暑期心得体会

在学习中成长，在成长中实践，人生就是这样，每一次的学习就是一次积累的过程。每一次学习就是一次挑战，通过这次暑假期间的学习提高了自己的能力，收获了一定的知识，也发现了不足之处，以下是我这段时间的学习心得及体会。

在暑假之前我加入了一个VR小组，学习Unreal Engine 4,（虚幻引擎4），Unreal Engine 4不仅涉及主机游戏、PC游戏、手游等游戏方面，还涉及高精度模拟，战略演练，工况模拟，可视化与设计表现，无人机巡航等诸多领域 总而言之，Unreal Engine 4必定是未来的发展趋势，相信听了这些你也会对它有极大的兴趣吧。

大多数人都是从零基础学起的，在这个过程中你需要明白，第一步干什么，接着干什么，必须清晰，一步接着一步才能做好，在这段期间我学习了Unreal Engine 4的蓝图功能，其功能还是很强大的，果真是学无止境。在这里我来分享一下我的学习经验总结。

第一步：知识框架的建立

很多零基础的初学者，都是抱着一个很功利的心去学习。今天遇到了一个问题，需要了解一个软件，马上把这个问题解决了。所以总奢望短则一两天，长则七八天就把一个软件搞懂，如果一个别人用来养家糊口吃饭的本事，你几天就学会了，那这个行业还能生存吗？

所以，无论接触哪个软件，你在学习之前先要存有敬畏的心里，然后接受软件的学习不是一蹴而就的实时。做好长期的学习准备才能真正的开始软件的学习之旅。

调整好了心态、做好了学习的准备。这时，你不需要多只需要一套教程，就可以开始学习了。

无论是一本书还是一套视频课程，其实对于初学者来说，都是可以学到东西的。因为你是一张白纸，无论怎样，都会在上面添加上东西。差别在与，添加的内容是多是少、是对是错而已。而且根据学习工具选择的不同，接受的难以程度，坚持的时间长短，也都略有差别。但是，只要你完整的学习了这个资料，自然会在你的脑中留下一个知识的框架。

第二步：海量学习对自身框架进行修修补补

其实第二步的学习就是一个提高的过程，只不过，提高的是那些本来你就应该会的基础知识。

我们都知道，不能按照字典来学习汉字。否则你就是把字典里的字全学会了，也不会写文章。我们一般都是从简单的词语、句子开始学习，然后写记述文、议论文，最后在根据自己的需求去学习写作小说或者新闻稿。

而第一步那个框架的建立，就好比你已经掌握了两千多个常用字和一中文体的写法。接下来你要学习的不是怎么把文章写得更华丽，而是尽量多的认识更多的字、学会更多的文体。那么学习方法肯定不是自己在那里憋，然后遇到不会写的字再去查字典，因为，你根本不知道自己不会什么。

你要做的一定是，先去看大量的文学作品。知道了更多的词语，而且伴随着上下文你了解了它们的具体用法，看到了足够多的文章或者小说，然后知道了很多具体内容要如何描写。再回过头来写自己的文章时，就下笔如有神了。

那么说会到我们学习软件，在这一步骤，你需要去大量的观看教程，了解自己不会什么。而且不给自己设置限制，即使夸岗位的知识也要大量的了解，这样才能补足你的无知。

这是一个漫长近乎于终身的学习步骤。而很多人总以工作忙、没需求、记不住等借口拒绝学习。我认识一个哥们，在室内领域工作了十多年很多很基础的模型还是不会做，而且不会做的理直气壮。觉得自己是做渲染的，学习模型知识干嘛。

第三步：以实用为主导，通过群体交流完善边边角角的内容。

因为有了第二阶段的积累，基础知识特备扎实，基本上就是思路上略有迟疑，稍加点播就会突飞猛进。也就是我们说的捅破了那层窗户纸。

所以，以上三个阶段缺一不可。而且自学一定要调整好心态。

加油吧，其实最重要的应该还是踏踏实实的一步一个脚印的学习，切记着急!慢慢来，面包会有的，牛奶也会有的。

在小组学习的这段时间里，收获是巨大的，学到了很多东西，遗憾的是做的游戏因为材料的问题没有解决，在游戏测试的时候设备有限不能同步进行，以至于会影响制作进度以及质量，希望学校予以解决，最后感谢老师的教导解惑，以及老师们所在每次验收时提的建议与评价。