|  |  |
| --- | --- |
| C:\wamp\www\Interactive-story\IMG\Urbex-Chateau-Lumiere-Frankrijk-Badkuip.jpg  Je wordt wakker in een kamer met een badkuip.  Je kunt óf in de badkuip gaan liggen óf de kamer verlaten. | Je komt in een gang terecht en hoort een geluid. Je loopt richting een donkere kamer en betreed deze.C:\wamp\www\Interactive-story\IMG\mental-institution.jpg |
| C:\wamp\www\Interactive-story\IMG\imageedit__4703326296_tcm6-82928.jpg         In deze kamer staat een vrouw die je vragen kunt stellen om achter informatie te komen of je kunt de kamer weer verlaten. | C:\wamp\www\Interactive-story\IMG\mental-institution.jpg         Je komt weer terug in de gang terecht en ziet aan het eind van de gang een deur. Deze leidt naar buiten en je opent hem. |
| Buiten zie je hoog gras en een galg. Je hoort iets in het gras. Je kunt hier kiezen dat je weg wilt rennen of wilt gaan kijken C:\wamp\www\Interactive-story\IMG\1852-659699.jpegwie/wat er in het gras zit. | C:\wamp\www\Interactive-story\IMG\xfSsEuv.jpgJe moet weer terug naar binnen en je wordt aangevallen door een gedaante. |