

Baptiste SANTONI

Développeur Unity, Jeux Vidéo, AR, VR

baptiste.s@hotmail.fr



10 avenue des noyers



95230 SOISY/MONTMORENCY

24 ans



06 95 96 52 97



Paris



À la recherche d'un emploi dans le développement de jeux vidéo, réalité augmentée, réalité virtuelle sur Unity à partir de Septembre 2024

Diplômes et Formations

- De 2020 à 2024 **École d'ingénieur en informatique** ENSIIE Évry, France
Spécialité Jeux vidéos, Interactions et Collaborations Numériques
- De 2017 à 2020 **Classe préparatoire aux grandes écoles** Lycées Gustave Monod et Jean Jaurès Enghien, Argenteuil
Physique, Science de l'Ingénieur
- 2017 **Baccalauréat série scientifique** Lycée Jean Jacques Rousseau Montmorency
Mention bien

Expériences professionnelles

- 2023 **Stage** Cosium Versailles, France & Villa Nova de Gaia, Portugal
Stage de 6 mois en entreprise dont 2 au Portugal, développement d'un portage Unity d'une application de customisation de montures liée à une API d'essayage virtuel.
- 2021 **Stage** BIOGROUPE Levallois-Perret, France
Stage de 8 semaines en entreprise, création d'une application permettant d'analyser et traiter des données médicales. Automatisation de l'envoi des données aux personnes choisies.

Projets

- Mystery Dungeon Jeu de type **Donjon Mystère**, le but est de monter les étages générés aléatoirement dans des donjons. Projet en cours, sur Unity en solo. Ses enjeux comprennent la **génération aléatoire de maps cohérentes**, la mise en place d'une **IA ennemie** et la conception d'un **système de combat**.
- Cosium Virtual Try-On Portage lié à une API d'**essayage virtuel** dans lequel l'utilisateur peut rechercher diverses montures pour les essayer ainsi que **customiser** leur apparence. Cette application a été créée sur **Unity** et **en solo**, elle correspond au projet principal de mon stage de fin d'année.
- RhythmShapes **Jeu de rythme** mêlant formes et couleurs, possédant une **IA d'analyse musicale génératrice de niveaux** et un **éditeur** permettant aux joueurs de modifier des niveaux (<https://ushermay.itch.io/rhythm-shapes>). Projet d'un groupe de 5 élèves créé sur **Unity** tout au long de l'année scolaire 2022/2023.

Compétences

- Informatique C, C#, C++, SQL, Kotlin, Python, HTML, CSS.
- Logiciels Unity (Jeux 2D & 3D, RA, RV), Blender, Arduino, Android Studio, OpenOffice, Audacity, Gimp, Paint.

Langues

- Anglais Bonnes connaissances de la langue, aussi bien orales qu'écrites
Niveau C1+ (180+ linguaskill)
- Espagnol Connaissances intermédiaires permettant un dialogue
- Japonais À l'écrit et lecture : Hiragana, Katakana.

Centres d'intérêt

- Musique Pratique du piano et de la guitare
- Sport Natation et plongée avec tuba en milieu marin, skateboard, cyclisme
- Divers Pâtisserie, Compétition Smash Bros