| N° | _ | Nom de la tâche                     | Durée    | Début        | Fin          | Prédécesseurs |   |   | 04 Nov 13 |   |   |   |   | 04 Nov 13 |   |   |   |   |   | 11 Nov 13 |     |       |   |   |   |  |
|----|---|-------------------------------------|----------|--------------|--------------|---------------|---|---|-----------|---|---|---|---|-----------|---|---|---|---|---|-----------|-----|-------|---|---|---|--|
|    | 0 |                                     |          |              |              |               | J | V | S         | D | L | М | М | J         | V | S | D | L | М | М         | J \ | /   S | D | L | M |  |
| 1  |   | Rassemblement des idées             | 13 jours | Ven 01/11/13 | Mar 19/11/13 |               |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 2  |   | Level design                        | 13 jours | Mer 20/11/13 | Ven 06/12/13 | 1             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 3  |   | Rédaction du GDD                    | 4 jours  | Lun 09/12/13 | Jeu 12/12/13 | 2             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 4  |   | Préparation orale                   | 1 jour   | Ven 13/12/13 | Ven 13/12/13 | 3             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 5  |   | Character design                    | 20 jours | Lun 16/12/13 | Ven 10/01/14 | 4             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 6  |   | Conception de la boucle du jeu      | 30 jours | Lun 13/01/14 | Ven 21/02/14 | 5             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 7  |   | Design de l'interface utilisateur   | 19 jours | Lun 24/02/14 | Jeu 20/03/14 | 6             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 8  |   | Conception de l'architecture du jeu | 24 jours | Ven 21/03/14 | Mer 23/04/14 | 7             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 9  |   | Développement du gameplay           | 25 jours | Jeu 24/04/14 | Mer 28/05/14 | 8             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |
| 10 |   | Débogage                            | 30 jours | Jeu 29/05/14 | Mer 09/07/14 | 9             |   |   |           |   |   |   |   |           |   |   |   |   |   |           |     |       |   |   |   |  |

Projet : ProjetAnnuel.mpp
Date : Lun 16/12/13

Tâche
Fractionnement
Avancement

Fractionnement
Avancement

Page 1

Fractionnement
Fractionnement
Avancement

Fractionnement
Avancement

Fractionnement
Avancement

Page 1









