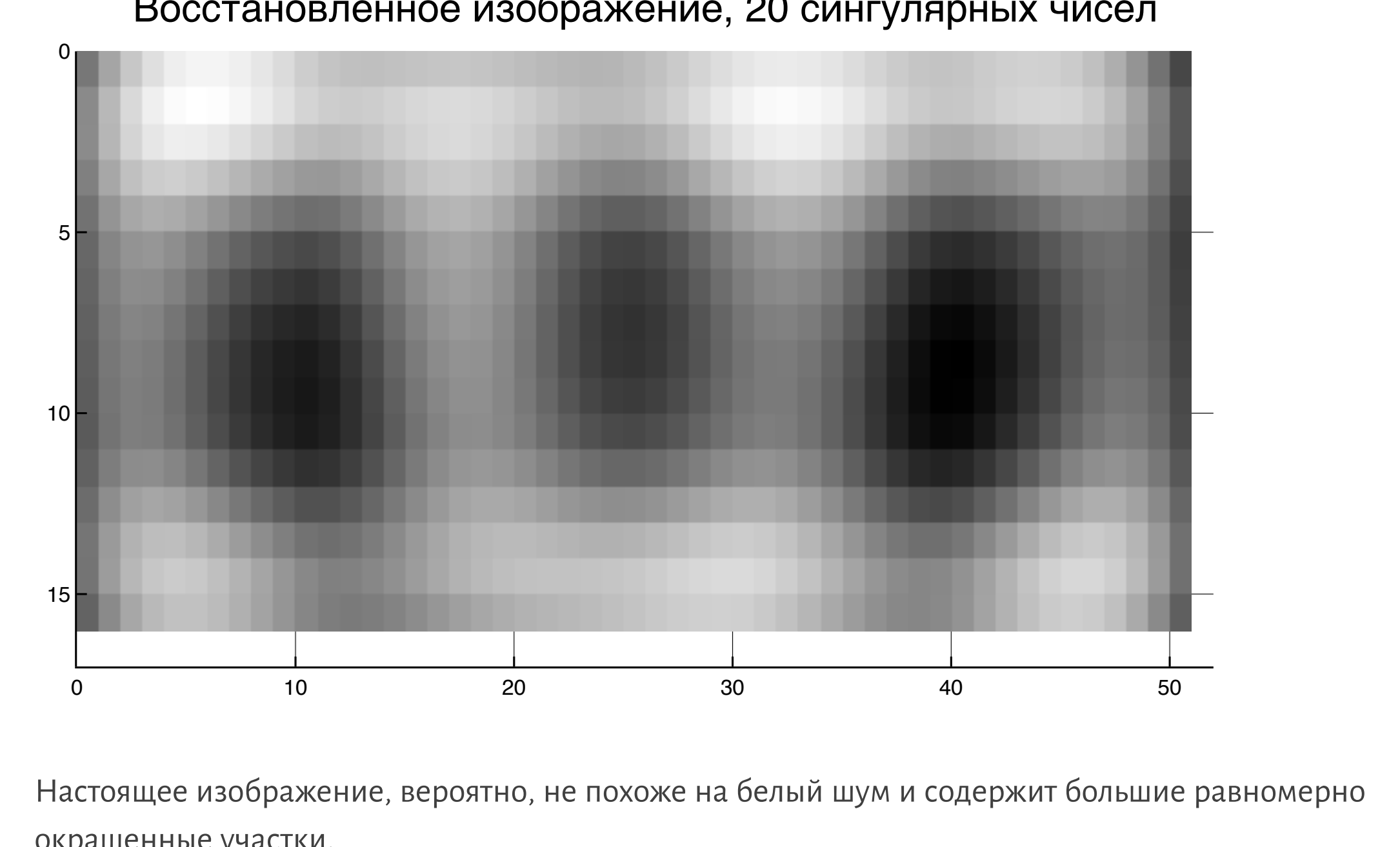
Попробуем использовать только часть сингулярных чисел:



```
plot_vec(approx_solve(360), title = "Восстановленное изображение, 360 сингулярных чисел", topmargin = 20Plots.px)
```



```
plot_vec(approx_solve(125), title = "Восстановленное изображение, 125 сингулярных чисел", topmargin = 20Plots.px)
```

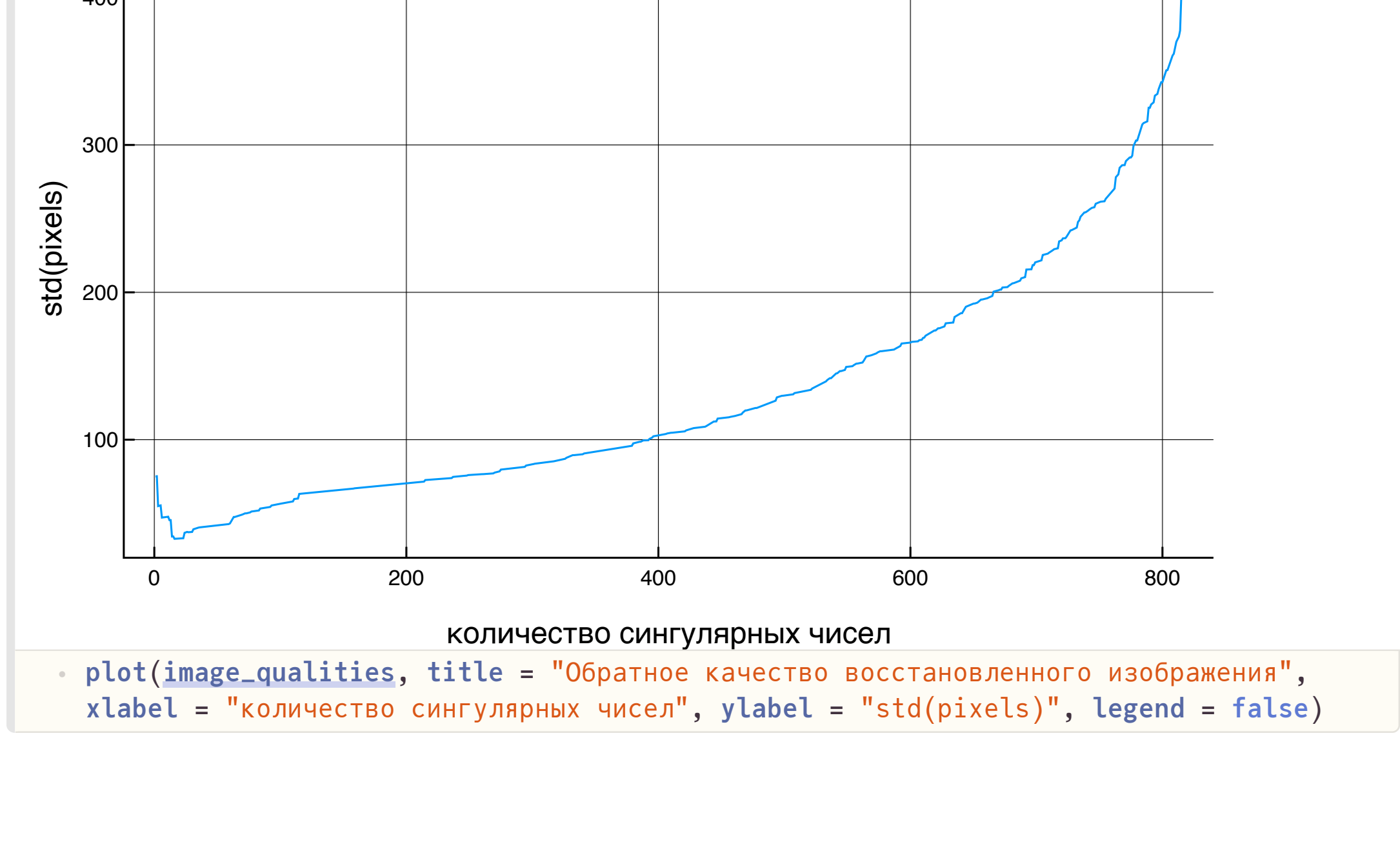


Настоящее изображение, вероятно, не похоже на белый шум и содержит большие равномерно окрашенные участки.

Я перебрал различные количества сингулярных чисел и выбрал то, при котором стандартное отклонение между пикселями получается наименьшим.

Это происходит при использовании 20 сингулярных чисел.

```
begin
    image_qualities = zeros(size(C_SVD.S))
    for i in eachindex(image_qualities)
        restored_vec = approx_solve(i)
        image_qualities[i] = std(restored_vec)
    end
end
```



```
plot(image_qualities, title = "Обратное качество восстановленного изображения", xlabel = "количество сингулярных чисел", ylabel = "std(pixels)", legend = false)
```