



Proyecto 2

Andrea Amaya - Brandon Hernández -
Martín Amado



EXPLICACIÓN E HISTORIA DEL JUEGO ELEGIDO





REGLAS



🐱 Pierdes cuando explotes! Evita a toda costa sacar un Exploding Kitten 🐱

🐱 Puedes evitar perder si tienes un Defuse, el cual te permitirá reordenar la carta de Exploding Kitten, es decir, si quieres que el siguiente turno pierda, deja la carta hasta encima

🐱 En cada turno puedes poner cuantas cartas de tu mazo quieras, pero tu turno acaba cuando jales una carta de la baraja del centro

🐱 Si tienes una carta de ataque, no debes de agarrar ninguna carta y el siguiente jugador tendrá que jugar dos turnos obligatoriamente

🐱 La carta Shuffle es útil cuando sabes que viene un Exploding Kitten! Revuelve toda la baraja

🐱 La carta Skip terminará tu turno de forma inmediata sin jalar ninguna carta de la baraja del centro. Si lo juegas como defensa de un Attack, solo termina uno de los dos turnos. Si juegas 2 Skip, terminará ambos turnos.

🐱 See the future te permitirá darle un vistazo a las primeras 3 cartas de la baraja del centro

🐱 Los gatos por si solos no tienen poder, pero si colocas de forma seguida 2 gatos de cualquier tipo, te permitirá robarle una carta aleatoria a cualquier jugador

VIDEO JUGANDO ENTRE EL GRUPO DE TRABAJO:

<https://drive.google.com/drive/folders/1BkYS4IPGL38CfkcBHQVr0QzkbpZQwLs1?usp=sharing>



BRAND NEW
CARD BACKS

DEMOSTRACIÓN DEL PROYECTO IMPLEMENTADO

<https://xptngkittens.xyz/>



DIFICULTADES Y LECCIONES APRENDIDAS

01

SOCKETS EN WEB

Los sockets para web son especiales websockets para poder conectarse por http

02

VISTA DEL USUARIO

Para llamar la atención del usuario, se hizo una actualización en tiempo real para que el usuario se sienta atraído

03

PROTOCOLO

Las reglas del juego se deben de visualizar e implementar como un protocolo a seguir

04

ESPERAR TURNOS

Se dificultó hacer todas las validaciones por turno: ej no dejar que agarre cartas, solo ver ciertas cartas, etc.