

# Пашков Дмитрий

Unity-разработчик / Гейм-дизайнер

pashkovv00@gmail.com

[t.me/matrix\\_has\\_you\\_neo](https://t.me/matrix_has_you_neo)

---

Занимаюсь самостоятельной разработкой игр уже на протяжении 5-ти лет. В течении этого времени я принимал участие в различных гейм-джемах и конкурсах, а также занимался публикацией собственных проектов.

Хочу работать в качестве гейм-дизайнера в команде, в которой смогу реализовывать все свои идеи и вместе делать качественный игровой продукт. Я намерен совершенствовать свои навыки, чтобы достигать наилучших результатов в своей работе.

---

## Hard Skills

- ★ Unity 6 + C#
- ★ Newtonsoft
- ★ Git + GitHub
- ★ Google Docs
- ★ Системный дизайн
- ★ Английский - B1

## Soft Skills

- ★ Коммуникабельность
  - ★ Креативность и инициативность
  - ★ Работа в команде
  - ★ Критика и выдача фидбека
  - ★ Гибкость в поиске решений
  - ★ Обширная наигранность
- 

## Опыт работы

*Проектная работа*

**2020 – настоящее время**

Проектирование, разработка и публикация собственных игровых проектов. Работа в команде в рамках конкурсов и гейм-джемов

---

## Образование

*Бакалавриат "Разработка и дизайн компьютерных игр и мультимедийных приложений"*

**2022 – 2026**

МИРЭА - Российский технологический университет

---

## Достижения

- ★ Номинация "Лучшее соответствие теме" в рамках гейм-джема от "Начни игру" с проектом "Угроза"
  - ★ Третье место в рамках партнерского кейса конкурса от "Начни игру" в треке Unity-разработчика
- 

## Портфолио

Проекты размещены на itch.io – <https://battlecrow.itch.io/>

GitHub – [https://battlecrow-dev.github.io/my\\_portfolio/](https://battlecrow-dev.github.io/my_portfolio/)

Пример работ, связанных с гейм-дизайном – <https://clck.ru/3MgrrD>