# Intro:

Ce document illustre brièvement les programmes disponibles aux joueurs pendant une partie de BattleHack. Dans beaucoup de cas, un skill

# Skill Offensif:

## $EXENAME:

**SYNTAX :** \*Text\*

**DESCRIPTION :** \*Text\*

## ProxyTunnel

* **SYNTAX :** PROXYTUNNEL $IP
* **DESCRIPTION :** permet au joueur de contourner un proxy configuré sur la machine définie dans $IP.
* **Versions :**
  + **V1:** contourne les proxy de niveau 1.
  + **V2:** contourne les proxy de niveau 2. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité du proxy ciblée.
  + **V3:** contourne les proxy de niveau 3. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité du proxy ciblée.
  + **V4:** contourne les proxy de niveau 4. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité du proxy ciblée.

## FireSapper:

* **SYNTAX :** FIRESAPPER $IP
* **DESCRIPTION :** Désactive le pare-feu configuré sur la machine définie dans $IP.
* **Versions :**
  + **V1:** contourne les pare-feu de niveau 1.
  + **V2:** contourne les pare-feu de niveau 2. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité du pare-feu ciblée.
  + **V3:** contourne les pare-feu de niveau 3. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité du pare-feu ciblée.
  + **V4:** contourne les pare-feu de niveau 4. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité du pare-feu ciblée.

## Decrypt:

* **SYNTAX :** DECRYPT $FILENAME
* **DESCRIPTION :** supprime le cryptage présent sur le fichier $FILENAME.
* **Versions :**
  + **V1:**  supprime un cryptage de niveau 1.
  + **V2:** supprime un cryptage de niveau 2. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité de cryptage du fichier ciblé.
  + **V3:** supprime un cryptage de niveau 3. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité de cryptage du fichier ciblé.
  + **V4:** supprime un cryptage de niveau 4. +25 % de vitesse pour chaque niveau d’infériorité de cryptage du fichier ciblé.

## $EXENAME:

**SYNTAX :** \*Text\*

**DESCRIPTION :** \*Text\*

# Skill Défensif:

## $EXENAME:

**SYNTAX :** \*Text\*

**DESCRIPTION :** \*Text\*

## SNIFFER :

* **SYNTAX :** SNIFFER
* **DESCRIPTION :** enregistre toute connexion démarrée sur la machine donnée et le stock dans le dossier Log.

## Proxy:

* **SYNTAX :** PROXY
* **DESCRIPTION :** Démarre une machine virtuelle sur l'ordinateur qui sert comme ligne de défense contre les requêtes/commandes indésirables.

## Firewall:

* **SYNTAX :** FIREWALL
* **DESCRIPTION :** Lance un pare-feu sur la machine donnée qui bloque les connections/requêtes de l'attaquant.

## AntiVirus:

**SYNTAX :** AVSCAN

DESCRIPTION : Lance un scan du système pour détecter des processus cachées sur l'ordinateur.

## HoneyPot:

* **SYNTAX :** BEARTRAP
* **DESCRIPTION :** Crée un piége qui bloque les commandes du premier joueur qui l'ouvre.
* **Versions :**
  + **V1:** Bloque les commandes pendant 15 secondes sauf la commande DISCONNECT.
  + **V2:** Bloque les commandes pendant 30 secondes sauf la commande DISCONNECT.
  + **V3:** Bloque les commandes pendant 30 secondes a l'exclusion de la commande DISCONNECT. Transmet un message a l'utilisateur qui l'a démarré.
  + **V4:** Bloque les commandes pendant 30 secondes, incluant la commandes DISCONNECT. Transmet un message a l'utilisateur qui l'a démarré.

# **Autres skill :**

## $EXENAME:

**SYNTAX :** \*Text\*

**DESCRIPTION :** \*Text\*

## Obfu:

**SYNTAX :** OBFU $EXENAME

**DESCRIPTION :** cache le programme spécifié par $EXENAME de la commande PS. L'utilisateur doit utiliser le programme AVSCAN pour le detecter.

## Encrypt:

**SYNTAX :** ENCRYPT $FILENAME

**DESCRIPTION :** Crypte le dossier ou fichier spécifié par $FILENAME.