

Пашков Дмитрий

Гейм-дизайнер

pashkovv00@gmail.com

t.me/matrix_has_you_neo

Занимаюсь самостоятельной разработкой игр уже на протяжении 5-ти лет. В течении этого времени я принимал участие в различных гейм-джемах и конкурсах, а также занимался публикацией собственных проектов.

Хочу работать в качестве гейм-дизайнера в команде, в которой смогу реализовывать все свои идеи и вместе делать качественный игровой продукт. Я намерен совершенствовать свои навыки, чтобы достигать наилучших результатов в своей работе.

Hard Skills

- ★ Unity 6 + C#
- ★ Newtonsoft
- ★ Git + GitHub
- ★ Google Docs
- ★ Системный дизайн
- ★ Английский - B1

Soft Skills

- ★ Коммуникабельность
 - ★ Креативность и инициативность
 - ★ Работа в команде
 - ★ Критика и выдача фидбека
 - ★ Гибкость в поиске решений
 - ★ Обширная наигранность
-

Опыт работы

Проектная работа

2020 – настоящее время

Проектирование, разработка и публикация собственных игровых проектов. Работа в команде в рамках конкурсов и гейм-джемов

Образование

Бакалавриат "Разработка и дизайн компьютерных игр и мультимедийных приложений"

2022 – 2026

МИРЭА - Российский технологический университет

Достижения

- ★ Номинация "Лучшее соответствие теме" в рамках гейм-джема от "Начни игру" с проектом "Угроза"
 - ★ Третье место в рамках партнерского кейса конкурса от "Начни игру" в треке Unity-разработчика
-

Портфолио

Проекты размещены на itch.io – <https://battlecrow.itch.io/>

GitHub – <https://battlecrow-dev.github.io/>

Пример работ, связанных с гейм-дизайном – <https://clck.ru/3MgrrD>