

招生计划预览

阶段一：报名

1. 时间：3.29
2. 要求：对**VR**、**AR**和游戏制作有极大兴趣的17届新生。
3. 实施：有意向的同学通过加QQ群（190788432）的方式报名，班级Python语言前五名和趣味编程前六十名默认报名。

阶段二：介绍专业及录取规则

1. 时间：3.30
2. 方式：以考试的方式选拔，考试内容为数学及代码能力，下发考试资料，清明节假期结束后将考试。
3. 实施：将所有报名的学生，描述对**VR**、**AR**和游戏行业的现状及前景，对教学内容、上课方式、上课时间安排的进行介绍，并公布选拔方式，对愿意继续参加的人进行统计并下发资料。

阶段三：考前指导

1. 时间：清明节假期期间
2. 方式：通过网络直播对重点知识进行讲解。
3. 实施：每天下午三点至六点讲解重点知识并穿插题型，对于有疑问的地方私聊后进行统计，第二天进行统一讲解。

阶段四：考试

1. 时间：清明节假期返校后第一天
2. 考试内容：三角函数、向量、基础代码能力（更多考试内容在了解学生实际情况后相应改动）。
3. 录取规则：根据考试成绩择优录取，人数控制在十五人以内。

阶段五：集训

1. 时间：一周
2. 方式：授课与自习相结合的方式，主要围绕代码能力进行深入考察。
3. 实施：周一到周五上晚自习，讲解关于C++各种逻辑的实现方式，周六做程序题，进行一对一讲解，周日考试。
4. 录取规则：根据自律能力，代码能力，沟通能力择优录取，拟定在五人以内，视情况相应变动录取人数。