

2. Feladat

Feladat szövege

A program földrajzi helyek nevét és tengerszint feletti magasságát¹ kéri be. Eldönti és kiírja, hogy a földrajzi hely alföld, dombság, középhegység vagy magashegység.

földrajzi hely	tengerszint feletti magasságát
síkság vagy alföld	200 m alatt
dombság	200-500 m között
középhegységeket	500-1500 m között
magashegységek	1500 m-nél magasabb

Írjon programot **tengerszint.py** néven!

Kérje be a földrajzi helyek nevét és az tengerszint feletti magasságát! Írja meg azt a függvényt, ami eldönti, hogy földrajzi hely milyen besorolású! A függvény paramétere a felhasználó által mért magasság, a visszatérési értéke logikai érték: igaz, ha a hely alföld, hamis, ha dombság. Ezt a függvényt használja fel a programjában!

A program kérdezgesse addig újabb és újabb földrajzi helyek nevét és tengerszint feletti magasságát, amíg a földrajzi helyek nevének megadásakor üres bemenetet nem kap! Ilyen akkor történik, ha a felhasználó egyszerűen Entert nyom anélkül, hogy bármit is begépelne.

A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

```
C:\Users\raerek\programok> tengerszint.py
Add meg a földrajzi hely nevét! Magyar Alföld
Add meg a tengerszint feletti magasságát! 180
Magyar Alföld egy alföld.
Add meg a földrajzi hely nevét! Dunántúli dombság
Add meg a tengerszint feletti magasságát! 250
Dunántúli dombság egy dombság.
Add meg a földrajzi hely nevét! Pó síkság
Add meg a tengerszint feletti magasságát! 173
Pó síkság egy alföld.
Add meg a földrajzi hely nevét!
```

¹ A tengerszint feletti magasság vagy abszolút magasság a földrajzi pontok magasságának méréséhez meghatározott mérték. Alapja általában egy egyezményben rögzített tenger középvízszintje. Ehhez mérten határoznak meg egyes földrajzi fogalmakat, például a magyarországi Alföld egy olyan síkság, ami 200 méter tengerszint feletti magasságnál alacsonyabban fekszik.

3. Feladat

Feladatszöveg

Az elkészítendő program bekéri három autó márka nevét, henger térfogatát, illetve gyártó országát, amely japán vagy német lehet. Ezt a három adatot minden esetben egy-egy objektumban tárolja. Az adatok megadását követően a program a mintának megfelelően, a gyártó országtól függően J (japán) vagy D (németek) előtaggal együtt kiírja az objektumokban tárolt autó márka nevét, henger térfogatát.

- Írjon programot **auto.py** néven!
- Az adatok tárolására használt objektumok alapját képező osztályt a `auto_alap.py` fájl tartalmazza részben elkészítve. Egészítse ki az osztálydefiníciót úgy, hogy az objektumok alkalmasak legyenek a nemzetiség tárolására is!
- Bővítse az osztályt egy olyan tagfüggvénnyel, amely a tárolt nemzetiségtől függően „Japán.” vagy „Német” értékkel tér vissza!
- Kérje be a felhasználótól az adatokat és tárolja őket! Az adatbekérést követően írja ki a megadott emberek nevének előtagját, a nevet és a foglalkozást!

A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

```
C:\Users\raerek\programok>auto.py  
Add meg egy autó márkanevét! Audi  
Add meg a henger térfogatát! 1700  
Add meg a gyártó országát (j/n)! n  
Add meg egy autó márkanevét! Toyota  
Add meg a henger térfogatát! 1900  
Add meg a gyártó országát (j/n)! j  
Add meg egy autó márkanevét! BMW  
Add meg a henger térfogatát! 1940  
Add meg a gyártó országát (j/n)! n  
Audi egy német autó 1700 m3 henger térfogattal.  
Toyota egy japán autó 1900 m3 henger térfogattal.  
BMW egy német autó 1940 m3 henger térfogattal.
```

A `auto_alap.py` tartalma

```
class Hires_auto:  
    def __init__(self, márka_név, henger_térfogatát):  
        self.név = név  
        self.henger_térfogat = henger_térfogat
```