# Intro:

Ce document illustre brièvement les programmes disponibles aux joueurs pendant une partie de BattleHack. Dans beaucoup de cas, un skill

# Skill Offensif:

## $EXENAME:

**SYNTAX :** \*Text\*

**DESCRIPTION :** \*Text\*

## ProxyTunnel

**SYNTAX :** PROXYTUNNEL $IP

**DESCRIPTION :** permet au joueur de contourner un proxy configuré sur la machine définie dans $IP.

## FireSapper:

**SYNTAX :** FIRESAPPER $IP

**DESCRIPTION :** Désactive le pare-feu configuré sur la machine définie dans $IP.

## Decrypt:

**SYNTAX :** DECRYPT $FILENAME

**DESCRIPTION :** supprime l'encryption présente sur le fichier $FILENAME.

## $EXENAME:

**SYNTAX :** \*Text\*

**DESCRIPTION :** \*Text\*

# Skill Défensif:

## $EXENAME:

**SYNTAX :** \*Text\*

**DESCRIPTION :** \*Text\*

## SNIFFER :

**SYNTAX :** SNIFFER

**DESCRIPTION :** enregistre toute connexion démarrée sur la machine donnée et le stock dans le dossier Log.