

תקוע 1 ס' - כל חזק' ג' נ' מ' ו'

	X_1	X_2	X_3
W_i	2	8	9
C_i	3.92	15.92	18
V_i	1.92	1.99	2

② לא יבין. הדיקטטור להבא יוכל סוגר ז' = 15.

GetChange(A, k, c)

Use Bucket-Sort on the coins by k // $\Theta(n)$

$$: f \text{ (current change } \pm c^1 k \leq A) \quad // \ominus 1$$

Confine 1101

else k-- 11 ⊗ 1

חיצונית אופטימלית! (I) מ קציה אופטימלית

טענה 1: $R = \langle r_1, \dots, r_n \rangle$ סדרת אופטימלית. המקסימום של הקציה הראשונה.

נניח ש- $A' = A - C^k$ $k \in \{1, \dots, n\}$ נכונות:

אם $R' = \langle r_2, \dots, r_n \rangle$ אופטימלית עבור A' ו- C^k .

הננייה הראשונה: אם R' איננה אופטימלית עבור A' ו- C^k , אז קיים r_1 כזה ש-

$F' = \langle f_2, \dots, f_n \rangle$ $|F'| < |R'|$ אופטימלית.

נניח $F = \langle f_1, \dots, f_n \rangle$ $|F| < |R|$ ~~אופטימלית~~ ~~אופטימלית~~

אם $|F| < |R|$ אז R איננה אופטימלית בסדרת A' ו- C^k .

אם $|F| = |R|$ אז $|F'| = |R'|$ כלומר $|R'| = |R|$ אופטימלית.

המשפט הראשון

נניח ש- R אופטימלית. אז R היא הסדרת המקסימום.

הוכחה: נניח ש-

טענה 2: קיים וקטור אופטימלי $R = \langle r_1, \dots, r_n \rangle$.

(נניח ש- R היא הסדרת המקסימום ו- A היא המטריצה).

אם R היא הסדרת המקסימום, אז R היא הסדרת המקסימום.

אם R היא הסדרת המקסימום, אז R היא הסדרת המקסימום.

אם R היא הסדרת המקסימום, אז R היא הסדרת המקסימום.

אם R היא הסדרת המקסימום, אז R היא הסדרת המקסימום.

(ד) דוגמה לסדרת: $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ וקטורים r_1, r_2, r_3 כגון:

עם האקסיומ $r_1 = (1, 0, 0)$ ו- $r_2 = (0, 1, 0)$ ו- $r_3 = (0, 0, 1)$ סדרת 3 מטריצה

אם הסדרת האופטימלית והיא r_1, r_2, r_3 סדרת 2 מטריצה

ואם הסדרת המקסימום היא r_1, r_2, r_3 סדרת 3 מטריצה כל אחת.

לפי 3 נראה
כי לא הסדרת המקסימום

א-ב. נגדיר את הבתים להיות מסודרים במערך H כאשר כל אינדקס h_i יציין את מרחק הבית מתחילת הדרך. כמו כן, נגדיר מערך P שיציין את מיקום העמודים אותם שמנו. הפיתרון החמדני – מציאת הבית הראשון והצבת העמוד במרחק X מאותו בית. וחיפוש הבית הראשון מאותה נקודה.

```
FindMinPoles(P,H,X,length)
I<-0                                || O(1)
Current = 0                         || O(1)
While(current<length)               || O(n)
    First = first house between current and length || O(n)
    If (first+x =< length)            || O(n)
        P[i]= first+x                || O(1)
        current= current+2X          || O(1)
        I++                          || O(1)
        Continue                     || O(1)
    Else                             || O(1)
        P[i] = length                || O(1)
        Exit                          || O(1)
Return P                             || O(1)
```

סה"כ זמן ריצה $O(n)$. (אם יש צורך במיון מיקומי הבתים, אזי זמן הריצה יהיה $O(n \log(n))$)

ג. הוכחת נכונות האלגוריתם:

a. הוכחת הפיתרון החמדני:

טענה: הוקטור $P = \langle p_1..p_n \rangle$ מכיל בתוכו את הבחירה האופטימלית על פי הפתרון החמדני שהצענו.

הוכחה (בשלילה): נניח כי קיים וקטור אחר $Q = \langle q_1..q_n \rangle$, אשר מקיים $|Q| < |P|$. במקרה כזה לפחות אחד מהאיברים בווקטור P לא מוסיע בווקטור Q . אזי, לפחות אחד מהבתים נמצא כעת ללא כיסוי. על מנת לכסות את הבתים הללו נדרש לפחות לעמוד אחד חדש. אם עמוד אחד יספק את כל הדרוש לנו – נשארנו עם אותו גודל של וקטור. אם נכניס יותר מעמוד אחד – אזי, $|Q| > |P|$, מה שעומד בסתירה להנחה. מש"ל

b. הוכחת תת הפיתרון האופטימלי:

לאחר ביצוע האיטרציה הראשונה, נשאר כעת עם תת בעיה דומה.

נגדיר את $P' = \langle p_2..p_n \rangle$ ואת $H' = \langle h?...h_n \rangle$ להיות המערך המכיל את הבתים בניכוי אלו (אחד או יותר) שמקושרים לעמוד p_1 .

טענה: עבור תת בעיה זו, הפתרון שהצענו עדיין אופטימלי

הוכחה (בשלילה): נניח כי יש פתרון אחר לתת הבעיה H' . שהינו אופטימלי ואינו הוקטור P' ניתן לראות באופן דומה שכל הוצאה של אחד מהעמודים תגרור הכנסה של לפחות עמוד אחד חדש – הפתרון החדש אינו אופטימלי מש"ל