

RUST



Konzepte der Programmiersprachen

Jassin Akhlaqi, Lukas Waller



Überblick

- von Rostpilze (engl. *rust*)*
- Designer: Graydon Hoare, The Rust PD
- Seit 2012 (public) bzw. 2015 (stable)
- Open Source
- Kernprinzipien
 - Speichersicherheit
 - Performanz

* https://www.reddit.com/r/rust/comments/27jvdt/internet_archaeology_the_definitive_endall_source/



Grundlagen

- Rust Compiler `rustc`
- Versionsmanagement `rustup`
- Paketmanager `cargo`
- `crates.io`

```
fn main() {  
    println!("Hello, world!");  
}
```



Typsystem

- Stark typisiert
- Statisch typisiert
- Variablen standardmäßig immutable (mut)

```
fn main() {  
    let a:u32 = 10;  
    let b:u16 = 90;  
    let ab = a + b;  
    a = 15;  
}
```

```
fn main() {  
    let mut a:u32 = 10;  
    let b:u16 = 90;  
    let ab = a + b as u32;  
    a = 15;  
}
```



Rust Prinzipien: Ownership

- Jede Ressource ein Besitzer
- Besitzer wird entfernt
=> wird der Speicher freigegeben
(kein Garbage Collector nötig)
- Kann übertragen werden (move)

```
fn main () {  
    let s1 = String::from( „Hallo, Rust!“ );  
    let length = berechne_laenge(s1);  
  
    println!(„Der Wert von s1 ist: {}“, s1);  
    println!(„Die Länge des Strings ist: {}“, length);  
}  
  
fn berechne_laenge(s: String) -> usize {  
    s.len()      // Expression-based return  
}
```



Rust Prinzipien: Borrowing

- Keine Besitzübergabe nötig
- Referenzübergabe (&T)
als lesender Zugriff
- Mutables Borrowing (&mut T)

```
fn main () {  
    let s1 = String::from( „Hallo, Rust!“ );  
    let length = berechne_laenge(&s1);  
  
    println!(„Der Wert von s1 ist: {}“, s1);  
    println!(„Die Länge des Strings ist: {}“, length);  
}  
  
fn berechne_laenge(s: &String) -> usize {  
    s.len()      // Expression-based return  
}
```



Rust Prinzipien: Lifetime

- Lebensdauer seiner Referenz
- Meistens implizit
- Explizite Lifetime-Anmerkung ('a)
- Kein Zeiger auf ungültige Daten

```
fn main () {  
    let s1 = String::from( „Hallo, Rust!“ );  
    let result;  
    {  
        let s2 = String::from("Rust");  
        result = laengstes_wort(&s1, &s2);  
    }  
  
    println!(„Das längste Wort ist: {}“, result);  
}  
  
fn laengstes_wort<'a>(x: &'a String, y: &'a String)  
    -> &'a String {  
    if x.len() > y.len() {  
        x  
    } else {  
        y  
    }  
}
```