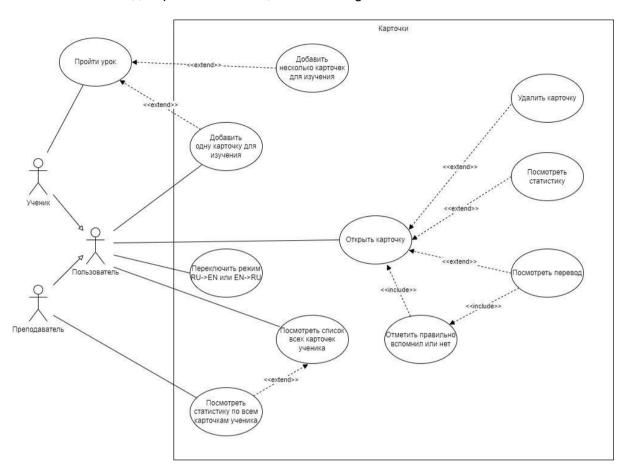
Проект 1. Edtech - приложение для изучения английского языка

1. UML Use Case-диаграмма с помощью сайта diagrams.net



2. Табличная форма Use Case для трёх вариантов использования с описанием всех полей по Алистеру Коберну

Название	ВИ-8: Добавить несколько карточек для изучения
Контекст использования	Создание нескольких карточек для изучения слов
Область действия	Веб-приложение Chatty
Уровни	Цель пользователя (уровень моря)

Основное действующее лицо	Преподаватель, Ученик
Участники	-
Предусловие	Успешно пройден урок
Минимальные гарантии успеха	Прогресс обучения (урока) не теряется
Гарантии успеха	- Созданы карточки для изучения новых слов - Не созданы карточки, т.к. уже имеются карточки с такими словами - Часть карточек создана, часть не создана, т.к. уже имеются карточки с такими словами
Триггер	Пользователь столкнулся с одним или несколькими неизвестными словами, которые хочет учить
Описание основного сценария	Добавить несколько карточек
1	Пользователь выбирает слова
2	Пользователь выбирает действие добавления слов для запоминания
3	Система добавляет карточки для изучения слов
Расширения	Не все карточки добавлены
За	Система показывает сообщение со списком слов, для которых не были добавлены карточки, потому что карточки уже были ранее
Изменения в технологии и данных	-

Название	ВИ-9: Посмотреть перевод

Контекст использования	Просмотр перевода слова из карточки
Область действия	Веб-приложение Chatty
Уровни	Цель пользователя (уровень моря)
Основное действующее лицо	Преподаватель, Ученик
Участники	-
Предусловие	Успешно выполнен базовый сценарий ВИ-7: Добавить карточку или ВИ-8: Добавить несколько карточек
Минимальные гарантии успеха	Получено сообщение о недоступности перевода
Гарантии успеха	Перевод слова просмотрен
Триггер	Пользователь хочет посмотреть перевод слова
Описание основного сценария	Посмотреть перевод
1	Пользователь открывает карточку
2	Пользователь выбирает опцию просмотра перевода
3	Пользователь просматривает перевод
4	Пользователь отмечает - правильно он вспомнил перевод или нет
5	Система возвращает Пользователя на шаг 1 для следующей карточки
Расширения	-
Изменения в технологии и данных	Хранить статистику об отметках шага 4 (правильно или нет) Пользователя по каждой карточке

Название	ВИ-10: Посмотреть статистику
Контекст использования	Просмотр статистики по запоминанию слова
Область действия	Веб-приложение Chatty
Уровни	Цель пользователя (уровень моря)
Основное действующее лицо	Преподаватель; Ученик
Участники	-
Предусловие	Успешно выполнен базовый сценарий ВИ-7: Добавить карточку или ВИ-8: Добавить несколько карточек
Минимальные гарантии успеха	-
Гарантии успеха	Статистика по карточке просмотрена
Триггер	Пользователь хочет узнать статистику его отметок о том, правильно он вспомнил слово или нет
Описание основного сценария	Посмотреть статистику
1	Пользователь открывает карточку
2	Пользователь выбирает опцию просмотра статистики
3	Пользователь просматривает статистику
Расширения	Статистика отсутствует
3a	Система отображает Пользователю сообщение о том, что статистика отсутствует

Изменения в технологии	-
и данных	