

RoomyHouse

❖ Quel est donc ce merveilleux jeu ?

- Titre : RoomyHouse
- Genre : MOBA
- Public-cible : Tout public
- Joueurs : deux joueurs en ligne
- Support : PC / Windows
- Technologie : Unity3D et Blender

❖ De l'action au divertissement en passant par le plaisir !

- Le joueur, rapetissé et traqué par son adversaire, doit réussir à s'échapper d'une maison hantée

❖ Passage du divertissement à l'immersion : Racontons une histoire !

- Des lycéens en voyage scolaire passionnés d'héroïc fantasy s'aventurent dans une maison dite hantée et habitée par une sorcière, se retrouvent rapetissés et enfermés. Seul celui qui réussira à rassembler les 5 morceaux de la clé en premier sera sauvé de la malédiction

❖ Victoire !?

- Pour gagner, il suffit de réunir les 5 morceaux de la clé de la maison cachés aléatoirement dans une pièce

❖ Le lieu de l'action

- Chaque partie se déroulera dans une des lugubres pièces de la maison qui paraîtra gigantesque aux yeux du joueur rapetissé. Les joueurs disposent d'une base située à l'une des extrémités de la pièce et d'un chaudron géant avec lequel ils pourront créer des sbires. Plusieurs zones d'ombre réduiront le champ de vision du joueur pour que celui puissent traquer son adversaire et les morceaux de clé

❖ Le meilleur ami du joueur

- Ces petits êtres à l'apparence de fantôme humanoïde auront pour objectif de récupérer les boules de lumières cachées un peu partout dans la pièce et d'attaquer les sbires adverses à proximité

❖ Let's play !

- Dans le hall d'entrée, les joueurs choisissent leur personnage ainsi qu'une pièce de la maison. Le joueur débute la partie avec deux sbires à ses côtés dont il pourra des ordres via une interface :
 - se diriger dans une direction donnée
 - revenir auprès du joueur
 - privilégier soit la récolte de sphères lumineuses ou soit le combat contre l'adversaire

Lorsqu'un sbire réussit à vaincre son adversaire, celui-ci récupère toutes les sphères de lumière qu'il possédait.

Plus les sbires récupèrent des sphères lumineuses et plus le joueur gagne en visibilité et plus son arme devient lumineuse et puissante.

Le joueur ne peut pas collecter lui-même les sphères de lumières, seules ses sbires le peuvent. Inversement, seul le joueur peut ramasser les morceaux de clé et non les sbires

❖ Qui dit jeu dit bonus !

- Un orbe prismatique pourra apparaître à un endroit aléatoire de la pièce n'importe quand. Ce moment sera indiqué par un signal sonore et l'orbe restera en jeu 15 secondes avant de disparaître, le joueur qui s'en emparera aura une visibilité totale de la pièce pendant 3 secondes

❖ Pourquoi jouer à ce jeu et pas un autre !?

- Dans les ténèbres de la sinistre demeure, le joueur doit être constamment à l'affût des attaques sournoises de son adversaire voulant aussi s'échapper et de la sorcière pernicieuse. La seule règle s'appliquant est tuer ou être tué !
- En exclusivité, le joueur ...
 - ✓ Aura à sa disposition un tchat in-game afin de communiquer avec les autres joueurs connectés
 - ✓ Pourra personnaliser son avatar hors-jeu