心得体会

随着大一下学期期末考试的结束，我也迎来了自己大学生活的第一个暑假。两个月暑假，却如指尖流水，匆匆而逝！

1. Unreal Engine 4

Unreal Engine 4（虚幻引擎4）不仅涉及主机游戏、PC游戏、手游等游戏方面，还涉及高精度模拟，战略演练，工况模拟，可视化与设计表现，无人机巡航等诸多领域 总而言之，Unreal Engine 4必定是未来的发展趋势

1. 学以致用

百花齐放才是春。我们学习的各个功能知识，正像各个种类的花枝，只有当它们一同盛开时，我们的＂花园＂才称得上春色满园。穿过七月的酷暑，穿过那令人窒息的空气，我们实现一个又一个功能，修复一个又一个BUG。项目因为材质的问题以及游戏测试设备有限影响进度，使得我们的学习进度大大减缓。

* 本次学习是一次提升自我的大好机会，我用自己的知识解决了一个又一个项目问题，每一个项目功能的实现我的成就感也会随之增长。下学期对自己的要求：
  + 继续加强学习，在学习中完善自我.
  + 学习中坚持求新求实。
  + 增强学习主动性。