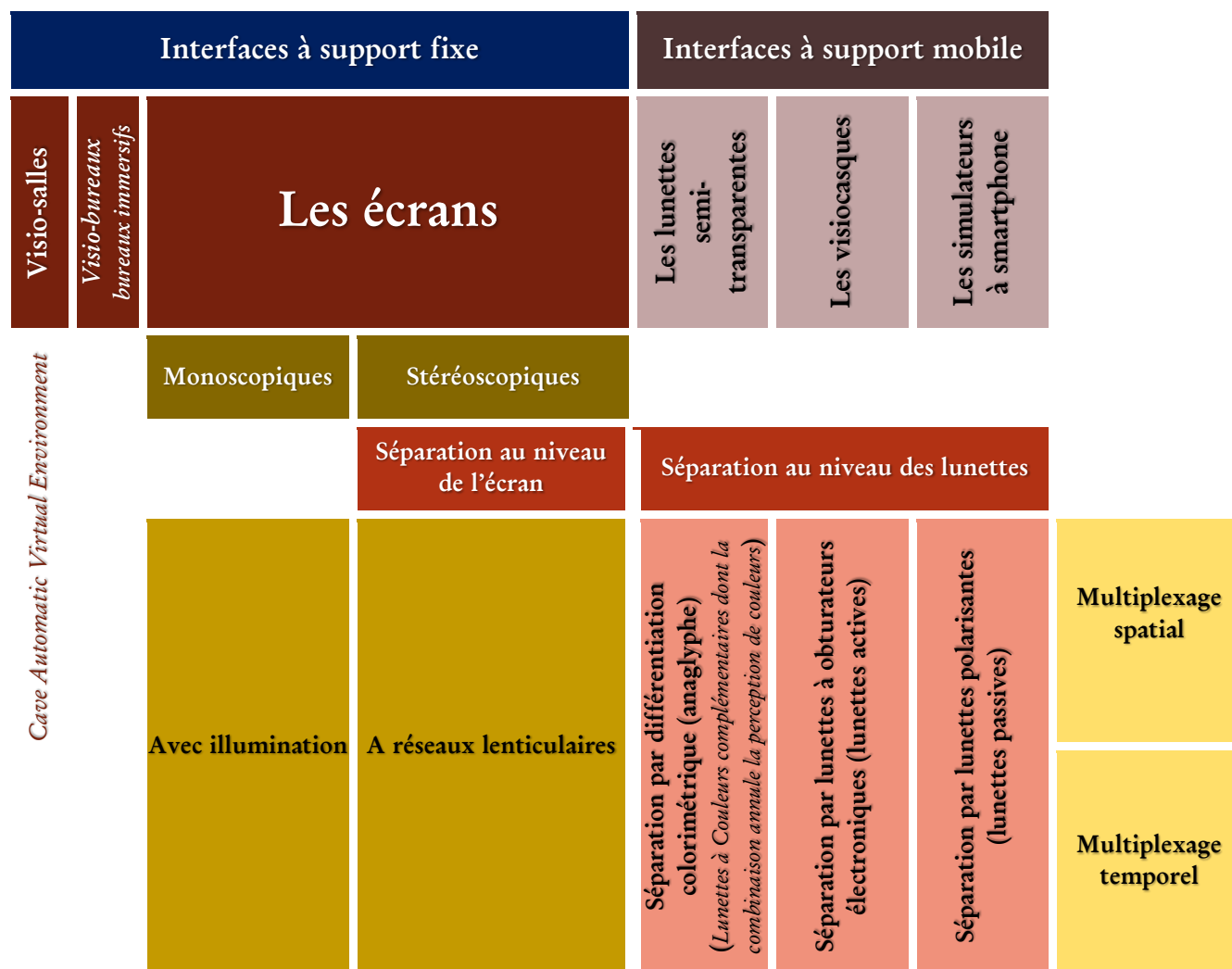


IMMERSION VISUELLE

L'immersion du regard : Perception visuelle exclusive du monde virtuel.	Immersion totale : Degré de liberté maximal au changement de points de vue et de déplacements.
	Immersion partielle : Concentration de la perception visuelle sur un angle prédéfini.
Capacités requises dans une interface d'immersion visuelle :	Grand champ de vision (champs de vision humain)
	Vision stéréoscopique (Perception tridimensionnelle)
	Haute résolution graphique (Qualité du rendu de l'image)
	Immersion dynamique du regard (capteurs de localisation et de point de vue)

LES INTERFACES D'IMMERSION DU REGARD



CONTRAINTES TECHNIQUES SUR LES VISIOCASQUES

